

REGULAMIN KONKURSU

KONKURS COSPLAY NA DNIACH FANTASTYKI 2022

§ 1 – Definicje

1. Użyte w niniejszym Regulaminie pojęcia i definicje będą miały poniżej przedstawione znaczenie:

a. Organizator – Centrum Kultury Zamek, pl. Świętojański 1, 54-076 Wrocław

b. Konkurs – konkurs prowadzony pod nazwą „Konkurs Cosplay” na zasadach określonych Regulaminem. Konkurs zostanie przeprowadzony wyłącznie podczas wydarzenia „Dni Fantastyki” które odbędzie się w dniach 26-28.08.2022r.

c. Nagrody:

- Nagroda Główna – 700PLN od organizacji oraz nagroda rzeczowa ufundowana przez "Cosplay Craft"

- 2 miejsce - 300PLN ufundowane przez "Cosplay Check-Point" oraz nagroda rzeczowa ufundowana przez "Cosplay Craft"

- 3 miejsce - nagroda rzeczowa ufundowana przez "Cosplay Craft"

- Nagroda “Najlepsze Ostrze” dla strojów zawierających element broni białej, z nagrodą ufundowaną przez Militaria.pl sp. z o.o. sp. k. z siedzibą we Wrocławiu, przy ulicy Oławskiej 16.

d. Regulamin – niniejszy regulamin określający warunki, na których odbywa się konkurs pod nazwą „Konkurs Cosplay”. Regulamin ten jest jedynym obowiązującym regulaminem.

e. Uczestnik – osoba fizyczna spełniająca wymagania z § 3 ust.1 Regulaminu.

f. Sponsor – Militaria.pl sp. z o.o. sp. k. z siedzibą we Wrocławiu, przy ulicy Oławskiej 16.

§ 2 - Postanowienia ogólne

1. Konkurs organizowany jest na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.

2. Konkurs zostanie przeprowadzony podczas Dni Fantastyki w dniu 27.08.2022r.

3. Konkurs nie jest grą losową, zakładem wzajemnym ani loterią promocyjną, których wynik zależy od przypadku (przeprowadzenie losowania) w rozumieniu art. 2 ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dziennik Ustaw z 2009 r., Nr 201 poz. 1540).

4. W trakcie trwania Konkursu organizator dochowa wszelkich starań by zachować określone w aktualnych wytycznych normy sanitarne, w szczególności takich jak: dezynfekcja obiektów znajdujących

się na backstage'u, klamek, toalet, używanego sprzętu oraz udostępnieniu płynu do dezynfekcji rąk dla Uczestników.

§ 3 Warunki uczestnictwa w konkursie

1. Uczestnikiem Konkursu może być każda osoba fizyczna, będąca konsumentem w rozumieniu art. 221kc, która co najmniej w dniu rozpoczęcia Konkursu spełnia następujące warunki:

- zapoznała się z treścią Regulaminu i zaakceptowała jego postanowienia
- jest pełnoletnia
- Osoba, która nie ma ukończonych 18 lat musi uzyskać zgodę i podpis rodzica lub opiekuna prawnego, przykładowa zgoda opiekuna jest załącznikiem do niniejszego regulaminu.
- tylko osoby pełnoletnie mogą brać udział w rywalizacji w kategorii „Najlepsze ostrze”
- posiada strój postaci z komiksów, filmów, książek, seriali, gier komputerowych, bajek, bądź innych produktów popkultury.
- zgłaszany strój nie zajął 1 miejsca w jakimkolwiek innym konkursie
- wysyłając formularz zgłoszeniowy na Konkurs Cosplay w wiadomości e-mail, umieszcza

punkt dotyczący, że Organizator staje się administratorem jego danych osobowych oraz ma do nich dostęp, w tym: wglądu i przetwarzania jego danych osobowych ze starannością i zgodnie z przepisami prawa, w szczególności Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE („RODO”).

2. Niedozwolone jest umieszczanie i propagowanie przez Uczestników treści niezgodnych z prawem i dobrymi obyczajami, mogących naruszyć czyjekolwiek dobra osobiste. W przypadku stwierdzenia ww. Uczestnik może zostać zdyskwalifikowany.

3. Uczestnictwo w Konkursie jest dobrowolne. Uczestnik przystępując do Konkursu akceptuje tym samym wszystkie zawarte w regulaminie postanowienia.

§ 4 - Zasady i przebieg Konkursu

1. Uczestnik konkursu powinien wykonać swój strój samodzielnie, jednak są dopuszczalne pojedyncze elementy kupione. Strój musi być wykonany samodzielnie w przynajmniej 80%.

2. Każdy uczestnik podlega ocenie indywidualnej.

3. Zgłoszenie na konkurs Cosplay należy wysłać w terminie od 11.07.2022r. do 17.08.2022r. do godziny 23:59 na adres e-mail: cosplay@dnifantastyki.pl .

