

Czwartek - 14.08.2025

17:00

Panel dyskusyjny "W świecie indo-irańskich istot nadprzyrodzonych" [18+]

Prelegent: Agnieszka Kulbat, Katarzyna Rutowska, Katarzyna Podstawek

Godziny: Czwartek 17:00 - 18:50 [110 minut]

Miejsce: MBP Filia nr 29, ul. Reja 1

Typ atrakcji: Panel dyskusyjny

Blok tematyczny: Literatura

Opis: Kim są apsary? I czym różnią się od peri?

Na naszym panelu opowiemy Wam o istotach niebiańskich i demonicznych z mitologii, legend i eposów z Indii, Persji i Kurdystanu.

18:00

Spotkanie z Naomi Novik [18+]

Godziny: Czwartek 18:00 - 18:50 [50 minut]

Miejsce: Filia nr 22 ul. Chociebuska 8-10

Typ atrakcji: Spotkanie autorskie

Blok tematyczny: Literatura

Opis: 14 sierpnia (czwartek) o 18:00 zapraszamy do Filii nr 22 MBP im. T. Różewicza przy ul. Chociebuskiej 8–10 na wyjątkowe spotkanie autorskie z Naomi Novik – autorką bestsellerowych powieści fantasy, takich jak „Wybrana“, „Moc srebra“, trylogia „Scholomance“ czy cykl o Temerairze.

Naomi Novik urodziła się w Nowym Jorku, ale ma polskie korzenie – to kolejna okazja, by spotkać ją w Polsce, tym razem na zaproszenie Domu Wydawniczego REBIS. Partnerem spotkania jest Rozczytana Aglomeracja.

19:00

Karnawałowe Silent Disco [18+]

Prelegent: Organizatorzy

Godziny: Czwartek 19:00 - 21:50 [170 minut]

Miejsce: MBP Filia nr 29, ul. Reja 1

Typ atrakcji: Inne

Blok tematyczny: Bonus

Opis: Przygotuj się na wyjątkową noc pełną kolorów, rytmów i niezapomnianej zabawy! Zanurz się w karnawałowej atmosferze, gdzie muzyka gra tylko w Twoich słuchawkach — wybierz swój ulubiony kanał i tańcz do białego rana pod gwiazdami! Kolorowe maski, błyskotki i taneczne szaleństwo czekają na Ciebie w wyjątkowym rytmie silent disco. Niech ten karnawał stanie się Twoją magiczną podróżą pełną muzyki i radości!

Poniedziałek - 18.08.2025

18:00

Dystopijne kino prosto z Hali Stulecia [18+]

Prelegent: Radosław Pisula, Jakub Ćwiek

Godziny: Poniedziałek 18:00 - 20:50 [170 minut]

Miejsce: Filia nr 14, ul. Wilhelma Grapowa 1

Typ atrakcji: Seans/Pokaz filmu

Blok tematyczny: Filmy i seriale

Opis: Filia 14 MBP na Jagodnie (ul. Grapowa 1) zaprasza na seans niespodziankowego dystopijnego filmu science fiction o dorastaniu, walkach na arenie, politycznych konfliktach i wielkiej miłości. We wspaniałej obsadzie aktorskiej, który... był kręcony również we wrocławskiej Hali Stulecia. Czas na fantastyczny relaks w większym gronie. Przed prelekcją kilka słów o filmie powie w wersji wideo Kuba Ćwiek.

Wtorek - 19.08.2025

15:00

Gamesroom Planszówkowy [18+]

Godziny: Wtorek 15:00 - 19:50 [290 minut]

Miejsce: MBP Filia nr 58, MEDIATEKA, Plac Teatralny 5

Typ atrakcji: Gamesroom

Blok tematyczny: Gry i multimedia

Opis: Podczas Miasta Wyobraźni piwnice Mediateki zamienia się w pełen fantastycznych przygód gamesroom!

Niezależnie od tego, czy szukacie szybkich gier imprezowych w przerwie między prelekcjami, czy może chcecie spotkać się w większej grupie i spędzić cztery godziny nad wymagającą strategii grą euro – u nas na pewno znajdziecie coś dla siebie! Do waszej dyspozycji mamy ponad 500 gier: planszowych, karcianych, a także paragrafowych, zarówno dla tych starszych, jak i tych młodszych graczy.

Wiele z naszych gier idealnie wpisuje się w klimat Miasta Wyobraźni. Od razu polecić możemy:

Aeon's End

The Mandalorian: Przygody

Mage Knight

Hobbit: Wyprawa po skarb

Mysthea

Twilight Inscription

Wybieracie się do nas z rodziną lub znajomymi? Nasze stoliki już na was czekają. A jeśli przyjdziecie sami - bez obaw! Gamesroom to idealne miejsce do poznania nowych ludzi i wspólnego grania.

Osobom mniej zdecydowanym z chęcią udzielimy porad i pomożemy w wyborze gier. Jeśli zaś sami wolicie na spokojnie przemyśleć w domu, w co chcielibyście zagrać – pełną listę gier dostępnych w Mediatece możecie znaleźć na naszym profilu na BoardGamesGeek:
<https://boardgamegeek.com/user/Filia58Mediateka>

17:00

O kinie fantasy z Kubą Ćwiekiem [18+]

Prelegent: Jakub Ćwiek

Godziny: Wtorek 17:00 - 17:50 [50 minut]

Miejsce: MBP Filia nr 58, MEDIATEKA, Plac Teatralny 5

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Filmy i seriale

Opis: Świętujący jubileusz pracy twórczej pisarz Kuba Ćwiek zostanie przepytany w temacie tego, jakie filmy fantasy go ukształtowały, co dziwnego można znaleźć w tym gatunku i czemu tak trudno w ramach kina zaadaptować konwencję, która jest tak popularna w grach czy literaturze. Czy dostaniemy jeszcze kiedyś coś na miarę Władcy Pierścieni Petera Jacksona?

18:00

Spotkanie z Eweliną Wyspiańską-Trojniarz [18+]

Godziny: Wtorek 18:00 - 18:50 [50 minut]

Miejsce: Filia nr 22 ul. Chociebuska 8-10

Typ atrakcji: Spotkanie autorskie

Blok tematyczny: Literatura

Opis: Zapraszamy na wyjątkowe spotkanie z Eweliną Wyspiańską-Trojniarz – autorką cyklu fantasy Evi'Deth, kobietą pełną pasji, siły i odwagi, która udowadnia, że marzenia można przekuć w rzeczywistość.

Na co dzień zajmuje się zarządzaniem projektami IT, a po godzinach tworzy pełnokrwiste historie osadzone w fantastycznych światach, gdzie nie brakuje mroku, intryg i potężnych kobiecych bohaterek. Podczas spotkania opowie o swojej pisarskiej drodze, inspiracjach oraz kulisach powstawania książek „Evi'Deth. Rytuał krwi” i „Evi'Deth. Miasto bez Słońca” – opowieści o zemście, dojrzewaniu, poszukiwaniu tożsamości i kobiecej determinacji.

Wspólnie z autorką zajrzymy do Nyrinith' Do'val – miasta bez Słońca, w którym władzę sprawują przebiegłe i bezlitosne bohaterki, i porozmawiamy o tym, jak buduje się światy fantasy oraz dlaczego warto dawać głos kobiecym postaciom. Dowiemy się również, jak wygląda proces twórczy z wykorzystaniem sztucznej inteligencji – bo właśnie AI pomogło w stworzeniu unikalnych ilustracji do obu tomów serii!

To spotkanie dla miłośników fantastyki, nietuzinkowych postaci i literackich przygód.

19:00

Podcastex: Gwiezdny pirat, czyli w oparach polskiego kosmosu lat 90. [18+]

Prelegent: Bartosz "Podcastex" Przybyszewski, Mateusz "Podcastex" Witkowski

Godziny: Wtorek 19:00 - 19:50 [50 minut]

Miejsce: MBP Filia nr 58, MEDIATEKA, Plac Teatralny 5

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Popkultura

Opis: Potransformacyjna polska telewizja w latach 90. Na całego otwarła się na leżące w Polsce odłogi gatunki – na czele z fantasy i science fiction, czego sztandarowym przykładem jest serial „Gwiezdny pirat” z 1998 roku. Twórcy Podcastexu podczas prelekcji opowiedzą o tej fascynującej produkcji z Jarosławem Jakimowiczem, Piotrem Szwedem, Małgorzatą Foremniak i... Panem Japą. Wystąpienie tym ciekawsze dla wrocławian, ponieważ pojawi się istotny kontekst dolnośląski.

20:00

Seans Filmu "Wiedźmin" w DCF [18+]

Prelegent: Dolnośląskie Centrum Filmowe

Godziny: Wtorek 20:00 - 22:50 [170 minut]

Miejsce: Dolnośląskie Centrum Filmowe, ul. Piłsudskiego 64a

Typ atrakcji: Seans/Pokaz filmu

Blok tematyczny: Filmy i seriale

Opis: Zapraszamy na seans filmu Wiedźmin (2001) w ramach wrocławskich Dni Fantastyki! Kultowa ekranizacja prozy Andrzeja Sapkowskiego z Michałem Żebrowskim w roli Geralta z Rivii powraca na duży ekran. To niepowtarzalna okazja, by przypomnieć sobie, jak wyglądały początki filmowych adaptacji sagi o Białym Wilku. Pokaz odbędzie się w Dolnośląskim Centrum Filmowym i zostanie poprzedzony prelekcją Jakuba Ćwieka.

Triggery: Przemoc, Używki i uzależnienia, Śmierć, Wojna

Środa - 20.08.2025

15:00

Gamesroom Planszówkowy [18+]

Godziny: Środa 15:00 - 19:50 [290 minut]

Miejsce: MBP Filia nr 58, MEDIATEKA, Plac Teatralny 5

Typ atrakcji: Gamesroom

Blok tematyczny: Gry i multimedia

Opis: Podczas Miasta Wyobraźni piwnice Mediateki zamienia się w pełen fantastycznych przygód gamesroom!

Niezależnie od tego, czy szukacie szybkich gier imprezowych w przerwie między prelekcjami, czy może chcecie spotkać się w większej grupie i spędzić cztery godziny nad wymagającą strategii grą euro – u nas na pewno znajdziecie coś dla siebie! Do waszej dyspozycji mamy ponad 500 gier: planszowych, karcianych, a także paragrafowych, zarówno dla tych starszych, jak i tych młodszych graczy.

Wiele z naszych gier idealnie wpisuje się w klimat Miasta Wyobraźni. Od razu polecić możemy:

Aeon's End

The Mandalorian: Przygody

Mage Knight

Hobbit: Wyprawa po skarb

Mysthea

Twilight Inscription

Wybieracie się do nas z rodziną lub znajomymi? Nasze stoliki już na was czekają. A jeśli przyjdziecie sami - bez obaw! Gamesroom to idealne miejsce do poznania nowych ludzi i wspólnego grania.

Osobom mniej zdecydowanym z chęcią udzielimy porad i pomożemy w wyborze gier. Jeśli zaś sami wolicie na spokojnie przemyśleć w domu, w co chcielibyście zagrać – pełną listę gier dostępnych w Mediatece możecie znaleźć na naszym profilu na BoardGamesGeek:
<https://boardgamegeek.com/user/Filia58Mediateka>

17:00

Chłop z wiadrem kleju, czyli kuriozalne postacie z komiksów Marvela [18+]

Prelegent: Radosław Pisula, Michał Wolski

Godziny: Środa 17:00 - 17:50 [50 minut]

Miejsce: MBP Filia nr 58, MEDiateka, Plac Teatralny 5

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Ilustracja i komiks

Opis: Komiksowe uniwersum Marvela pełne jest kultowych bohaterów i złoczyńców - Spider-Man, Wolverine, Kapitan Ameryka, Iron Man, Magneto. Ale nie da się tworzyć tylko wybitnych postaci, dlatego wydawnictwo ma też historię konkretnych kuriozów. Chłop rzucający w przeciwników drutem kolczastym? Hipnotyzujący gitarzystą? Naukowiec jeżdżący WIELKIM KOŁEM? Jest tego sporo, a Michał Wolski z Radkiem Pisulą spróbują wybrać dla was absolutną esencję tych dziwactw.

19:00

Apokalipsy i trzęsienia ziemi – najgorętsze tematy rynku wydawniczego ostatnich lat [18+]

Prelegent: Kasia "Czytu Czytu" Czajka-Kominiarczuk, Beata Skrzypczak

Godziny: Środa 19:00 - 19:50 [50 minut]

Miejsce: MBP Filia nr 58, MEDiateka, Plac Teatralny 5

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Literatura

Opis: Podczas gdy przeciętny czytelnik po prostu relaksuje się na kanapie z książką, czytelnik zaangażowany co rusz przeżywa kolejne afery, które trzęsą światem wydawniczym. Ile zmieniła w nas afera z Legimi? Co o wynagrodzeniach pisarzy mówią nam „Chłopki”? I jak o stanie rynku świadczy sukces wydawnictwa Niezwykłe? Czyli wszystko, co chcielibyście wiedzieć o aktualnym kształcie polskiego świata książki, a boicie się zapytać

Czwartek - 21.08.2025

15:00

Gamesroom Planszówkowy [18+]

Godziny: Czwartek 15:00 - 19:50 [290 minut]

Miejsce: MBP Filia nr 58, MEDIATEKA, Plac Teatralny 5

Typ atrakcji: Gamesroom

Blok tematyczny: Gry i multimedia

Opis: Podczas Miasta Wyobraźni piwnice Mediateki zamienia się w pełen fantastycznych przygód gamesroom!

Niezależnie od tego, czy szukacie szybkich gier imprezowych w przerwie między prelekcjami, czy może chcecie spotkać się w większej grupie i spędzić cztery godziny nad wymagającą strategii grą euro – u nas na pewno znajdziecie coś dla siebie! Do waszej dyspozycji mamy ponad 500 gier: planszowych, karcianych, a także paragrafowych, zarówno dla tych starszych, jak i tych młodszych graczy.

Wiele z naszych gier idealnie wpisuje się w klimat Miasta Wyobraźni. Od razu polecić możemy:

Aeon's End

The Mandalorian: Przygody

Mage Knight

Hobbit: Wyprawa po skarb

Mysthea

Twilight Inscription

Wybieracie się do nas z rodziną lub znajomymi? Nasze stoliki już na was czekają. A jeśli przyjdziecie sami - bez obaw! Gamesroom to idealne miejsce do poznania nowych ludzi i wspólnego grania.

Osobom mniej zdecydowanym z chęcią udzielimy porad i pomożemy w wyborze gier. Jeśli zaś sami wolicie na spokojnie przemyśleć w domu, w co chcielibyście zagrać – pełną listę gier dostępnych w Mediatece możecie znaleźć na naszym profilu na BoardGamesGeek:
<https://boardgamegeek.com/user/Filia58Mediateka>

17:00

Tolkien overload. Amazon, franczyzy i społeczne zapotrzebowanie na mit [18+]

Prelegent: Alicja Syta

Godziny: Czwartek 17:00 - 17:50 [50 minut]

Miejsce: MBP Filia nr 58, MEDIATEKA, Plac Teatralny 5

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Literatura

Opis: Czy Pierścienie Władzy to jeszcze Tolkien, czy już tylko fantastyka „na jego motywach”? W tej prelekcji przyjrzymy się jednej z najnowszych adaptacji dzieł J. R. R. Tolkiena w historii popkultury — i zastanowimy się, co mówi nam ona o prawach autorskich, franczyzach i oczekiwaniach współczesnego widza. Bo może w adaptacjach nie chodzi już o wierność, lecz o wspólne wyobrażenia?