4. Zgłoszenie:

a. powinno zawierać:

- imię, nazwisko, pseudonim uczestnika (z wymową fonetyczną)
- datę urodzenia (w przypadku osób niepełnoletnich niezbędna jest zgoda rodziców dostarczona najpóźniej w dniu rozpoczęcia konkursu)
- nazwa postaci, tytuł dzieła z której pochodzi postać
- krótką informację opisującą wykonanie stroju (max. 1000 znaków)
- materiał źródłowy (format jpg)
- ewentualny podkład muzyczny do prezentacji stroju (maksymalnie 2 min; format mp3)
- e-mail (jeśli inny niż ten, z którego Uczestnik wysyła zgłoszenie) oraz telefon kontaktowy
- zapowiedź dla konferansjera (max. 3-4 zdania)
- dodanie w treści maila oświadczenia zgody na wykorzystanie wizerunku do celów promocyjnych przez organizatora: "Wyrażam zgodę na wykorzystywanie mojego wizerunku do celów promocyjnych przez organizatora wydarzenia "Dni Fantastyki 2022"
- dodanie w treści maila oświadczenia zgody na GDPR: "Wyrażam zgodę na przekazanie i przetwarzanie moich danych osobowych w celu dopełnienia formalności związanych z obowiązkiem prawidłowego przeprowadzenia konkursu cosplay".

b. opcjonalnie może zawierać:

- zdjęcie gotowego, bądź niemal skończonego stroju.

5. W zgłoszeniu powinny znaleźć się dodatkowe informacje na temat osoby prezentującej,

jeśli strój ma być prezentowany przez inną osobę niż uczestnik (imię, nazwisko, pseudonim, telefon kontaktowy).

6. Organizator zastrzega sobie prawo do odrzucenia zgłoszeń niekompletnych, nieodpowiednich dla osób młodszych oraz powszechnie uznawanych za niewłaściwe.

7. Zmiany w zgłoszeniu można dokonywać najpóźniej do 24.08.2022r.

8. Najpóźniej dwa dni przed rozpoczęciem konkursu wszystkim uczestnikom zostanie wysłana aktualna informacja dotycząca godziny i miejsca rozpoczęcia konkursu wraz z próbą i rundą Jury.

9. Każdy Uczestnik jest zobowiązany pojawić się na próbie przed konkursem.
10. Każdy Uczestnik jest zobowiązany wziąć udział w rundzie Jury przed konkursem, polegającej na prezentacji kostiumu przed sędziami konkursu.
11. Każdy Uczestnik będzie miał maksymalnie 2 minuty, aby zaprezentować swój strój na scenie przed Jury i publicznością.
12. Strój każdego Uczestnika zostanie oceniony przez Jury zarówno podczas rundy Jury jak i prezentacji stroju na scenie. Pod uwagę będą brane następujące elementy:
 - zgodność stroju z materiałem źródłowym
 - wykonanie stroju
 - występ sceniczny
13. Niestawienie się na próbie przed konkursem, na rundzie Jury lub na prezentacji scenicznej jest uznawane za rezygnację z uczestnictwa.
14. W Konkursie dopuszczalne są występy grupowe. Jednak każdy członek grupy musi spełnić wszystkie powyższe wymagania. Uczestnicy występujący w grupie będą mieli maksymalnie 3 minuty, aby zaprezentować swoje stroje na scenie.
15. Ogłoszenie wyników i wręczenie nagród odbędzie się 27.08.2022 r. Wyjątkiem jest nagroda w kategorii „Najlepsze ostrze”, która zostaje wydana po zakończeniu imprezy.
16. Decyzja Jury jest nieodwołalna i nie podlega zaskarżeniu.
17. Organizator zastrzega sobie prawo do :
 - zmiany terminów zgłoszeń, a w szczególności do zakończenia przyjmowania zgłoszeń we wcześniejszym terminie
 - wprowadzania zmian w niniejszym Regulaminie
 - odwołania konkursu, bez podawania przyczyny
18. Uczestnik biorąc udział w konkursie musi podpisać oświadczenie w którym wyraża zgodę na wykorzystanie wizerunku do celów promocyjnych przez organizatora.
19. Uczestnicy są zobowiązani do przestrzegania zasad sanitarnych oraz epidemiologicznych na terenie imprezy, backstage'u oraz zgrupowań.
21. Regulamin imprezy „Dni Fantastyki” jest nadrzędny i obowiązuje każdego Uczestnika.
22. Niedozwolone jest używanie przedmiotów ostrych, elementów pirotechnicznych, rac dymnych oraz

przedmiotów zagrażających życiu, bądź zdrowiu Uczestników oraz widowni oraz używanie symboli ogólnie przyjętych za niewłaściwe (organizator zastrzega sobie prawo do interpretacji)

23. Możliwa nagroda rzeczowa nie podlega reklamacji oraz wymianie na nagrodę pieniężną.

24. Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia z udziału w Konkursie:

- osób, co do których zajdzie uzasadnione przypuszczenie, że mogą one podejmować działania prowadzące do prób obejścia Regulaminu, lub które w inny sposób dążą do przełamania zabezpieczeń lub zasad przeprowadzania Konkursu.