19:00

Switch, tablet, Kindle - czyli o konsumpcji kultury w podróży [18+]

Prelegent: Borys "Rock i Borys" Nieśpielak

Godziny: Czwartek 19:00 - 19:50 [50 minut]

Miejsce: MBP Filia nr 58, MEDIATEKA, Plac Teatralny 5

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Popkultura

Opis: Rozwój technologii wprowadził nas we wspaniały okres, gdy w ruchu, bezproblemowo, będąc cały czas w kontakcie z siecią, możemy na bieżąco obcować z popkulturą, bez względu na miejsce, zgiełk, odległości – przenośne konsole pozwalają nam przenosić się w rozbudowane fikcyjne światy, cyfrowe czytniki pozwalają trzymać pod ręką wielkie biblioteki, a tablety mieszczą całe kina. Borys Nieśpielak wspólnie z Radosławem Pisulą podyskutują na temat tego, jak wygląda dzisiaj zabawa popkulturą w biegu i podróży.

Piątek - 22.08.2025

15:00

Duchy Pradawnego Lasu

Prelegent: Liudmyla Bezusko

Godziny: Piątek 15:00 - 22:00 [420 minut]

Miejsce: Korytarze Zamku

Typ atrakcji: Wystawa

Opis: Cykl rzeźb tekstylnych w rozmiarze 90-140 cm, inspirowanych mitologią słowiańską. Technika autorska. "Duchy pradawnego lasu", to wystawa rzeźb tekstylnych, które nawiązują do legend słowiańskich. Liudmyla Bezusko jest artystką, nauczycielką, i arteterapeutką, która zajmuje się sztuką i interesuje się kulturą słowiańską od wielu lat. Zamieszkuje Wrocław od 11 lat. Tworzy również lalki, obrazy i grafiki. Prowadzi warsztaty artystyczne dla różnych grup wiekowych. Fanka legend, bajek, tradycji, a także dawnych kultur, nie tylko Słowian. Stworzyła fantastyczne światy i mityczne kreatury, które już niedługo będziecie mieli okazję zobaczyć. Czym dokładnie jest wystawa "Duchy pradawnego lasu?" - Opowiada legendy o bóstwach, demonach i innych mitycznych stworzeniach. Sama wystawa, to opowieść o dawnym świecie legend i wierzeń; wizualne doznanie pokazujące wyobrażenie o istotach słowiańskiego folkloru. Jest pełna piękna i miłości do tajemniczego świata natury.

Kręcenie patronów

Prelegent: 32 Regiment von Treskow

Godziny: Piątek 15:00 - 22:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - 32 Regiment von Treskow

Typ atrakcji: Warsztaty

Opis: Czarny proch, który od wieków sieje zniszczenie, jest na wyciągnięcie ręki. Ten wybuchowy materiał, wykorzystywany do produkcji fajerwerków jak i amunicji udostępniony będzie do nauki tworzenia ładunków czarnoprochowych. Spróbuj, zobacz, powąchaj!

Odlewanie kul

Prelegent: 32 Regiment von Treskow

Godziny: Piątek 15:00 - 22:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - 32 Regiment von Treskow

Typ atrakcji: Warsztaty

Opis: Drugi najważniejszy element amunicji czarnoprochowej. Spróbuj swoich sił przy elaboracji kul, a następnie stwórz scalony ładunek! Czarny proch zostaw daleko od ognia:)

Warsztaty z szycia dla dzieci

Prelegent: 32 Regiment von Treskow

Godziny: Piątek 15:00 - 22:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - 32 Regiment von Treskow

Typ atrakcji: Warsztaty

Opis: Nie od razu suknię ślubną uszyto, czyli warsztaty o tym jak posługiwać się igłą i nitką. Wbrew pozorom małe paluszki mogą się świetnie bawić szyjąc. Zapraszamy by się o tym przekonać!

Warsztaty z materiałów

Prelegent: 32 Regiment von Treskow

Godziny: Piątek 15:00 - 22:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - 32 Regiment von Treskow

Typ atrakcji: Warsztaty

Opis: Przerazają Ciebie metki? Bawełna, wełna, jedwab to kompletnie czarna magia?

Poznaj zastosowania oraz wszelkie właściwości materiałów! Fun with materials presented by Aleksandra!

Obóz pruskiego Regimentu Piechoty

Prelegent: 32 Regiment von Treskow

Godziny: Piątek 15:00 - 22:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - 32 Regiment von Treskow

Typ atrakcji: Atrakcja ciągła

Opis: Obóz pruskiego Regimentu Piechoty von Treskow Nr32 z Nysy. Przyjdź i zobacz jak kiedyś żyli żołnierze, co mieli naciągnięte na plecy, a co musieli dźwigać u boku, oraz czym odbierali życie. Zapraszamy!

Pojedynki na bezpieczną broń piankową

Prelegent: Stowarzyszenie Wolnych Szermierzy Freifechter Wrocław

Godziny: Piątek 15:00 - 22:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - Freifechter

Typ atrakcji: Gra

Opis: Serdecznie zapraszamy na nasze stoisko, gdzie będziecie mieli możliwość nas poznać! Dowiedziecie się, jak dokładnie wyglądają nasze treningi, czym walczymy, jak wygląda broń ćwiczebna i podstawowy sprzęt. Porozmawiamy o filozofii naszej Szkoły, naszych celach i organizacji Stowarzyszenia. Będziecie mogli także stanąć do pojedynków na bezpieczną broń piankową - sędziowanych, jak na prawdziwych turniejach! Do zobaczenia!

Pazaak

Prelegent: Manda'Yaim

Godziny: Piątek 15:00 - 22:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - Manda'Yaim

Typ atrakcji: Gra

Opis: Chyba każdy kto grał w KOTOR-a lub KOTOR-a II kojarzy tę słynną gwiazdnowojenną karciankę bardzo podobną do naszego ziemskiego Blackjacka. Nasi Mandalorianie nauczą Was grać w tę grę, a jeśli brakuje Wam partnera lub partnerki do rozgrywki, chętnie się z Wami zmierzą.

Sabacc

Prelegent: Manda'Yaim

Godziny: Piątek 15:00 - 22:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - Manda'Yaim

Typ atrakcji: Gra

Opis: W naszej kantine nie mogło zabraknąć sabacca - bodajże najbardziej ikonicznej gry karcianej ze świata Gwiezdných Wojen, w której mistrzami były takie sławy jak Lando Calrissian czy Han Solo. Nasi Mandalorianie nauczą Was grać w tę grę, a jeśli brakuje Wam partnera lub partnerki do rozgrywki, chętnie się z Wami zmierzą.

Mandaloriańskie szachy

Prelegent: Manda'Yaim

Godziny: Piątek 15:00 - 22:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - Manda'Yaim

Typ atrakcji: Gra

Opis: nasza autorska gra inspirowana grą przedstawioną w 3 sezonie The Mandalorian

Łowy

Prelegent: Manda'Yaim

Godziny: Piątek 15:00 - 22:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - Manda'Yaim

Typ atrakcji: Gra terenowa

Opis: prosta gra terenowa polegająca na "upolowaniu" jak największej ilości osób w strojach ze SW - im więcej "upolowanych" postaci tym lepsza nagroda. Samo polowanie nie jest niczym inwazyjnym i polega na zrobieniu sobie zdjęcia z osobą w stroju SW - oczywiście na DF-ach.

Szpej z zony

Prelegent: Stalker - Zona

Godziny: Piątek 15:00 - 22:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - Stalker Zona

Typ atrakcji: Wystawa

Opis: Na naszej wystawie będziecie mogli zobaczyć rozmaity sprzęt używany przez stalkerów w czarnobylskiej strefie wykluczenia, zwanej poprostu Zoną. Zona nie należy do przyjaznych miejsc, więc potrzebne wam, koledzy stalkerzy, będą: pożądne, uniwersalne wyposażenie, pozwalające przetrwać codzienne trudy, świetna i zadbana broń, często decydująca o tym czy w ogóle zobaczycie następny dzień, no i oczywiście medykamenty, bez których w zonie ciężko. Oprócz tego, zobaczycie co stalkerzy robią w wolnej chwili, gdy nie walczą z przeciwnościami ich ciężkiego losu i z pewnością usłyszycie jakieś plotki od naszego starego handlarza... O ile będziecie mieli coś w zamian, bo do szczodrych to on nie należy.

Gwint pod Dziką Kartą

Prelegent: Wiedźmiński Kasztel

Godziny: Piątek 15:00 - 22:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - Wiedźmiński Kasztel

Typ atrakcji: Gra

Opis: Usiądź na ławie, weź karty w dłoń i poczuj się jak w Białym Sadzie! Czekamy na Was, tym razem w cudownej współpracy z grupą "Pod Dziką Kartą"! Przyjdź, poznaj ich i zagraj! Kto wie, co się wydarzy...

Questy

Prelegent: Wiedźmiński Kasztel

Godziny: Piątek 15:00 - 22:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - Wiedźmiński Kasztel

Typ atrakcji: Gra terenowa

Opis: W każdej wiosce grasują maskary, ktoś szuka konia czy nawet czasem trzeba odzyskać patelnię. W naszym kasztelu każdy wiedźmin, czarodziejka czy nawet zwykły podróżnik może nając się do wykonania różnych zleceń.

Partyjka w kości

Prelegent: Wiedźmiński Kasztel

Godziny: Piątek 15:00 - 22:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - Wiedźmiński Kasztel

Typ atrakcji: Gra

Opis: Podobno Talar jest... Mistrzem pokera. Masz szansę przyjść, spróbować swojego

szczęścia i zagrać z nami w kościanego pokera. Podejmiesz się?

Zdjęcie w balii Geralta

Prelegent: Wiedźmiński Kasztel

Godziny: Piątek 15:00 - 22:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - Wiedźmiński Kasztel

Typ atrakcji: Wystawa

Opis: Pamiętasz może tę wspaniałą scenę z początku gry Wiedźmin 3? Może chciałbyś jak Geralt zasiąść sobie w drewnianej balii? U nas gwarantujemy, że nie dopadnie Cię krab, aby cię.... uszczypnąć :)

Wiedźmińskie wygibasy

Prelegent: Wiedźmiński Kasztel

Godziny: Piątek 15:00 - 22:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - Wiedźmiński Kasztel

Typ atrakcji: Gra

Opis: Trening, siła i determinacja. To cechy, które determinują przetrwanie każdego wiedźmina na szlaku. Niestety często zapomniana gibkość i spryt decydują o życiu lub śmierci. Żeby uprzyjemnić proces treningu warto przyjść i powyginać się na naszej macie wzorowanej na grze Twister ^^

Karty przeciwko hołocie!

Prelegent: Wiedźmiński Kasztel

Godziny: Piątek 15:00 - 22:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - Wiedźmiński Kasztel

Typ atrakcji: Gra

Opis: W leniwe wieczory i późne poranki warto zasiąść do stołu i zaczerpnąć trochę humoru. Mamy na to sposób, weź karty i w klimatach wiedźmina pośmiej się z hołoty, tak jak śmiałeś się z ludzkości.

Widziałem potwora!

Prelegent: Wiedźmiński Kasztel

Godziny: Piątek 15:00 - 22:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - Wiedźmiński Kasztel

Typ atrakcji: Gra

Opis: Czy widziałeś jakieś monstrum? Jeśli tak, to mamy robotę dla takich jak Ty! Dla wszystkich tych, co nie boją się stanąć twarzą w twarz z plugastwami tego świata! Przyjdź i

opisz nam tę grozę, którą napotkałeś na szlaku. Przyszłe pokolenia łowców potworów będą ci wdzięczne!

Konkurs!

Prelegent: Wiedźmiński Kasztel

Godziny: Piątek 15:00 - 22:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - Wiedźmiński Kasztel

Typ atrakcji: Konkurs

Opis: Dla uczestników z każdej kategorii wiekowej przygotowaliśmy wyjątkowe wyzwanie: narysuj własnego, oryginalnego potwora, który mógłby zamieszkiwać świat Wiedźmina. Uczestnicy mogą puścić wodzę wyobraźni i pochwalić się talentem artystycznym. Uzupełnieniem pracy plastycznej powinna być odpowiednia nazwa dla stwora oraz jego krótka geneza i opis. Najlepszą pracę na każdym evencie staramy się nagradzać fantastycznym upominkiem.

Muzyka na żywo

Prelegent: Wiedźmiński Kasztel

Godziny: Piątek 15:00 - 22:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - Wiedźmiński Kasztel

Typ atrakcji: Występ

Opis: Pamiętacie mistrza Jaskra? Otóż tak. Mamy Jaskra w kasztelu. Jaskier w kasztelu: Viimaheim. Gra skocznie, ładnie, zgrabnie, i powabnie. Przyjdźcie i posłuchajcie go na żywo!. Gwarantujemy super wrażenia :)

Herbata i Herbatniki

Prelegent: Capusta Corporation - Wioska Awatara

Godziny: Piątek 15:00 - 22:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - Wioska Awatara

Typ atrakcji: Atrakcja ciągła

Opis: Herbata w herbaciarni "Jaśminowy Smok" - Napijcie się wraz z nami herbaty od samego Wujka Iroh!

Gry Planszowe Awatara

Prelegent: Capusta Corporation - Wioska Awatara

Godziny: Piątek 15:00 - 22:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - Wioska Awatara

Typ atrakcji: Atrakcja ciągła

Opis: Gry planszowe w tematyce Awatara! Zagraj z nami w planszówki inspirowane naszą ulubioną kreskówką. A może masz ochotę zagrać w PaiSho jak Wujek Iroh? U nas możesz!

Test na żywioł

Prelegent: Capusta Corporation - Wioska Awatara

Godziny: Piątek 15:00 - 22:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - Wioska Awatara

Typ atrakcji: Atrakcja ciągła

Opis: Test na żywioł! Nie wiesz jakim żywiołem jesteś? Zrób krótki test i zostań władcą swojego żywiołu!

Tatuaże z żywiołami - pieczętki

Prelegent: Capusta Corporation - Wioska Awatara

Godziny: Piątek 15:00 - 22:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - Wioska Awatara

Typ atrakcji: Atrakcja ciągła

Opis: Pieczętki, pieczętki, więcej pieczętek! Przyjdź i zrób sobie tatuaż

Awatarowe Złote Myśli

Prelegent: Capusta Corporation - Wioska Awatara

Godziny: Piątek 15:00 - 22:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - Wioska Awatara

Typ atrakcji: Atrakcja ciągła

Opis: Awatarowe złote myśli: Wylosuj Złotą Myśl dla siebie inspirowaną cytataми postaci z Awatara Aanga.

Spotkania z Bohaterami z Awatara

Prelegent: Capusta Corporation - Wioska Awatara

Godziny: Piątek 15:00 - 22:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - Wioska Awatara

Typ atrakcji: Atrakcja ciągła

Opis: Spotkania z ulubionymi bohaterami z Awatara: Przyjdź do nas a być może spotkasz Appę, Aangę i wszystkie postacie które odwiedzą naszą herbaciarnię.

Gra karciana „Karty Przeciwno Dragon Age”

Prelegent: Wioska Dragon Age

Godziny: Piątek 15:00 - 22:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - Wioska Dragon Age

Typ atrakcji: Atrakcja ciągła

Opis: Znana i lubiana gra karciana „Cards Against Humanity” w edycji nawiązującej do Dragon Age. Gracze mogą dołączyć do gry w dowolnym momencie, nie ma też dolnego ani górnego czasu koniecznego na ukończenie rozgrywki (pojedyncza runda to ok. 3 minuty). Gra przeznaczona jest dla minimum 3 graczy.

Gra w memory w klimacie Dragon Age

Prelegent: Wioska Dragon Age

Godziny: Piątek 15:00 - 22:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - Wioska Dragon Age

Typ atrakcji: Atrakcja ciągła

Opis: Tradycyjne układanie memory z postaciami z serii Dragon Age. Gra dla pojedynczego gracza, pary lub grupy, w zależności od preferencji!

Stół z gratisami

Prelegent: Wioska Dragon Age

Godziny: Piątek 15:00 - 22:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - Wioska Dragon Age

Typ atrakcji: Atrakcja ciągła

Opis: Ciasteczka, naklejki, zakładki - bierz co chcesz, za darmo to uczciwa cena!

Gra w rzutki

Prelegent: Wioska Dragon Age

Godziny: Piątek 15:00 - 22:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - Wioska Dragon Age

Typ atrakcji: Atrakcja ciągła

Opis: Sprawdź swój cel, strzelając w ukochanego elfa wszystkich fanów serii Dragon Age - Solasa. Rzutki i tarcza są magnetyczne, więc nikomu oprócz Solasa nie stanie się krzywda! Atrakcja uzależniona jest od warunków pogodowych.

Malowanie orleżjańskich masek

Prelegent: Wioska Dragon Age

Godziny: Piątek 15:00 - 22:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - Wioska Dragon Age

Typ atrakcji: Atrakcja ciągła

Opis: Zabaw się w trendsettera cesarstwa Orlais i zaprojektuj najmodniejsze maski sezonu, które z dumą nosiłaby sama Cesarzowa Celene. Stworzoną przez siebie maskę możesz zabrać ze sobą!

Wystawka broni

Prelegent: Wioska Dragon Age

Godziny: Piątek 15:00 - 22:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - Wioska Dragon Age

Typ atrakcji: Atrakcja ciągła

Opis: Obejrzyj, weź do ręki i zrób sobie zdjęcie z orężem w klimacie Dragon Age!

Kącik biblioteczny

Prelegent: Wioska Dragon Age

Godziny: Piątek 15:00 - 22:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - Wioska Dragon Age

Typ atrakcji: Atrakcja ciągła

Opis: Przysiadz na chwilę, by zgłębić się w książki i komiksy i lepiej poznać Thedas!

Kolorowanki

Prelegent: Wioska Dragon Age

Godziny: Piątek 15:00 - 22:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - Wioska Dragon Age

Typ atrakcji: Atrakcja ciągła

Opis: Złap chwilę oddechu i pokoloruj swoje ulubione postacie z serii, a gotowe dzieło zabierz ze sobą!

Strzelnica ASG

Prelegent: FURIA Centrum Gier

Godziny: Piątek 15:00 - 22:00 [420 minut]

Miejsce: Stanowisko - FURIA Centrum Gier

Typ atrakcji: Atrakcja ciągła

Opis: Na tym stanowisku każdy będzie mógł skorzystać ze strzelnicy ASG i spróbować swoich sił w strzelaniu do celów nieruchomych z replik różnego typu broni.

Cena: Dostępna na miejscu

Bazarek Cosplayowo/LARPowy

Prelegent: FURIA Centrum Gier

Godziny: Piątek 15:00 - 22:00 [420 minut]

Miejsce: Stanowisko - FURIA Centrum Gier

Typ atrakcji: Atrakcja ciągła

Opis: Furia zaprasza na sklepik/bazar, który oferuje zarówno towary nowe jak i używane, mamy unikatowe przedmioty kolekcjonerskie, skórzane gadżety, biżuterię, militaria, całe stroje oraz elementy wyposażenia na LARPy i cosplay.

Kowalstwo Artystyczne

Prelegent: Kuźnia Karkonosze

Godziny: Piątek 15:00 - 22:00 [420 minut]

Miejsce: Stanowisko - Kuźnia Karkonosze

Typ atrakcji: Warsztaty

Opis: Warsztaty kowalstwa artystycznego pozwalające pod baczным okiem instruktora wcielić się rolę króla rzemieślników i wykonać własnoręcznie pamiątkowy przedmiot z metalu:

Nóż kabłączkowy - 100zł (30-45 min)

Otwieracz do butelek - 60zł (15-20min)

Kwiatek - 40 - (20min)

Pazur niedźwiedzi (wisior)- 40zł (10-15min)

Wisiołek runiczny - 40zł (5-10min)

Mała podkówka - 40zł (15-20 min)

Szpikulec do jedzenia - 50zł (15-20min)

Gwóźdź - 10zł (5min)

Cena: Dostępna na miejscu

Zapisy:

<https://forms.office.com/Pages/ResponsePage.aspx?id=MwzJV98HcECWcs0qjJM1q49ZEr7AKj5CmkTot2nd6IZUMehVQzVFWEFYSTNZT1ozSEtBT01HRzFKMS4u>

Rzucanie rzutkami

Prelegent: Kuźnia Mordoru

Godziny: Piątek 15:00 - 22:00 [420 minut]

Miejsce: Stanowisko - Mordor Forge

Typ atrakcji: Atrakcja ciągła

Opis: Jeśli mówią wam coś techniki no-spin, half spin i full spin to dobrze. Jeśli nie, to zapraszamy na przyspieszony kurs rzucania różnymi przedmiotami.

Działamy przez całe DF w godzinach otwarcia imprezy!

Cena: Dostępna na miejscu

Rzucanie toporkami, nożami i innymi rzeczami do tarczy

Prelegent: Wiking Axe

Godziny: Piątek 15:00 - 22:00 [420 minut]

Miejsce: Stanowisko - Wiking Axe

Typ atrakcji: Atrakcja ciągła

Opis: Rzucanie toporkami, nożami i innymi rzeczami do tarczy

Cena: Dostępna na miejscu

16:00

Język skaldów i wikingów [B.O.]

Prelegent: Mateusz Sawczyn

Godziny: Piątek 16:00 - 16:50 [50 minut]

Miejsce: 203 (2 piętro)

Typ atrakcji: Warsztaty

Blok tematyczny: Literatura

Linia tematyczna: Kroniki zaginionych krain

Opis: Połączenie warsztatów z konkursem godnym wikińskich poetów! W części warsztatowej uczestnicy zapoznają się z heiti i kenningami — charakterystycznymi dla skaldów określeniami, np. heiti dla Odyna to "Długobrody", a kenning dla statku to "rumak mórz". Później odbędzie się quiz sprawdzający wiedzę oraz konkurs na najbardziej kreatywne kenningi. Nagrody w postaci egzemplarzy powieści "Mity nordyckie".

Przysięgi, ślady i cyrografy - identyfikacja omiczna w fikcji i realu [16+]

Prelegent: Alicja Kluczyk

Godziny: Piątek 16:00 - 16:50 [50 minut]

Miejsce: 204 (2 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Nauka

Linia tematyczna: Kosmiczna Odyseja

Opis: Podpis złożony krwią zamykał w sobie magię i część duszy, głos i oddech niosły autorytet władcy, za tropem krwi, magii czy potu mógł ruszyć pies gończy, demon lub homunkulus. Identyfikacja osoby, zawarcie umowy, przekazanie polecenia - to poważne sprawy i w czasach historycznych, i we współczesnych, w fikcji i rzeczywistości. Opis osoby to może być PESEL, profil genetyczny czy wzór zapachowy, odcisk palca czy „odcisk” metaboliczny. O genomice, proteomice czy metabolomice warto posłuchać, zanim na podstawie kropli krwi czy kilku włosów zaczną oceniać nie tylko nasze nałogi, ale i zdolność kredytową.

Gamesroom multimedialny [B.O.]

Prelegent: Gamesroom multimedialny

Godziny: Piątek 16:00 - 21:50 [350 minut]

Miejsce: Gamesroom Multimedialny (podziemia)

Typ atrakcji: Gamesroom

Blok tematyczny: Gry i Multimedia

Opis: Tu padają rekordy, a emocje sięgają zenitu! Gamesroom multimedialny to strefa, w której rządzą konsole, turnieje i cyfrowa rywalizacja. Czekają na Ciebie klasyki, nowości i kultowe tytuły – solo, z przyjaciółmi lub w trybie versus. Idealne miejsce, by się zrelaksować, sprawdzić refleks i po prostu dobrze się bawić. Gramy? Gramy!

Triggery: brak

Gamesroom planszówkowy [B.O.]

Prelegent: Gamesroom planszówkowy

Godziny: Piątek 16:00 - 21:50 [350 minut]

Miejsce: Gamesroom Planszówkowy (fosa)

Typ atrakcji: Gamesroom

Blok tematyczny: Gry i Multimedia

Opis: Zapraszamy do królestwa kostek, kart i strategii! Gamesroom planszówkowy to idealne miejsce, by odpocząć od zgiełku konwentu i zanurzyć się w świecie gier planszowych – od klasyków po nowości. Niezależnie od tego, czy szukasz szybkiej partyjki, czy wielogodzinnej przygody przy stole – znajdziesz tu coś dla siebie. Ekipa Stowarzyszenia Koloseum chętnie doradzi i wytłumaczy zasady, więc wystarczy tylko zasiąść i grać!

Triggery: brak

Stanowisko Behelit Print [B.O.]

Prelegent: Behelit Print

Godziny: Piątek 16:00 - 21:50 [350 minut]

Miejsce: Namiot (fosa)

Typ atrakcji: Pokaz/Występ

Blok tematyczny: Gry i Multimedia

Linia tematyczna: Fantastyczny karnawał

Opis: Jesteśmy drukarnią 3D Behelit Print, która oferuje wydruki modeli i terenów do gier RPG oraz bitewniaków! Na miejscu oferujemy wystawę oraz kupno modeli figurek gotowych do pomalowania i wystawienia ich do swoich gier. Na miejscu również oferujemy poprowadzenie sesji RPG tzw. jednostrzałów w systemach D&D, WFRP oraz The Walking Dead oraz naukę i rozgrywkę w bitewniaku skirmish Warheim - do poprzednio wymienionych będziemy mieli gotowe karty postaci, kości oraz figurki.

Wspólne malowanie bizonów

Prelegent: Capusta Corporation - Wioska Awatara

Godziny: Piątek 16:00 - 17:00 [60 minut]

Miejsce: Obóz - Wioska Awatara

Typ atrakcji: Gra

Opis: Wspólne malowanie bizonów! Magowie piasku porwali Appę. Pomóżcie nam go odnaleźć. Wraz z nami narysujcie plakaty i roznieście wieść, by nasz ukochany przyjaciel się odnalazł.

Haft krzyżykowy

Prelegent: Antek Sikorski - Haft

Godziny: Piątek 16:00 - 18:00 [120 minut]

Miejsce: Ratusz

Typ atrakcji: Warsztaty

Opis: Haft krzyżykowy to tradycyjna technika zdobienia tkanin, polegająca na tworzeniu wzorów z niewielkich, różnych krzyżyków. Dawniej była to popularna technika w rękodzielnictwie ludowym, a dziś przeżywa renesans jako forma relaksu i twórczej ekspresji. Podczas warsztatu nauczysz się haftować, tworząc własne, unikalne projekty (np. ulubionego bohatera!). Na warsztat musisz przynieść jedynie dobre chęci i odrobinę cierpliwości.

Mówi się, że haft łagodzi obyczaje, relaksuje i pozwala się wyciszyć. Oczywiście - to wszystko prawda, ale zapomnieliśmy o najważniejszym - hafty przepięknie wyglądają. Na warsztacie haftu krzyżykowego (czyli tak zwanego "x") możesz wykonać zakładkę do książki lub mały obrazek, który powieszysz na ścianę.

Warsztaty Juggera

Prelegent: Juggler Wrocław

Godziny: Piątek 16:00 - 19:00 [180 minut]

Miejsce: Rynek / Arena Pokazowa

Typ atrakcji: Warsztaty

Opis: Juggler to dynamiczna gra zespołowa inspirowana filmem Krew Bohaterów – wyobraź sobie połączenie piłki nożnej, walki bronią bezpieczną i zapasów... w klimacie postapo 🔥 Jeśli lubisz akcję, ruch i odrobinę chaosu – to coś dla Ciebie! A jeśli nie – to i tak wpadaj, bo warto czasem spróbować czegoś nowego 😎

Na warsztatach:



nauczysz się zasad



spróbujesz różnych ról i broni



rozegrasz swoje pierwsze mecze!

Zapewniamy sprzęt i instruktaż – potrzebujesz tylko sportowego obuwia i odrobiny zapału

👉 Nie musisz mieć doświadczenia ani drużyny – każdy jest mile widziany!

Przyjdź sam, z ekipą, albo po prostu zobaczyć – do zobaczenia na boisku – JUGGER!

Wystawa Korfantastic [B.O.]

Prelegent: Instytut im. Wojciecha Korfantego

Godziny: Piątek 16:00 - 21:50 [350 minut]

Miejsce: Sala kolumnowa (podziemia)

Typ atrakcji: Pokaz/Występ

Blok tematyczny: Popkultura

Opis: Wystawa poświęcona historii ogólnopolskiego konkursu literacko-plastycznego „Korfantastic”. Ekspozycja stanowi podsumowanie dotychczasowych pięciu edycji konkursu, który od 2021 roku gromadzi miłośników historii i fantastyki z całego kraju.

Triggery: brak

RAJZA Z KORFANTYM 360°: STACJA ZAKOPANE – WEJDŹ DO ŚWIATA SPRZED WIEKU W TECHNOLOGII PRZYSZŁOŚCI! (VR) [B.O.]

Prelegent: Instytut im. Wojciecha Korfantego

Godziny: Piątek 16:00 - 21:50 [350 minut]

Miejsce: Sala kolumnowa #2 (podziemia)

Typ atrakcji: Pokaz/Występ

Blok tematyczny: Popkultura

Opis: Co łączy wirtualną rzeczywistość z II Rzeczpospolitą? Wsiądź do kapsuły czasu i przenieś się do Zakopanego lat 20. XX wieku, gdzie osobiście spotkasz Wojciecha Korfantego – bohatera niepodległości i honorowego obywatela miasta. „Rajza z Korfantym 360°: Stacja Zakopane” to immersyjny pokaz VR, który łączy historię, technologię i opowieść z dreszczykiem podróży w czasie. To nie tylko rozrywka – to doświadczenie dziedzictwa kulturowego w nowej, zaskakującej formie. Poczuj klimat epoki, usłysz głosy przeszłości i zobacz miejsca, które ukształtowały naszą tożsamość – wszystko dzięki technologii wirtualnej rzeczywistości. Projekt wyróżniony przez KPO dla Kultury jako przykład nowoczesnego podejścia do dziedzictwa! Doświadczenie dostępne na stoisku Instytutu im. Wojciecha Korfantego – przez cały czas trwania festiwalu! Nie przegap tej rajzy – historia i dziedzictwo nigdy nie były tak blisko!