- osób prowadzących działania naruszające uzasadnione interesy Organizatora, godzące w ich wizerunek, lub naruszające zasady współżycia społecznego.

- osób łamiących ustalenia Regulaminu.

25. Organizator zastrzega sobie prawo do nanoszenia poprawek do wysłanych zapowiedzi

postaci, jeżeli te będą zawierały treści niezgodne z prawem i dobrymi obyczajami, mogące

naruszyć czyjekolwiek dobra osobiste.

26. Zgłoszenia, pytania bądź uwagi należy wysłać na adres e-mailowy: cosplay@dnifantastyki.pl

§ 5 – Dane osobowe uczestników

1. Przystępując do konkursu uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych w postaci imienia i nazwiska, adresu zamieszkania, telefonu, adresu e-mail oraz wizerunku na potrzeby organizacji konkursu, wyłonienia zwycięzcy oraz publikacji danych uczestnika nagrodzonego na stronie internetowej Dni Fantastyki oraz profilu imprezy na portalu społecznościowym Facebook. W przypadku otrzymania nagrody uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych w postaci imienia, nazwiska, adresu zamieszkania, daty urodzenia, numeru pesel oraz imion rodziców na potrzeby wręczenia nagrody oraz dla potrzeb podatkowych.

2. Wyrażenie zgody na przetwarzanie danych jest dobrowolne jednak niezbędne dla uczestnictwa w konkursie.

3. Administratorem danych osobowych jest Centrum Kultury „Zamek” we Wrocławiu, z siedzibą na pl. Świętojański 1, 54-076 Wrocław

4. Kontakt z powołanych Inspektorem Ochrony danych możliwy jest pod adresem iod@zamek.wroclaw.pl

5. Dane osobowe uczestników konkursu w postaci imienia, nazwiska oraz wizerunku przetwarzane będą wyłącznie w celu organizacji konkursu oraz publikacji danych autorów nagrodzonych prac na nośnikach określonych w §4. p.2

6. Wśród odbiorców danych osobowych znaleźć się mogą podmioty, które na podstawie stosownej

umowy powierzenia stają się odbiorcami danych, a które realizują w imieniu bądź na rzecz administratora określone funkcje (łączenie i przechowywanie danych, konserwacja systemów księgowych i kadrowych, administracja pocztą elektroniczną, dystrybutor biletów).

Poza powyżej wskazanymi przypadkami dane osobowe nie będą udostępniane innym podmiotom, ani nie będą przekazywane do państw trzecich, o ile nie wynikało to będzie z obowiązujących przepisów prawa.

7. W innych przypadkach przekazanie danych osobowych może nastąpić wyłącznie za zgodą uczestnika.

8. Dane osobowe będą przetwarzane przez okres niezbędny dla przeprowadzenia konkursu, wręczenia nagrody a także przez czas wynikający z obowiązujących przepisów prawa, w szczególności przepisów podatkowych oraz przepisów kodeksu cywilnego.

9. Każdy, kogo dane osobowe są przetwarzane, ma prawo żądania od administratora dostępu do swoich danych osobowych, prawo do żądania ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, prawo wniesienia sprzeciwu a także prawo do przenoszenia danych.

10. W przypadku, gdy przetwarzanie danych osobowych odbywa się na podstawie zgody jest ona zawsze dobrowolna.

11. Zgoda na przetwarzanie danych osobowych może być w każdej chwili cofnięta bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano przed cofnięciem zgody. Zgoda może być cofnięta w dowolny sposób, który umożliwi Administratorowi danych osobowych zapoznanie się wolą osoby, której dane dotyczą.

12. Każdy, kogo dane są przetwarzane, ma prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych w przypadku stwierdzenia, iż jego dane osobowe przetwarzane są z naruszeniem prawa.

13. Dane osobowe nie podlegają zautomatyzowanym procesom podejmowania decyzji, w tym profilowaniu.

§ 6 - Postanowienia końcowe

1. W kwestiach nieuregulowanych Regulaminem stosuje się przepisy Kodeksu Cywilnego.

2. Zasady przeprowadzania Konkursu określa wyłącznie Regulamin.

3. Regulamin wchodzi w życie z dniem podpisania.