Triggery: brak

Repuserstwo

Prelegent: Kuźnia Mordoru

Godziny: Piątek 16:00 - 19:00 [180 minut]

Miejsce: Stanowisko - Mordor Forge

Typ atrakcji: Warsztaty

Opis: Czyli formujemy przestrzenne kształty z płaskiej miedzi.

Wariant:

Repus mini: 50 PLN (~30 min)

Repus maxi: 100 PLN (~60 min)

Warsztaty zaczynamy o pełnych i połówkowych godzinach.

Zapisy; mordorforge@gmail.com

lub przez formularz

Cena: Dostępna na miejscu

Zapisy:

<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSc5UBj8cJmhXmsaZ2xNkk7QTzIPXhCFpBK4hMwxOb0vTRdEvg/viewform?usp=header>

Podstawy odlewnictwa

Prelegent: Kuźnia Mordoru

Godziny: Piątek 16:00 - 19:00 [180 minut]

Miejsce: Stanowisko - Mordor Forge

Typ atrakcji: Warsztaty

Opis: Warianty:

Mini kowadło z aluminium - 40 pln (czas trwania ~40 min)

Słowiański medalion Mokosz - 40 pln (czas trwania ~40 min)

Warsztaty zaczynamy o pełnych i połówkowych godzinach.

Zapisy; mordorforge@gmail.com

lub przez formularz

Cena: Dostępna na miejscu

Zapisy:

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSehl1j3laJdkvW0Dk6qizho_sFha-oaIYc0SHPcO2fdy22WCg/viewform?usp=header

Snycerstwo, Warsztaty Obróbki Drewna

Prelegent: Rzeźbiarnia

Godziny: Piątek 16:00 - 19:00 [180 minut]

Miejsce: Stanowisko - Mordor Forge

Typ atrakcji: Warsztaty

Opis: Warianty warsztatów:

Struganie łyżki: 50 PLN (~90 min)

Deska do krojenia: 50 PLN (~90 min)

Toczenie miski: 70 PLN (~120 min)

Max 10 osób na sesję.

Warsztaty zaczynamy o pełnych i połówkowych godzinach.

Zapisy:

mail: mordorforge@gmail.com

lub przez formularz

Cena: Dostępna na miejscu

Zapisy:

<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLScAvVzUXLFPbFjawoIVoCGa32tmznNyV2b43K9bvOtASn3ADw/viewform?usp=header>

Linoryt

Prelegent: CoRytko

Godziny: Piątek 16:00 - 19:00 [180 minut]

Miejsce: Stanowisko - Mordor Forge

Typ atrakcji: Warsztaty

Opis: Warianty:

Gotowa kompozycja do odbicia (~15 min):

Mała: 15 PLN

Duża: 20 PLN

Kompozycja własna do odbicia (~30 min):

Mała: 30 PLN

Duża: 40 PLN

Max 10 osób na sesję warsztatową.

Warsztaty zaczynamy o pełnych i połówkowych godzinach.

Zapisy:

mordorforge@gmail.com

lub przez formularz:

Cena: Dostępna na miejscu

Zapisy:

<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfzr6JuF5wftER188hQsHb2U4ER-QlTrAcZM6bFehC6XCNIbA/viewform?usp=header>

Malowanie Figurek

Prelegent: Prop Workshop

Godziny: Piątek 16:00 - 19:00 [180 minut]

Miejsce: Stanowisko - Mordor Forge

Typ atrakcji: Warsztaty

Opis: Warianty:

Malowanie figurki mini – 30 pln

(czas trwania ~30 min, max 6 osób na raz)

Warsztaty zaczynamy o pełnych i połówkowych godzinach.

Zapisy:

mordorforge@gmail.com

lub przez formularz

Cena: Dostępna na miejscu

Zapisy:

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdenB-ardogIsCS-V0dv61K_pPF7U-Tg5IlgKCV EATxBPVECQ/viewform?usp=header

Kaletnictwo

Prelegent: Kuźnia Mordoru

Godziny: Piątek 16:00 - 19:00 [180 minut]

Miejsce: Stanowisko - Mordor Forge

Typ atrakcji: Warsztaty

Opis: Warianty:

pochewka do kabłączka – 100 pln (czas trwania ~60 min)

bransoletka – 30 pln (czas trwania ~30 min)

wisiorek – 30 pln (czas trwania ~30 min)

Inne warianty do wyceny indywidualnej na miejscu

Zapisy:

mordorforge@gmail.com

lub przez formularz:

Cena: Dostępna na miejscu

Zapisy:

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdpamixxYMe-XMNePn4_MM1Q5Z3fszE3taNH 1FXwT4mRZnNpg/viewform?usp=header

Rzeźbienie w glinie

Prelegent: Halldis

Godziny: Piątek 16:00 - 19:00 [180 minut]

Miejsce: Stanowisko - Mordor Forge

Typ atrakcji: Warsztaty

Opis: Warsztaty z rzeźbienia w glinie:

Gliniany kubek - 30 pln(czas trwania ~30 min)

Gliniany smok - 40 pln (czas trwania ~40min)

Zapisy:

mordorforge@gmail.com

lub przez formularz

Cena: Dostępna na miejscu

Zapisy:

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfWBZYfptyK6ZeJZpjNpljflRG9MT1Z88VfWARpJfP_HcqXWA/viewform?usp=header

Kowalstwo

Prelegent: Kuźnia Mordoru

Godziny: Piątek 16:00 - 19:00 [180 minut]

Miejsce: Stanowisko - Mordor Forge

Typ atrakcji: Warsztaty

Opis: Warianty warsztatów:

Kabłaczek: 100 pln (~40 min)

Głownia typu hidden lub full tang: 100 pln (~40 min)

Krzesiwo: 60 PLN (~30 min, max 3 osoby)

Podkówka na szczęście z inicjałami: 40 pln (~30 min)

Bransoletka: 40 pln (~40 min)

Grot strzały: 40 pln (~30 min)

Wisior runiczny - 30 pln (~30min)

Haczyk: 20 pln (~20 min)

Inne warianty do wyceny indywidualnej na miejscu

Max 4 osoby na sesję.

Warsztaty zaczynamy o pełnych i połówkowych godzinach.

Zapisy:

mail: mordorforge@gmail.com

lub formularz

Cena: Dostępna na miejscu

Zapisy:

<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfzr6JuF5wftER188hQsHb2U4ER-QltrAcZM6bFehC6XCNIbA/viewform?usp=header>

16:30

Ile razy myślałeś już dzisiaj o Starożytnym Rzymie? Blaski i cienie starożytnej nauki! [16+]

Prelegent: Nauka po Głębszym

Godziny: Piątek 16:30 - 18:20 [110 minut]

Miejsce: 106 (1 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Nauka

Opis: Rzymski inżynier, majański astronom, grecki matematyk i egipski medyk wchodzi do tawerny. – Jak robotnik złamie nogę, to w tydzień go poskładam i wraca do pracy – chwali się Egipcjanin. – Policzę powierzchnię dowolnego pola, żeby lepiej szacować podatki – rzuca Grek. – My opracowaliśmy aż trzy kalendarze, dla różnych zastosowań – mówi Maj. – Patrzcie na to – odpowiada Rzymianin, po czym bierze ich w niewolę i każe budować drogę. Architektura „na oko”. Leczenie przez krojenie więźniów. Mycie zębów solą i miętą. Mieszanie składników „bo działa”, choć nikt nie wie dlaczego. System liczbowy tak niezręczny, że do mnożenia potrzeba dwóch osób. Każda innowacja może zostać zastąpiona skończoną liczbą niewolników. Tak wyglądał świat starożytnych naukowców. Ich osiągnięcia do dziś wprawiają nas w zachwyt... Choć głównie liczbą ślepych uliczek, dziwnych pomysłów, spektakularnych porażek i czystych zabobonów. Wyruszcie z nami w podróż po blaskach i cieniach antycznej nauki!

Triggery: Triggery: śmierć, ból, choroby, niewolnictwo, religia, przemoc, słabe żarty prowadzącego

Turnieje, zabawy, święta głupców i rycerze w damskich sukniach. [B.O.]

Prelegent: Grzegorz Wielgus

Godziny: Piątek 16:30 - 17:20 [50 minut]

Miejsce: 205 (2 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Literatura

Linia tematyczna: Maskarada w krainie czarów

Opis: jak bawiono się w średniowieczu oraz ile z tych zwyczajów przetrwało w fantastyce, jaką znamy, lubimy i czytamy. W menu: niezwykle przygody największego cosplayera wieków średnich, wieże do rzucania kośćmi oraz (prawie) wszystkie metody na łamanie dawnych tabu.

I śmieszno, i straszno. Różne oblicza dolnośląskiego folkloru [B.O.]

Prelegent: Kuba Bielawski

Godziny: Piątek 16:30 - 17:20 [50 minut]

Miejsce: 302 (3 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Literatura

Linia tematyczna: Cienie i światło

Opis: Bielawski zaprasza na kolejne spotkanie z tym co ukryte pod cienką warstwą racjonalnej, dolnośląskiej rzeczywistości. Zagłębimy się do prowincjonalnych miasteczek i wsi, aby poznać ciemniejszą, choć nie zawsze śmiertelnie poważną, stronę dolnośląskiego folkloru sprzed kilku i kilkuset lat.

Triggery: brak

Seichi junreiDlaczego akcja anime dzieje się w „rzeczywistych” miejscach? O pielgrzymkach do świętych miejsc popkultury [B.O.]

Prelegent: Aleksandra Jaworowicz-Zimny

Godziny: Piątek 16:30 - 17:20 [50 minut]

Miejsce: 413 (podziemia)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Manga i Anime

Linia tematyczna: Kroniki zaginionych krain

Opis: Po wielkim sukcesie Kimi no na wa (Twoje imię) Makoto Shinkai, wcześniej nikomu nieznane miejsca w Japonii zaroily się od turystów. Od małego przystanku autobusowego nieopodal miasta Hida w Gifu po świątynię Suga w Tokio, dziesiątki tysięcy fanów odwiedzały lokacje, w których mogły się poczuć nim w kadrze ukochanego anime. „Pielgrzymki do świętych miejsc anime” (anime seichi junrei) to zjawisko odgrywające olbrzymią rolę w japońskiej turystyce już od ponad 30 lat. Gdy zamek zamek Aizu-Wakamatsu przyciąga fanów gry Sekiro: Shadows Die Twice, ku olbrzymiemu zaskoczeniu niczego nieświadomych pracowników obiektu, miasto Shiroishi oficjalnie reklamuje się Sengoku: Basarą, a z kolei mieszkańcy zabytkowej wioski Shirakawa próbują zniechęcić do odwiedzin tłumy fanów Higurashi When They Cry. Z prelekcji dowiedziecie się, dlaczego twórcy mang i anime wykorzystują w swoich dziełach rzeczywiste lokacje, kto na tym zyskuje, kto traci, jak znaleźć „święte miejsca”, po co w ogóle fani je odwiedzają i co tam robią. I oczywiście porównamy kilka rzeczywistych miejsc z ich anime wizualizacjami!

17:00

Po dwóch stronach wydawniczej barykady, czyli wydawca wróg albo przyjaciel [B.O.]

Prelegent: Joanna Czarkowska, feranos, Krzysztof "Korsarz" Biliński, Moderator: Maciej Pitala

Godziny: Piątek 17:00 - 18:50 [110 minut]

Miejsce: 101 (1 piętro)

Typ atrakcji: Panel dyskusyjny

Blok tematyczny: Literatura

Opis: Dla jednych - partner, przewodnik i sojusznik w walce o jak najlepszą książkę. Dla

innych - postrach, krwio pijca i pogromca zbyt śmiałych pomysłów. Wydawca: wróg czy przyjaciel? A może jedno i drugie? Ten panel to okazja, by spojrzeć na relację autor - wydawnictwo bez ściemy i z obu stron barykady. Na tym panelu przedstawiciele obu stron - twórcy i wydawcy - spotkają się twarzą w twarz, by szczerze porozmawiać o tym, co we współpracy działa świetnie, a co potrafi doprowadzić do szału; gdzie rodzi się zaufanie, a gdzie zaczyna frustracja. Gdzie kończy się wolność twórcza, a zaczyna redaktorska troska? Czy umowy naprawdę są takie straszne, a autorzy tak trudni, jak się czasem mówi? I przede wszystkim - jak zbudować relację, która nie stawia barykad, lecz opiera się wspólnym celu: dobrej książce? I jak sprawić, by wspólna droga do niej nie przypominała pola bitwy, tylko była współpracą z szansą na sukces dla obu stron? I co dalej, kiedy już książka zostanie wydana...

Imperium potworów – czyli, co by z Tobą zrobili, gdybyś urodził się kilkaset lat temu [16+]

Prelegent: Monika Łojba

Godziny: Piątek 17:00 - 18:50 [110 minut]

Miejsce: 203 (2 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Popkultura

Opis: Masz jedną nóżkę krótszą od drugiej, ucieka Ci oczko, nie słyszysz, nie widzisz, a może nie poruszasz się samodzielnie? Czujesz się inny lub dziwny? – Ciesz się, że żyjesz! Przyjdź na prelekcję, na której opowiem Ci, co by z Tobą zrobiły starożytne lub średniowieczne społeczeństwa. To prelekcja czarno na białym o tym, jak kiedyś traktowano niepełnosprawnych i odmieńców. Bez inkluzywności i bez hamulców, za to z przymrużeniem oka. Wspólnie spróbujemy znaleźć też podobieństwa pomiędzy historią, a popkulturą.

Triggery: Pojawi się temat śmierci, dyskryminacji, okaleczeń.

Między tradycją a popkulturą— japonizm kiedyś i dziś [12+]

Prelegent: Zuzanna "to i owo" Ptasznik

Godziny: Piątek 17:00 - 17:50 [50 minut]

Miejsce: 204 (2 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Literatura

Linia tematyczna: Fantastyczny karnawał

Opis: W jaki sposób sztuka japońska opuściła swój kraj i zalała Europę w XIX wieku? Jak inspiruje dziś? Co sprawia, że jej wpływ trwa i nieustannie zachwyca? Podczas wykładu przyjrzymy się fascynującej drodze, jaką przebyła sztuka japońska – od zamkniętej, izolowanej kultury archipelagu po potężne źródło inspiracji dla artystów XIX-wiecznej Europy. Nie zatrzymamy się jednak w przeszłości. W dalszej części spotkania poruszymy również temat współczesnych przejawów japonizmu – sprawdzimy, jak dziś, w XXI wieku, dziedzictwo japońskiej sztuki znajduje swoje odbicie w popkulturze.

Triggery: Nie. Mogą się pojawić jednak treści nieodpowiednie dla dzieci, związane z historią sztuki bądź współczesnymi tekstami kultury.

"Strażnicy Zaginionych Krain" – Warsztat Linorytu Symbolicznego Bestiariusza [13+]

Prelegent: Justyna Bazylewicz

Godziny: Piątek 17:00 - 18:50 [110 minut]

Miejsce: 3 (parter)

Typ atrakcji: Warsztaty

Blok tematyczny: Manga i Anime

Linia tematyczna: Kroniki zaginionych krain

Opis: Cel: stworzenie własnego symbolicznego „strażnika krainy” – opiekuna, przewodnika lub totemu – w formie linorytu.

1. Wprowadzenie do świata

Cel: zanurzenie uczestników w klimacie zaginionych światów i duchowych opiekunów.

Pokaz inspiracji wizualnych: hybrydyczne istoty z mitologii, bestiariusze średniowieczne, zwierzęta totemiczne, fantastyczne symbole.

2. Szkicowanie stworzenia

Cel: zaprojektowanie symbolicznego opiekuna jako rysunku – bazowego szkicu do linorytu.

Ćwiczenie: wybór 2-3 zwierzęcych lub roślinnych cech (np. ciało sowy, rogi jelenia, ogon ryby, maska z liści).

Uproszczenie konturów do formy odpowiedniej do linorytu.

3. Praca z linoleum

Cel: przeniesienie projektu na linoleum i wycięcie matrycy.

Przeniesienie szkicu: kalkowanie lub bezpośrednie rysowanie na linoleum.

Nauka zasad kompozycji w negatywie (co zostaje czarne, a co białe?).

Praca z dłutem: ćwiczenia na skrawkach oraz cięcie właściwe.

Dodanie inicjałów lub znaku osobistego (jeśli ma to być ekslibris).

4. Odbijanie prac

Cel: wykonanie kilku odbitek stworzonego strażnika.

Rozprowadzanie farby (czarnej lub kolorowej) na wałku.

Odbijanie na papierze za pomocą docisków ręcznych.

Możliwość wykonania odbitek w różnych kolorach tła.

Jak motywy w literaturze dziecięcej uczą najmłodszych życia w społeczeństwie? Spojrzenie naukowe [16+]

Prelegent: Monika Maciewicz, Kasia Wierzbicka, Kasia Podstawek, Kasia Rutowska,

Moderator: Magda Brumirska-Zielińska

Godziny: Piątek 17:00 - 18:50 [110 minut]

Miejsce: Galeria (parter)

Typ atrakcji: Panel dyskusyjny

Blok tematyczny: Nauka

Opis: Bajki, baśnie i opowieści to coś więcej niż tylko forma rozrywki – to jeden z pierwszych kanałów, przez które dziecko poznaje świat, normy społeczne i emocjonalne reakcje.

Wspólna lektura to często pierwszy kontakt z archetypami, strukturami władzy, relacjami międzyludzkimi, a nawet mechanizmami dobra i zła. Ale jak dokładnie działają te motywy na rozwijający się mózg? Co mówi na ten temat nauka?

Rzut kapustką do celu

Prelegent: Capusta Corporation - Wioska Awatara

Godziny: Piątek 17:00 - 18:00 [60 minut]

Miejsce: Obóz - Wioska Awatara

Typ atrakcji: Gra

Opis: Rzut kapustką do celu. Wraz z nami porzucajcie kapustką do celu, ku pamięci Pana Kapustki.

Piątek

Godziny: Piątek 17:00 - 17:20 [20 minut]

Miejsce: Scena

Typ atrakcji: Otwarcie

Opis: Wielkie otwarcie 20-lecia Dni Fantastyki!

Zapraszamy na uroczyste rozpoczęcie naszego wyjątkowego jubileuszu — wspólnie powitamy publiczność i gości, opowiemy, co Was czeka w programie, gdzie szukać atrakcji i dlaczego w tym roku warto być z nami w każdej strefie. Nie przegapcie tego momentu — od tego wszystko się zaczyna!

Poszukując Klaudiusza [Wampir Mroczne Wiek] [16+]

Prelegent: Katarzyna "Yassamet" Płukar

Godziny: Piątek 17:00 - 20:50 [230 minut]

Miejsce: Stół 2 (podziemia)

Typ atrakcji: Sesja RPG

Blok tematyczny: Gry i Multimedia

Linia tematyczna: Dym i lustra

Opis: Praga wieku XII, czasy Przemysła Ottokara Drugiego. Kiedy jeszcze zapach Kaina nie dość opadł z padołu ludzkiego. Kiedy wielu Spokrewnionych postawiło sobie pytanie: czy dalej jestem dzieckiem bożym? Wasza koteria nie jest może największa, czy najbardziej wpływowa, ale to właśnie Wy usłyszeliście o artefakcie zwanym po prostu Sercem. Ogiętych plotek omyłków świat wampirzy, poczynawszy od przystosowania się do życia wśród ludzi, kończąc na zbliżeniu się do potęgi Kaina. Wy postanawiacie to sprawdzić.

Sesja na mechanice Wampira Mrocznych Wieków z dodatkiem mechanik Wampira 3ed i kilku innych z tego okresu Świata Mroku. Homerule - gramy wampiremi piątego pokolenia.

Postaci są przygotowane. Maks graczy: 4.

Triggery: krew

SKYFALL Sesja RPG w świecie "Opowieści z meekhańskiego pogranicza" [15+]

Prelegent: Bartłomiej "Robin" Skalbani

Godziny: Piątek 17:00 - 20:50 [230 minut]

Miejsce: Stół 4 (podziemia)

Typ atrakcji: Sesja RPG

Blok tematyczny: Gry i Multimedia

Opis: Z niebios leci popiół niczym płatki śniegu, a Uroczyska wybuchają. Po wykonaniu misji na zamku hrabiego Hendera-aen-Brendica, czwórka Szczurów odkrywa w lochach nie tylko Uroczysko, ale również, że świat jaki znali dobiega końca. Jednak ich służba dla Imperium się nie kończy. Bohaterowie zostają wysłani na kolejną misję do nadmorskiej wioski na zachodzie, nękaną przez dziwaczne stworzenia. Sytuację pogarsza fakt, że owe stworzenia są otoczone przez wieśniaków kultem, który wydaje się starszy niż samo Imperium Meekhańskie. Agenci Szczurzej Nory staną przed kilkoma wyzwaniem, które zdecydują o losie mieszkańców. Czymże jednak jest służba cesarzowi Kreganowi, jeśli nie ciągłym pasmem wyzwania?

System: SIFRP/Chronicle System od Green Ronin

Liczba graczy: 2 - 4

Wymagana znajomość systemu: Nie

Poziom zaawansowania gracza: początkujący

Triggery: przemoc, horror

17:20

Taniec latino

Prelegent: Anna Blacha

Godziny: Piątek 17:20 - 17:30 [10 minut]

Miejsce: Scena

Typ atrakcji: Pokaz tańca

Opis: Zakręcona Szkoła Tańca czyli Anna Blacha-Spruch jest dyplomowanym instruktorem tańca z 16-letnim doświadczeniem, tancerką i choreografką posiadającą najwyższą, międzynarodową klasę mistrzowską S w tańcach latynoamerykańskich oraz klasę mistrzowską A w tańcach standardowych. Przez wiele lat startowała w turniejach na parkietach krajowych i międzynarodowych zdobywając liczne sukcesy. Zajęcia z Anią charakteryzują się przyjazną i luźną atmosferą, którą potwierdzają dziesiątki zadowolonych par i kursantów.

17:30

Granie Mitem - wykorzystywanie światotwórstwa i tła w grach (i robienie tego dobrze) na przykładzie Runequesta i jego okolic [16+]

Prelegent: Konrad Piotr "Kisiel" Paszkowski, Antoni Bartoszek

Godziny: Piątek 17:30 - 18:20 [50 minut]

Miejsce: 205 (2 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Gry i Multimedia

Linia tematyczna: Fantastyczny karnawał

Opis: Czy znowu ktoś zamierza coś mówić o światotwórstwie w grach? Czy da się jeszcze coś nowego? Ano da, i to narzekając i chwając na raz. Weźmy się za temat tego co nam umyka w dedekoidalnych uniwersach - wierzeń, ich wpływu na życie, obecności drugiego świata oraz postaci, które próbują się w tym odnaleźć. To wszystko, oraz kaczki, w grach tworzonych przez Grega Stafforda, szamana który stał się erpegowcem. Albo na odwrót. Zdania są podzielone.

Triggery: Silnie stylizowane grafiki przedstawiające rytuały o różnym stopniu brutalności, przemoc, treści okołoseksualne

Henry Cavill na ratunek zapomnianej franczyzie. O co chodzi w uniwersum "Highlander"? [B.O.]

Prelegent: Szymon Makuch

Godziny: Piątek 17:30 - 18:20 [50 minut]

Miejsce: 302 (3 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Filmy i Seriale

Opis: Od lat mówi się o reboocie serii Highlander, która zwłaszcza w erze VHS lat 80. i 90. cieszyła się niezwykłą popularnością. Z jednej strony klasyczny film z Christopherem Lambertem i kapitalną muzyką zespołu Queen, z drugiej jednak nieudane kontynuacje, sequel uchodzący za jeden z najgorszych w historii, a także absolutny brak spójności świata przedstawionego. Z prelekcji dowiedzie się więcej o tym, skąd wzięła się ta franczyza i jak wiele elementów zawiera – to m.in. kilka sezonów serialu, animacje, film anime, komiksy czy książki, często niezbyt dobrze znane w Polsce.

Cienie i światła na cmentarzu [B.O.]

Prelegent: Łukasz Śmigiel

Godziny: Piątek 17:30 - 19:20 [110 minut]

Miejsce: 413 (podziemia)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Popkultura

Opis: Pełna emocji i antropologicznych anegdot prelekcja tanatologiczna. Dowiemy się z

niej między innymi – dlaczego lepiej nie zbaczać z cmentarnej alei, które drzewa „wypijają” soki nieboszczyków, po co palić światła na cmentarzach i jak obronić się przed nieumarłymi. Odkrywając tajemnice światła i cienia, zajrzemy także na stare, wrocławskie cmentarze. Uwaga – wykład dla odważnych, którzy potrzebują dreszczyku emocji, jak kawy z rana. Całość prowadzi dr Łukasz Śmigiel, autor opowiadań grozy, wrocławski dziennikarz i wykładowca, hobbystycznie zajmujący się antropologią śmierci.

Viimaheim

Godziny: Piątek 17:30 - 18:00 [30 minut]

Miejsce: Scena

Typ atrakcji: Koncert

Opis: Viimaheim to jednoosobowy projekt powstały w 2022 roku jako unifikacja zamiłowania do muzyki średniowiecznej/ folkowej oraz piękna natury. Trzon charakterystycznego brzmienia opiera się na dźwiękach buzuki irlandzkiego wspieranego sekcją rytmiczną (cajon, tamburyn). Pomimo instrumentalno-akustycznych aranżacji, muzyka barda zawiera w sobie pierwiastek agresywnych heavy metalowych zagrywek. Viimaheim jest również trubadurem na Wiosce Wiedźmińskiej przygotowanej przez Wiedźmiński Kasztel.

18:00

Gram, więc grzebię – archeologia dla RPGowców [13+]

Prelegent: Ola Gawron-Szymczyk (Błękitny Klucz), Bartłomiej Szymczyk

Godziny: Piątek 18:00 - 18:50 [50 minut]

Miejsce: 204 (2 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Nauka

Linia tematyczna: Fantastyczny karnawał

Opis: Lubisz tworzyć własne światy, inspirując się prehistorią albo snuć opowieści z tajemniczymi kulturami w tle? Ta prelekcja pokaże Ci, jak pradawne artefakty, mity i rytuały mogą stać się fundamentem wciągających przygód. Sięgnijmy do realnych tradycji i znalezisk, by odkryć, jak przekuć je w barwne kampanie i wiarygodne postacie. Idealna propozycja zarówno dla mistrzów gry, jak i osób grających, którzy lubią, gdy fabuła ma głębię i archeologiczny posmak.

Trigger: śmierć, pochówki, kanibalizm, szczątki ludzkie, substancje odurzające

Bransoletki Kumihimo

Prelegent: Antek Sikorski - Haft

Godziny: Piątek 18:00 - 20:00 [120 minut]

Miejsce: Ratusz

Typ atrakcji: Warsztaty

Opis: Warsztat ten to spotkanie z japońską sztuką plecionkarstwa, której korzenie sięgają czasów samurajów, którzy używali splecionych sznurów do wiązania zbroi i elementów ceremonialnych. Kumihimo oznacza dosłownie „złączone nici” i technika ta polega na tworzeniu ozdobnych sznurków poprzez przeplatanie kolorowych nitki na specjalnym, okrągłym dysku. Podczas warsztatu poznasz podstawowe techniki i samodzielnie wykonasz proste, kolorowe bransoletki, które możesz zabrać ze sobą na pamiątkę.

Przyjdź i stwórz swoją wyjątkową bransoletkę przyjaźni! To naprawdę proste - wystarczy tylko polegać na instrukcji. Przepiękne plecionki robione na dyskach Kumihimo podbiły już milion serc na całym świecie.

Yoru Idols

Prelegent: Yoru Idols

Godziny: Piątek 18:00 - 19:30 [90 minut]

Miejsce: Scena

Typ atrakcji: Pokaz tańca

Opis: Yoru Idols – grupą idolkową złożoną z dziewięciu osób, których połączyła miłość do serii Love Live i tańca. Rozpoczęli działalność w sierpniu 2023 roku. Kochają to co robią i są wdzięczni, że mogą się tymi dzielić.

“Sunshine Dreamers” to ich oficjalny debiut sceniczny, a przy okazji spełnienie marzeń o stworzeniu własnego idolkowego live’a!

Występ opiera się na twórczości z serii Love Live! i zawiera zarówno wspólne choreografie, jak i występy w mniejszych unitach.

Przygotowali coś lekkiego, kolorowego i pełnego energii. Zapraszamy wszystkich na nasz występ i nasze stoisko gdzie będzie można nas poznać, porozmawiać i zdobyć drobne pamiątki!

Warlock! rpg [16+]

Prelegent: Gudlejf Adventures

Godziny: Piątek 18:00 - 20:50 [170 minut]

Miejsce: Stół 1 (podziemia)

Typ atrakcji: Sesja RPG

Blok tematyczny: Gry i Multimedia

Opis: Fesselburg — klejnot w koronie Krain Wieczoru! Miasto oraz jego okolice tkwią życiem, w którym wiele ludów Królestwa Fesselmark żyją, pracują, handlują, kradną, walczą o wpływy, zabijają i starają się przetrwać w tym niespokojnym świecie. Stolica jest miejscem wielu możliwości, ale zarazem wielu niebezpieczeństw. W czasach, gdy nasz sławny król Gustav IV Pelleron jest ciężko chory i nie pojawia się na publiczności, a kraj dopiero

odbudowuję się po krwawej wojnie ze Zdrajcą, wiele sił walczą w Fesselburgu o władzę oraz wpływy. A pośród tego znajduje się grupa bohaterów, szukająca przygód, bogactwa i sławy. Jak potoczy się wasza historia w tym ponurym świecie niebezpiecznych przygód?

System: Warlock!

Liczba graczy: 5

Wymagana znajomość systemu: Nie

Poziom zaawansowania gracza: Początkujący

Triggery: Przemoc, śmierć BN/BG

"Golibroda z Silverymoon" [18+]

Prelegent: Piotr "Minyaelin" Markiewicz

Godziny: Piątek 18:00 - 21:50 [230 minut]

Miejsce: Stół 3 (podziemia)

Typ atrakcji: Sesja RPG

Blok tematyczny: Gry i Multimedia

Opis: W Silverymoon ludzie znikają nocą bez śladu. Niektórzy nigdy nie wracają. Inni pojawiają się znów – z pustką w oczach, bez wspomnień, z otępiąłym umysłem... i perfekcyjnie ostrzyżeni. Miasto szepcze o piekielnych mocach i dziwacznych eksperymentach. Gracze wcielą się w grupę śmiałków, którzy podejmą się śledztwa, prowadzącego w głąb mrocznych zaułków i jeszcze mroczniejszych sekretów. Czekają ich spotkanie z nietypowymi potworami, odrobina czarnego humoru, ale także makabryczne sceny i elementy grozy. Nie wszystko, co znajdą, będzie łatwe do przełknięcia – a niektóre zmiany mogą okazać się trwałe. „Golibroda z Silverymoon” to przygoda dla tych, którzy lubią tajemnicę, napięcie i nieco surrealistyczny klimat z cieniem szaleństwa. Odważysz się przekroczyć próg najbardziej podejrzanego salonu fryzjerskiego w mieście?

18:30

Perfect strangers to sworn enemies – o toksycznej miłości wydawnictw do faników [B.O.]

Prelegent: Agnieszka "Raven" Szmatoła

Godziny: Piątek 18:30 - 19:20 [50 minut]

Miejsce: 106 (1 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Literatura

Linia tematyczna: Kosmiczna Odyseja

Opis: Wydawnictwa, a szczególnie działy marketingu czerpią z kultury fanowskiej pełnymi garściami. Tropy, jak enemies to lovers czy found family mniej lub bardziej udalnie nakłaniają do kupna kolejnych pozycji, popularne fanfik i dostają nowe życie i ukazują się drukiem, debiutanci coraz częściej chwalą się liczbą odsłon. Dlaczego ta nagła popularność nie jest pozytywnym zjawiskiem i dlaczego mariaż faników z wydawnictwami skazany jest na porażkę.

Dlaczego żadna klasyfikacja erpegowa nigdy nie miała sensu - i nie pewno nie będzie miała [B.O.]

Prelegent: Konrad Piotr "Kisiel" Paszkowski, Antoni Bartoszek

Godziny: Piątek 18:30 - 19:20 [50 minut]

Miejsce: 205 (2 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Gry i Multimedia

Linia tematyczna: Dym i lustra

Opis: Odkąd pojawiły się erpegi, pojawiły się dyskusje o tym, czym się od siebie różnią i czyje homerule są najlepsze. Okazało się, że równi ludzie szukają równych rzeczy na swoich stołach. Przez dekady rysowaliśmy trójkąty, osie, tworzyliśmy modele, ostatnio stanęło na 6 stylach grania - no i dalej coś nie idzie. Zastanówmy się dlaczego erpegówek ma taki problem z opisaniem samego siebie, co gdzie nie działa - i dlaczego pewno nigdy z tego problemu nie wyrośnie

Triggery: Kwestionowanie autorytetów, erpegodekadentyzm, dekonstruktywizm narracji erpegowej

Kosmosy wyobraźni. Kiedy obce światy są naprawdę... obce [12+]

Prelegent: Magdalena Stonawska, Ewa Tomaszewicz, Krystyna Gniedziejko

Godziny: Piątek 18:30 - 19:20 [50 minut]

Miejsce: 302 (3 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Filmy i Seriale

Opis: Wizje pozaziemskich światów i istot potrafią być zaskakująco nudne. Na szczęście wśród tysięcy mniej lub bardziej prostych odwzorowań czy bardziej złożonych kolaży z tego, co znamy, trafiają się prawdziwe perełki. I to je postaramy się dla was wyłowić, przy okazji zastanawiając się nad źródłami i granicami wyobraźni twórców.

Triggery: wspomnienie o śmierci, lekko drastyczne opisy

19:00

Science vs Fiction [B.O.]

Prelegent: Nauka Po Głębszym,
Jarosław Grzędowicz,

Robert M. Wegner, Moderator: Grzegorz Bieleśda

Godziny: Piątek 19:00 - 20:50 [110 minut]

Miejsce: 101 (1 piętro)

Typ atrakcji: Panel dyskusyjny

Blok tematyczny: Nauka

Linia tematyczna: Cienie i światło

Opis: Czy nauka i fikcja zawsze idą w parze? I dlaczego nie? I jeśli nie, to czy da się to zmienić? Na te pytania postara się odpowiedzieć grupa będąca połączeniem ludzi nauki i literatury. Dwa stronnictwa zmierzają się w konkurencjach, w których "Naukowi" wyjaśnią, "jak to zrobić, gdybyście chcieli...", natomiast "Literaccy" opowiedzą, jak wykorzystać pozornie nudne mechanizmy zachodzące wokół nas tworząc bohatera, Bad Guya, albo cały wątek fabularny opowieści.

Bat-quiz Nocnego Marka rodem z Gotham [B.O.]

Prelegent: Marek Kamiński (Nocny Marek, Gotham w Deszczu)

Godziny: Piątek 19:00 - 19:50 [50 minut]

Miejsce: 203 (2 piętro)

Typ atrakcji: Konkurs

Blok tematyczny: Popkultura

Opis: Po przerwie powracam z konkursem wiedzy dotyczącej Batmana z szeroko pojętych mediów: filmów, seriali, gier, muzyki, komiksów, książek i merchu. :) Niewykluczone pytania gościnne o innych herosach ze świata DC. Jeśli lubisz Mrocznego Rycerza i spółkę, powstań do boju, jako samotnik, w Bat-Rodzinie lub w Lidze. :)

Niewidzialny gracz każdej sesji – o istocie terenu i przestrzeni w grach RPG [B.O.]

Prelegent: Tomasz "Liszu" Woźnica

Godziny: Piątek 19:00 - 19:50 [50 minut]

Miejsce: 204 (2 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Gry i Multimedia

Linia tematyczna: Dym i lustra

Opis: Podziemia, leśne polany, labirynty starożytnych ruin i ciasne kajuty statków kosmicznych – przestrzeń, w której toczy się sesja RPG, rzadko bywa tylko tłem. Jest jak niewidzialny gracz, który wpływa na decyzje postaci, tempo rozgrywki i klimat przygody. W trakcie tej prelekcji porozmawiamy o tym, jak świadome projektowanie i opisywanie terenu może wzbogacić sesję, jak unikać „pustych przestrzeni” oraz kiedy mapa mówi więcej niż tysiąc słów. Dla mistrzów gry, którzy chcą opowiadać historię nie tylko słowami, lecz także przestrzenią.

Gry, seriale, filmy, anime - czy mogą być pożywką dla literatury? Czego współczesny odbiorca fantastyki oczekuje od książek [B.O.]

Prelegent: Dominika Repecko, Kuba Bielawski, Dawid Głownia, Moderator: Janusz Stankiewicz

Miejsce: Galeria (parter)

Typ atrakcji: Panel dyskusyjny
Blok tematyczny: Literatura
Linia tematyczna: Fantastyczny karnawał

Wspólne malowanie bizonów

Prelegent: Capusta Corporation - Wioska Awatara

Godziny: Piątek 19:00 - 20:00 [60 minut]

Miejsce: Obóz - Wioska Awatara

Typ atrakcji: Gra

Opis: Wspólne malowanie bizonów! Magowie piasku porwali Appę. Pomóżcie nam go odnaleźć. Wraz z nami narysujcie plakaty i roznieście wieść, by nasz ukochany przyjaciel się odnalazł.

Pokaz Szermierki

Prelegent: Gabriel Suchy

Godziny: Piątek 19:00 - 19:30 [30 minut]

Miejsce: Ryneček / Arena Pokazowa

Typ atrakcji: Pokaz

Opis: Klub szermierki historycznej Valkyrie HEMA Wrocław zaprasza na szermierczą podróż przez wieki. Zaprezentujemy walki szermiercze na broń dawną -począwszy od miecza i tarczy, przez miecz długi, rapier i szablę aż do szpady i szermierki sportowej. Pokażemy, jak zmieniała się szermierka przez wieki, i jak walczyliby D'Artagnan albo Wiedźmin, gdyby pojawili się w XXI wieku.

19:30

Star Trek Adventures: RPG o Nadziei i Odkryciach [B.O.]

Prelegent: Jaxa

Godziny: Piątek 19:30 - 20:20 [50 minut]

Miejsce: 106 (1 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Gry i Multimedia

Linia tematyczna: Kosmiczna Odyseja

Opis: Znudzili Cię kolejne światy fantasy pełne smoków i lochów? Szukasz w grach fabularnych czegoś więcej niż tylko walki? A co, jeśli powiem Ci, że możesz zostać oficerem na międzygwiazdowym statku badawczym, eksplorować nieznane układy gwiazdne i stawiać czoła dylematom moralnym, gdzie nie ma prostych odpowiedzi?

Przyjdź na prelekcję o Star Trek Adventures – grze, w której współpraca, nauka i dyplomacja są równie ważne co odwaga. Pokażę Ci, jak działa mechanika 2d20, która wspiera wspólną

pracę i kreatywne rozwiązywanie problemów. Nie musisz znać uniwersum, by zakochać się w tej grze. Bądź gotów – polskie wydanie już niedługo!

Leczenie w RPG – czy jest sens walczyć o realizm [15+]

Prelegent: Nikos Sawwidis

Godziny: Piątek 19:30 - 20:20 [50 minut]

Miejsce: 205 (2 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Nauka

Linia tematyczna: Kroniki zaginionych krain

Opis: Jak w życiu, tak na sesji, każdy z nas otarł się o rany, choroby i inne stany, które wykluczały nas z codziennego funkcjonowania albo naszą postać z rozgrywki, a przynajmniej mocno ograniczały funkcjonowanie.

Ile jest systemów, tyle różnych podejść do tamowania krwawienia, leczenia złamań, pozbywania się chorób, a nawet pokonywania śmierci.

Jak to wszystko ma się do rzeczywistości? Jak bardzo systemy RPG bagatelizują proces leczenia? Ile faktycznie goi się tzw „lekka rana”? I czy to wszystko ma jakiegokolwiek znaczenie?

Na te pytania oraz inne zagadnienia postaram się odpowiedzieć w czasie tej godzinnej prelekcji, na którą serdecznie zapraszam!

Triggery: Rany, choroby, cierpienie, śmierć

Ci kosmici to jacyś chorzy zwyrole – parę słów o histeriach UFO [18+]

Prelegent: Mikołaj Kołyszko

Godziny: Piątek 19:30 - 20:20 [50 minut]

Miejsce: 302 (3 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Nauka

Linia tematyczna: Kosmiczna Odyseja

Opis: Seks, UFO i kosmici czający się na dzieci w kanałach. Kiedy człowiek zaczyna wchodzić w tematykę latających spodków, często spodziewa się, że będzie poznawać relacji ludzi elokwentnych niczym Carl Sagan. Którzy będą z powagą rozprawiać o tym, że raczej nie jesteśmy jedyną cywilizacją w ogromnym kosmosie. Którzy będą pokazywać rządowe raporty o dziwnych obiektach na niebie i analizować je w rzetelny sposób.

Tymczasem, gdy nieostrożnie postawimy parę kroków w to środowisko, wejdziemy w zupełnie inne uniwersum... W świat, gdzie „Oni”, „ci z rządu” chcą Cię zabić „bo za dużo wiesz”. W świat, gdzie kosmici masowo molestują seksualnie bogu ducha winnych ludzi (choć w sumie mogliby się poczuć wyróżnienie – przecież dla nich przelecieli pół kosmosu!). W świat, gdzie kombinowana mumia pozbawiona stawów i ze źle dobranych kości z wepchniętymi jajkami w tę część ciała, gdzie nie chciałbyś by Ci kiedykolwiek jaja wpychano, staje się koronnym dowodem na obecność kosmitów na Ziemi. I choć wydaje się to

niewiarygodne, w świat, gdzie „eksperci” godzinami rozprawiający na temat takich dowodów... są słuchani z uwagą przed parlamentarzystami pewnego niemałego amerykańskiego kraju...

Wkroczcie ze mną w czwartą gęstość i poznajcie ten świat. Ale robicie to wyłącznie na własną odpowiedzialność.

PS Ta prelekcja miała być wygłoszona w ubiegłym roku, ale gdy prelegent był już we Wrocławiu, ktoś próbował go otruć! Racjoniści mówią, że przyczyną epickich problemów gastrycznych był zimny i podejrzany wrap z Żabki. Ci, którzy WIEDZĄ WIĘCEJ nie wykluczają spisku ufonautów, którzy nie lubią, gdy zbyt swobodnie opowiada się o ich wypadach seksu... tzn., gdy mówi się o ich eksperymentach. Totalnie nie będziemy mówić o najgorszych relacjach spotkań z kosmitami, które zawsze kończyły się molestowaniem Ziemiaków. Totalnie. Ufonauci, nie musicie nam zatruwać prelegenta, bo na bank nic o tym nie będzie ;)

Triggery: przemoc, w tym okaleczanie ciała, treści szowinistyczne (rasizm, homofobia), tematyka seksualna

Karnawalizacja w narracjach superbohaterskich [B.O.]

Prelegent: Michał Wolski

Godziny: Piątek 19:30 - 20:20 [50 minut]

Miejsce: 413 (podziemia)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Nauka

Opis: To nie przypadek, że komiks superbohaterski zyskał popularność równoległą z rozwojem postmodernizmu - a więc formacji kulturowej, która bardzo wysoko ceni(ła) strategię karnawalizacji. W istocie historie o superbohaterach bazują na tych samych pomysłach narracyjnych, co praktyki karnawałowe opisane przez Michaiła Bachtina - od odwrócenia porządków, poprzez akceptację niedorzeczności, aż po niczym nieskrępowaną zabawę. Podczas wystąpienia postaram się pokazać, jak to działa.

19:45

Ďyvina

Prelegent: Ďyvina

Godziny: Piątek 19:45 - 20:45 [60 minut]

Miejsce: Scena

Typ atrakcji: Koncert

Opis: Ďyvina — muzyka dla wszystkich wędrujących dusz. Neofolkowy projekt z Czech (Śląsk), inspirowany dawnymi wierzeniami i tradycjami wczesnych kultur słowiańskich Europy Środkowej. W poetycki sposób porusza współczesne tematy, takie jak więź człowieka z naturą, przeszłością i wewnętrzne zmagania z samym sobą. Muzyka łączy tradycyjne europejskie instrumenty z różnych epok (w tym lirę korbową, cymbały, nyckelharpę, gudek, prymitywną perkusję i inne) z melodyjnymi głosami, akustyczną gitarą,

elektroniką i ambientowymi nagraniami natury. Większość tekstów wykonywana jest w języku międzysłowiańskim (pomocniczym języku ogólnosłowiańskim), który został wybrany, by wypełnić lukę braku pisma w dawnych kulturach słowiańskich.

Skład zespołu:

- Vitus Pribylus (wokal, lira korbowa, bukkehorn)
- Noemi Valentíny (wokal, perkusja)
- Jakub Anděl Rajnoch (wokal, gitara akustyczna)
- Johana Joan Rybenská (wokal, nyckelharpa, instrumenty dęte drewniane)
- Kateřina Siwa Rybenská Daňková (wokal, bębny)

20:00

Wikińscy potomkowie Odyna i Freja: Wölsungowie i Ynglingowie [B.O.]

Prelegent: Mateusz Sawczyn

Godziny: Piątek 20:00 - 20:50 [50 minut]

Miejsce: 203 (2 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Literatura

Linia tematyczna: Kroniki zaginionych krain

Opis: Pieśni skaldów oraz islandzkie sagi pełne są historii o wielkich bohaterach, którzy walczyli z olbrzymami, wiedźmami i okrutnymi królami. Najsłynniejszymi z nich są z pewnością Wölsungowie, potomkowie Odyna, króla bogów — z Sigurdem Pogromcą Smoka Fafnira na czele. Inny znany klan, Ynglingowie ukształtował wczesną historię Szwecji, którą według podań za swą siedzibę uważał przez pewien czas bóg plonów, Frej. Opowieści o tych bohaterach przytoczone zostaną przez autora serii powieści "Mity nordyckie", których drugi tom opowiada właśnie o wielkich czynach herosów.

Evi'Deth - Od gry do książki... I z powrotem? czyli skąd wzięła się moja fascynacja drowami [16+]

Prelegent: Ewelina Wyspiańska-Trojnarz

Godziny: Piątek 20:00 - 20:50 [50 minut]

Miejsce: 204 (2 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Literatura

Linia tematyczna: Fantastyczny karnawał

Opis: Czy można zacząć od gry i skończyć jako pisarka? Właśnie tak narodziła się moja fascynacja mrocznymi elfami. Podczas prelekcji opowiem, jak pierwsze spotkanie z drowami w świecie gier Baldur's Gate zainspirowało mnie do stworzenia własnego cyklu książek. A co dalej? Może gra na podstawie mojej opowieści? Zapraszam do posłuchania opowieści o pasji, pisaniu i poszukiwaniu nowych sposobów, by stworzyć własny świat!

Jak Clair Obscur zbawiło świat gier wideo? Perspektywa światotwórcza [B.O.]

Prelegent: Krzysztof M. Maj

Godziny: Piątek 20:00 - 20:50 [50 minut]

Miejsce: Galeria (parter)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Popkultura

Linia tematyczna: Maskarada w krainie czarów

Opis: Nikomu nie trzeba przedstawiać ukochanego dziecka studia Sandfall Interactive. Clair Obscur: Expedition 33 zrobiło furorę na całym świecie i nie przepuściłbym okazji, by nie podyskutować z Wami o tym, dlaczego tak się stało. Poruszę problem konstrukcji świata, wyjątkowo interesującej estetyki (poruszającej wiele popularnych dziś konwencji w literaturze fantasy!) oraz całościowego doświadczenia audiowizualnego. Będzie też sporo o tym, nad czym aktualnie pracuję bardziej naukowo, czyli o różnicy między allotopią a ludotopią oraz o otwartości świata i jego eksploracji.

Triggery: brak

Pokaz i Nauka formy Tańczącego Smoka

Prelegent: Capusta Corporation - Wioska Awatara

Godziny: Piątek 20:00 - 21:00 [60 minut]

Miejsce: Ryneček / Arena Pokazowa

Typ atrakcji: Warsztaty

Opis: Wraz z nami odzworujcie formę Tańczący Smok.

20:30

Jak zabójcza naprawdę była broń biała? [16+]

Prelegent: Valkyrie HEMA Wrocław

Godziny: Piątek 20:30 - 21:20 [50 minut]

Miejsce: 106 (1 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Ilustracja i Komiks

Linia tematyczna: Kroniki zaginionych krain

Opis: Trafiasz przeciwnika mieczem dziesiąty raz, on nadal stoi, a Ty podejrzewasz, że coś tu nie gra? A może złośliwy goblin przebił zerdzewiałym kozikiem Twój najwyższej jakości pancerz? Przekonaj się, czy Twoje wątpliwości były uzasadnione. Dwaj doświadczeni szermierze opowiedzą i pokażą, jak groźne naprawdę były pojedynki szermiercze oraz czym grozi kontakt ostrej broni z ciałem. Zobacz pokaz cięcia celów ćwiczebnych i przekonaj się, czy rapier to rzeczywiście niegroźny drucik, a mieczem długim z powodzeniem można ścinać drzewo.

Triggery: przemoc, opisy obrażeń

Magia ochronna w kulturze słowiańskiej. Amulety i talizmany [B.O.]

Prelegent: Monika Maciewicz

Godziny: Piątek 20:30 - 21:20 [50 minut]

Miejsce: 205 (2 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Literatura

Opis: Magia ochronna w kulturze słowiańskiej odgrywała ważną rolę w codziennym życiu, chroniąc ludzi przed złymi mocami i nieszczęściami. Stosowano w tym celu rozmaite amulety i talizmany, często wykonane z drewna, kości lub metalu mające zapewnić zdrowie, pomyślność i bezpieczeństwo.

Morderczy Puchatek, zabójczy Miki - czy czeka nas wysyp horrorów z bohaterami starych bajek? [18+]

Prelegent: Szymon Makuch

Godziny: Piątek 20:30 - 21:20 [50 minut]

Miejsce: 302 (3 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Filmy i Seriale

Opis: Kubuś Puchatek, Myszka Miki i wiele innych ikon popkultury trafiło do domeny publicznej, a niedługo znajdą się tam kolejni. Sprawia to, że niektórzy twórcy literaccy czy filmowi zaczynają tworzyć różnego rodzaju kontynuacje czy renarracje klasycznych historii, często mocno odbiegając od oryginału. Na prelekcji posłuchacie o różnych formach takich przeróbek – mashupach, mockbusterach, a także najnowszych horrorach, które być może niedługo staną się jakimś podgatunkiem kina.

Król jest w żółci – jak jedno dzieło zmieniło mity Cthulhu [16+]

Prelegent: Adam Wieczorek

Miejsce: 413 (podziemia)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Literatura

Linia tematyczna: Dym i lustra

Opis: Trudno o bardziej tajemniczą postać niż awatar Hastura zwany Królem w Żółci. Niesamowita kreacja, która przez lata stała się synonimem dziwności i tajemnicy. Stała się na tyle wyrazista, że wpływa na szeroko pojętą popkulturę. Zastanowimy się nad źródłem tego fenomenu i pomyślimy, dokąd nas prowadzi.

Triggery: nie

21:00

W Polsce, czyli gdzie? Wyobrażenia Polski (i polskie wątki) a amerykańskim komiksie Złotej Ery [B.O.]

Prelegent: Dawid Głównia

Godziny: Piątek 21:00 - 21:50 [50 minut]

Miejsce: 203 (2 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Ilustracja i Komiks

Opis: Średniowieczni polscy rycerze walczący z nazistowskimi najeźdźcami, wilkołak grasujący w okupowanej Warszawie, polski baron podszywający się pod niemieckiego oficera, niemiecki as lotnictwa z czasów I wojny światowej odradzający się ponad dwadzieścia lat później pod postacią bagiennego monstrum - to tylko kilka pomysłów, jakie mieli amerykańscy twórcy komiksów ze Złotej Ery na historie rozgrywające się w Polsce lub z polskimi bohaterami. Nie zabrakło też biografii polskich bohaterów narodowych, walczących w amerykańskiej wojnie o niepodległość, adaptacji polskich baśni, a także opartych na faktach historii z udziałem Polaków i opowieści o oporze Polaków względem carskiej Rosji i ZSRR, a nawet... historii pewnego polskiego znaczka pocztowego.

Wszystkie te historie zostaną omówione i zilustrowane za pomocą licznych kadrów w ramach prelekcji poświęconej wątkom polskim w komiksach Złotej Ery. Trzon prelekcji zostanie poprzedzony zarysowaniem krótkiego kontekstu, wyjaśniającego skąd wzięło się w tej epoce tak duże zainteresowanie amerykańskich twórców komiksowych Polską, oraz propozycją typologii tych historii. Dawid Głównia powie też, gdzie można znaleźć legalne skany części tych historii, jako że większość z nich znajduje się w domenie publicznej.

Polak, który zagrał w Supermanie i Stranger Things [Q&A] [B.O.]

Prelegent: Marek Kamiński (Nocny Marek, Gotham w Deszczu), Michał Hernes

Godziny: Piątek 20:00 - 21:50 [110 minut]

Miejsce: 203 (2 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Filmy i Seriale

Opis: Marcin Harasimowicz (Martin Harris) to pochodzący z Wrocławia aktor, dziennikarz sportowy, pisarz i producent, który zagrał generała Boravii w filmie „Superman” w reż. Jamesa Gunna. Co ciekawe, z Rachel Brosnahan, filmową Lois Lane, pracował wcześniej przy serialu „Wspaniała pani Maisel”. Marcin Harasimowicz wystąpił u boku Davida Harboura w czwartym sezonie „Stranger Things”. Można go też zobaczyć m.in. w filmach „Czerwona nota”, „The Gray Man”, „Amsterdam”, „Polowanie” oraz w serialach „Zadzwoń do Saula”, „Black Lightning”, „Młody Sheldon” i „MacGyver”. Jako aktor głosowy wcielił się w Kruegera w serii gier „Call of Duty”. Jego bogate portfolio obejmuje pracę przy takich produkcjach jak: „X-Men '97”, „Ballerina. Z uniwersum Johna Wicka”, seria „Sonic”, „Obcy: Romulus”, „Czarna wdowa”, „Falcon i Zimowy Żołnierz”, „Tenet”, „Spiderman: daleko od domu” i „X-Men: Apokalipsa”. Zoomowe spotkanie z Marcinem Harasimowiczem poprowadzą: Michał Hernes (blog Watching Closely, Nowa Fantastyka) i Marek Kamiński (Nocny Marek, Gotham w Deszczu).

Yllgen

Prelegent: Yllgen

Godziny: Piątek 21:00 - 22:00 [60 minut]

Miejsce: Scena

Typ atrakcji: Koncert

Opis: YLLGEN to potężna siła muzycznego chaosu, uformowana w 2021 roku w sercu Gliwic.

Nasza muzyka to dźwięk gorzkiej prawdy, którą trudno jest zignorować - ból, strach, uprzedzenia, ignorancja, wojna, choroby psychiczne i wszelki mrok, który może dotknąć każdego z nas. Eksplorując odmęty ludzkiej psychiki, YLLGEN rzuca wyzwanie konwencjom i odsłania zakamarki naszych umysłów.

Potężne gitary, miażdżący rytm i nieoczywiste melodie razem tworzą muzyczną opowieść o mrocznej naturze ludzkiej egzystencji, która pozostawia słuchaczy oszołomionych i przenika ich dusze zmuszając do refleksji.

Po roku przerwy wracamy do Was z nowym głosem i nową mocą. Przygotuj się na muzyczną podróż w głąb swojego umysłu.

Linki: <https://linktr.ee/yllgen>

Sobota - 23.08.2025

10:00

Jak mówić i pisać o fantastyce? Współczesne dziennikarstwo w cieniu treści BookTookowych [12+]

Prelegent: Adam Wieczorek, Marta Sobiecka, Anna Musiałowicz, Moderator: Łukasz Śmigiel

Godziny: Sobota 10:00 - 10:50 [50 minut]

Miejsce: 101 (1 piętro)

Typ atrakcji: Panel dyskusyjny

Blok tematyczny: Popkultura

Linia tematyczna: Dym i lustra

Opis: Fantastyka to jeden z najbogatszych i najbardziej różnorodnych nurtów literackich, a jednocześnie... często niewidoczny w głównym nurcie mediów czy wśród viralowych trendów na Bok Toku! Dlaczego właściwie literatura, która porusza wiele "poważnych" tematów, a przy tym bawi, wzrusza i rozwija wyobraźnię, tak rzadko trafia do popularnych rekomendacji w mediach społecznościowych? Czy to kwestia formatu, estetyki, a może języka, jakim o niej mówimy..? O tym podyskutują paneliści!

Animowane światy przyszłości, czyli fantastyka dla dorosłych [16+]

Prelegent: Marcin Waincetel

Godziny: Sobota 10:00 - 10:50 [50 minut]

Miejsce: 203 (2 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Filmy i Seriale

Opis: XXI wiek to prawdziwy renesans seriali i filmów animowanych dedykowanych dla publiczności +18. Na czym polega fenomen seriali takich jak "Rick i Morty", "Miłość, śmierć i roboty" czy "Primal"? Jak w tym kontekście osadzić twórczość Stanisława Lema? Jak bardzo ofensywa Netflixu, HBO czy Disneya zmieniła rynek popkultury?

Triggery: przemoc, śmierć, seks

Na podbój Księżyca! Historia i przyszłość misji księżycowych [B.O.]

Prelegent: Magda Brumirska-Zielińska

Godziny: Sobota 10:00 - 10:50 [50 minut]

Miejsce: 204 (2 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Popkultura

Opis: Od stworzenia pierwszego samolotu do lądowania na Księżycu minęło ledwo 60 lat. Od ostatniej misji księżycowej do dziś - dokładnie 50... Czy robimy coś nie tak? Czy do

rozwoju programu kosmicznego konieczna jest zimna wojna? I czy w ogóle warto się wybierać na Księżyc? Opowiem o historii wyścigu kosmicznego, wieloletniej nieobecności ludzi na naszym satelicie, i o planach szybkiego powrotu na jego powierzchnię.

Konkurs Cosplay - runda Jury [B.O.]

Prelegent: Konkurs Cosplay

Godziny: Sobota 10:00 - 12:50 [170 minut]

Miejsce: 3 (parter)

Typ atrakcji: Pokaz/Występ

Blok tematyczny: Cosplay

Linia tematyczna: Fantastyczny karnawał

Światotwórstwo - zabawa w Boga czy mechaniczne odtwarzanie znanych motywów? [12+]

Prelegent: Dominika Repecko, Jarosław Grzędowicz, Moderator: Bartłomiej "Robin" Skalbani

Godziny: Sobota 10:00 - 10:50 [50 minut]

Miejsce: Galeria (parter)

Typ atrakcji: Panel dyskusyjny

Blok tematyczny: Literatura

Linia tematyczna: Fantastyczny karnawał

Opis: Czy tworzenie nowych światów to akt boskiej kreacji, pełen wolności i wizji? A może raczej precyzyjna inżynieria, oparta na sprawdzonych schematach i oczekiwaniach odbiorców? Paneliści przyjrzą się temu, jak powstają fantastyczne światy: od pierwszego impulsu twórczego, przez planowanie i logikę rządzącą światem, aż po moment, gdy trafia on do czytelników i zaczyna żyć własnym życiem. Zastanowią się też, na ile autorzy są dziś jeszcze „bogami” swoich światów, a na ile muszą spełniać oczekiwania rynku, trendów i utartych schematów.

Gamesroom multimedialny [B.O.]

Prelegent: Gamesroom multimedialny

Miejsce: Gamesroom Multimedialny (podziemia)

Typ atrakcji: Gamesroom

Blok tematyczny: Gry i Multimedia

Opis: Tu padają rekordy, a emocje sięgają zenitu! Gamesroom multimedialny to strefa, w której rządzą konsole, turnieje i cyfrowa rywalizacja. Czeka na Ciebie klasyki, nowości i kultowe tytuły – solo, z przyjaciółmi lub w trybie versus. Idealne miejsce, by się zrelaksować, sprawdzić refleks i po prostu dobrze się bawić. Gramy? Gramy!

Triggery: brak

Gamesroom planszówkowy [B.O.]

Prelegent: Gamesroom planszówkowy

Godziny: Sobota 10:00 - 21:50 [710 minut]

Miejsce: Gamesroom Planszówkowy (fosa)

Typ atrakcji: Gamesroom

Blok tematyczny: Gry i Multimedia

Opis: Zapraszamy do królestwa kostek, kart i strategii! Gamesroom planszówkowy to idealne miejsce, by odpocząć od zgiełku konwentu i zanurzyć się w świecie gier planszowych – od klasyków po nowości. Niezależnie od tego, czy szukasz szybkiej partyjki, czy wielogodzinnej przygody przy stole – znajdziesz tu coś dla siebie. Ekipa Stowarzyszenia Koloseum chętnie doradzi i wytłumaczy zasady, więc wystarczy tylko zasiąść i grać!

Triggery: brak

Duchy Pradawnego Lasu

Prelegent: Liudmyla Bezusko

Godziny: Sobota 10:00 - 22:00 [720 minut]

Miejsce: Korytarze Zamku

Typ atrakcji: Wystawa

Opis: Cykl rzeźb tekstylnych w rozmiarze 90-140 cm, inspirowanych mitologią słowiańską. Technika autorska. "Duchy pradawnego lasu", to wystawa rzeźb tekstylnych, które nawiązują do legend słowiańskich. Liudmyla Bezusko jest artystką, nauczycielką, i arteterapeutką, która zajmuje się sztuką i interesuje się kulturą słowiańską od wielu lat. Zamieszkuje Wrocław od 11 lat. Tworzy również lalki, obrazy i grafiki. Prowadzi warsztaty artystyczne dla różnych grup wiekowych. Fanka legend, bajek, tradycji, a także dawnych kultur, nie tylko Słowian. Stworzyła fantastyczne światy i mityczne kreatury, które już niedługo będziecie mieli okazję zobaczyć. Czym dokładnie jest wystawa "Duchy pradawnego lasu?" - Opowiada legendy o bóstwach, demonach i innych mitycznych stworzeniach. Sama wystawa, to opowieść o dawnym świecie legend i wierzeń; wizualne doznanie pokazujące wyobrażenie o istotach słowiańskiego folkloru. Jest pełna piękna i miłości do tajemniczego świata natury.

Stanowisko Behelit Print [B.O.]

Prelegent: Behelit Print

Godziny: Sobota 10:00 - 21:50 [710 minut]

Miejsce: Namiot (fosa)

Typ atrakcji: Pokaz/Występ

Blok tematyczny: Gry i Multimedia

Linia tematyczna: Fantastyczny karnawał

Opis: Jesteśmy drukarnią 3D Behelit Print, która oferuje wydruki modeli i terenów do gier RPG oraz bitewniaków! Na miejscu oferujemy wystawę oraz kupno modeli figurek gotowych do pomalowania i wystawienia ich do swoich gier. Na miejscu również oferujemy poprowadzenie sesji RPG tzw. jednostrzałów w systemach D&D, WFRP oraz The Walking

Dead oraz naukę i rozgrywkę w bitewniaka skirmish Warheim - do poprzednio wymienionych będziemy mieli gotowe karty postaci, kości oraz figurki.

Blood on the Clocktower - gra dedukcyjna [16+]

Prelegent: Ekipa Krew na Zegarze

Godziny: Sobota 10:00 - 21:50 [710 minut]

Miejsce: Namiot (fosa)

Typ atrakcji: Sesja RPG

Blok tematyczny: Gry i Multimedia

Linia tematyczna: Cienie i światło

Opis: Blood on the Clocktower — dołącz do gry kłamstw, dedukcji i tajemnic! W małym miasteczku zło ponownie budzi się do życia... Jedno z was to demon, inni to jego śludzy, a reszta — mieszkańcy próbujący odkryć prawdę zanim będzie za późno. Blood on the Clocktower to wyjątkowa gra społeczna, w której każda postać ma specjalną moc, nikt nie odpada z rozgrywki, a narracja tworzy niezapomniane historie. Blefuj, dedukuj, oskarżaj i zaufaj... ale uważaj, komu! Dołącz do naszej sesji — wystarczy odrobina odwagi i chęć dobrej zabawy!

Liczba graczy: 15

Wymagana znajomość systemu: Nie

Triggery: fikcyjne morderstwo

Kręcenie patronów

Prelegent: 32 Regiment von Treskow

Godziny: Sobota 10:00 - 22:00 [720 minut]

Miejsce: Obóz - 32 Regiment von Treskow

Typ atrakcji: Warsztaty

Opis: Czarny proch, który od wieków sieje zniszczenie, jest na wyciągnięcie ręki. Ten wybuchowy materiał, wykorzystywany do produkcji fajerwerków jak i amunicji udostępniony będzie do nauki tworzenia ładunków czarnoprochowych. Spróbuj, zobacz, powąchaj!

Odlewanie kul

Prelegent: 32 Regiment von Treskow

Godziny: Sobota 10:00 - 22:00 [720 minut]

Miejsce: Obóz - 32 Regiment von Treskow

Typ atrakcji: Warsztaty

Opis: Drugi najważniejszy element amunicji czarnoprochowej. Spróbuj swoich sił przy elaboracji kul, a następnie stwórz scalony ładunek! Czarny proch zostaw daleko od ognia:)

Warsztaty z szycia dla dzieci

Prelegent: 32 Regiment von Treskow

Godziny: Sobota 10:00 - 22:00 [720 minut]

Miejsce: Obóz - 32 Regiment von Treskow

Typ atrakcji: Warsztaty

Opis: Nie od razu suknię ślubną uszyto, czyli warsztaty o tym jak posługiwać się igłą i nitką. Wbrew pozorom małe paluszki mogą się świetnie bawić szyjąc. Zapraszamy by się o tym przekonać!

Warsztaty z materiałów

Prelegent: 32 Regiment von Treskow

Godziny: Sobota 10:00 - 22:00 [720 minut]

Miejsce: Obóz - 32 Regiment von Treskow

Typ atrakcji: Warsztaty

Opis: Przerazają Ciebie metki? Bawełna, wełna, jedwab to kompletnie czarna magia?

Poznaj zastosowania oraz wszelkie właściwości materiałów! Fun with materials presented by Aleksandra!

Obóz pruskiego Regimentu Piechoty

Prelegent: 32 Regiment von Treskow

Godziny: Sobota 10:00 - 22:00 [720 minut]

Miejsce: Obóz - 32 Regiment von Treskow

Typ atrakcji: Atrakcja ciągła

Opis: Obóz pruskiego Regimentu Piechoty von Treskow Nr32 z Nysy. Przyjdź i zobacz jak kiedyś żyli żołnierze, co mieli naciągnięte na plecy, a co musieli dźwigać u boku, oraz czym odbierali życie. Zapraszamy!

Pojedynki na bezpieczną broń piankową

Prelegent: Stowarzyszenie Wolnych Szermierzy Freifechter Wrocław

Godziny: Sobota 10:00 - 22:00 [720 minut]

Miejsce: Obóz - Freifechter

Typ atrakcji: Gra

Opis: Serdecznie zapraszamy na nasze stoisko, gdzie będziecie mieli możliwość nas poznać! Dowiedziecie się, jak dokładnie wyglądają nasze treningi, czym walczymy, jak wygląda broń ćwiczebna i podstawowy sprzęt. Porozmawiamy o filozofii naszej Szkoły, naszych celach i organizacji Stowarzyszenia. Będziecie mogli także stanąć do pojedynków na bezpieczną broń piankową - sędziowanych, jak na prawdziwych turniejach! Do zobaczenia!

Pazaak

Prelegent: Manda'Yaim

Godziny: Sobota 10:00 - 22:00 [720 minut]

Miejsce: Obóz - Manda'Yaim

Typ atrakcji: Gra

Opis: Chyba każdy kto grał w KOTOR-a lub KOTOR-a II kojarzy tę słynną gwiazdnowojenną karciankę bardzo podobną do naszego ziemskiego Blackjacka. Nasi Mandalorianie nauczą Was grać w tę grę, a jeśli brakuje Wam partnera lub partnerki do rozgrywki, chętnie się z Wami zmierzą.

Sabacc

Prelegent: Manda'Yaim

Godziny: Sobota 10:00 - 22:00 [720 minut]

Miejsce: Obóz - Manda'Yaim

Typ atrakcji: Gra

Opis: W naszej kantine nie mogło zabraknąć sabacca - bodajże najbardziej ikonicznej gry karcianej ze świata Gwiezdných Wojen, w której mistrzami były takie sławy jak Lando Calrissian czy Han Solo. Nasi Mandalorianie nauczą Was grać w tę grę, a jeśli brakuje Wam partnera lub partnerki do rozgrywki, chętnie się z Wami zmierzą.

Mandaloriańskie szachy

Prelegent: Manda'Yaim

Godziny: Sobota 10:00 - 22:00 [720 minut]

Miejsce: Obóz - Manda'Yaim

Typ atrakcji: Gra

Opis: nasza autorska gra inspirowana grą przedstawioną w 3 sezonie The Mandalorian

Łowy

Prelegent: Manda'Yaim

Godziny: Sobota 10:00 - 22:00 [720 minut]

Miejsce: Obóz - Manda'Yaim

Typ atrakcji: Gra terenowa

Opis: prosta gra terenowa polegająca na "upolowaniu" jak największej ilości osób w strojach ze SW - im więcej "upolowanych" postaci tym lepsza nagroda. Samo polowanie nie jest niczym inwazyjnym i polega na zrobieniu sobie zdjęcia z osobą w stroju SW - oczywiście na DF-ach.

Zlecenie Handlarza

Prelegent: Maja i Piotr

Godziny: Sobota 10:00 - 22:00 [720 minut]

Miejsce: Obóz - Stalker Zona

Typ atrakcji: Gra terenowa

Opis: Handlarz szuka dzielnych stalkerów, którzy niczego się nie boją, do nowej fuchy. Zlecenie polega na tym, że musicie pochodzić trochę, porozmawiać z handlarzami innych frakcji, dowiedzieć się parę informacji i wrócić do naszego handlarza, z odpowiednimi hmm... powiedzmy, dokumentami. Czy to będzie tak proste jak się wydaje? Zobaczycie sami.

Szpej z zony

Prelegent: Stalker - Zona

Godziny: Sobota 10:00 - 22:00 [720 minut]

Miejsce: Obóz - Stalker Zona

Typ atrakcji: Wystawa

Opis: Na naszej wystawie będziecie mogli zobaczyć rozmaity sprzęt używany przez stalkerów w czarnobylskiej strefie wykluczenia, zwanej poprostu Zoną. Zona nie należy do przyjaznych miejsc, więc potrzebne wam, koledzy stalkerzy, będą: pożądne, uniwersalne wyposażenie, pozwalające przetrwać codzienne trudy, świetna i zadbana broń, często decydująca o tym czy w ogóle zobaczycie następny dzień, no i oczywiście medykamenty, bez których w zonie ciężko. Oprócz tego, zobaczycie co stalkerzy robią w wolnej chwili, gdy nie walczą z przeciwnościami ich ciężkiego losu i z pewnością usłyszycie jakieś plotki od naszego starego handlarza... O ile będziecie mieli coś w zamian, bo do szczodrych to on nie należy.

Gwint pod Dziką Kartą

Prelegent: Wiedźmiński Kasztel

Godziny: Sobota 10:00 - 22:00 [720 minut]

Miejsce: Obóz - Wiedźmiński Kasztel

Typ atrakcji: Gra

Opis: Usiądź na ławie, weź karty w dłoń i poczuj się jak w Białym Sadzie! Czekamy na Was, tym razem w cudownej współpracy z grupą "Pod Dziką Kartą"! Przyjdź, poznaj ich i zagraj! Kto wie, co się wydarzy...

Questy

Prelegent: Wiedźmiński Kasztel

Godziny: Sobota 10:00 - 22:00 [720 minut]

Miejsce: Obóz - Wiedźmiński Kasztel

Typ atrakcji: Gra terenowa

Opis: W każdej wiosce grasują maskary, ktoś szuka konia czy nawet czasem trzeba odzyskać patelnię. W naszym kasztelu każdy wiedźmin, czarodziejka czy nawet zwykły podróżnik może nająć się do wykonania różnych zleceń.

Partyjka w kości

Prelegent: Wiedźmiński Kasztel

Godziny: Sobota 10:00 - 22:00 [720 minut]

Miejsce: Obóz - Wiedźmiński Kasztel

Typ atrakcji: Gra

Opis: Podobno Talar jest... Mistrzem pokera. Masz szansę przyjść, spróbować swojego szczęścia i zagrać z nami w kościanego pokera. Podejmiesz się?

Zdjęcie w balii Geralta

Prelegent: Wiedźmiński Kasztel

Godziny: Sobota 10:00 - 22:00 [720 minut]

Miejsce: Obóz - Wiedźmiński Kasztel

Typ atrakcji: Wystawa

Opis: Pamiętasz może tę wspaniałą scenę z początku gry Wiedźmin 3? Może chciałbyś jak Geralt zasiąść sobie w drewnianej balii? U nas gwarantujemy, że nie dopadnie Cię krab, aby cię.... uszczypnąć :)

Wiedźmińskie wygibasy

Prelegent: Wiedźmiński Kasztel

Godziny: Sobota 10:00 - 22:00 [720 minut]

Miejsce: Obóz - Wiedźmiński Kasztel

Typ atrakcji: Gra

Opis: Trening, siła i determinacja. To cechy, które determinują przetrwanie każdego wiedźmina na szlaku. Niestety często zapomniana gibkość i spryt decydują o życiu lub śmierci. Żeby uprzyjemnić proces treningu warto przyjść i powyginać się na naszej macie wzorowanej na grze Twister ^^

Karty przeciwko hołocie!

Prelegent: Wiedźmiński Kasztel

Godziny: Sobota 10:00 - 22:00 [720 minut]

Miejsce: Obóz - Wiedźmiński Kasztel

Typ atrakcji: Gra

Opis: W leniwe wieczory i późne poranki warto zasiąść do stołu i zaczerpnąć trochę

humoru. Mamy na to sposób, weź karty i w klimatach wiedźmina pośmiej się z hołoty, tak jak śmiałeś się z ludzkości.

Widziałem potwora!

Prelegent: Wiedźmiński Kasztel

Godziny: Sobota 10:00 - 22:00 [720 minut]

Miejsce: Obóz - Wiedźmiński Kasztel

Typ atrakcji: Gra

Opis: Czy widziałeś jakieś monstrum? Jeśli tak, to mamy robotę dla takich jak Ty! Dla wszystkich tych, co nie boją się stanąć twarzą w twarz z plugastwami tego świata! Przyjdź i opisz nam tę grozę, którą napotkałeś na szlaku. Przyszłe pokolenia łowców potworów będą ci wdzięczne!

Konkurs!

Prelegent: Wiedźmiński Kasztel

Godziny: Sobota 10:00 - 22:00 [720 minut]

Miejsce: Obóz - Wiedźmiński Kasztel

Typ atrakcji: Konkurs

Opis: Dla uczestników z każdej kategorii wiekowej przygotowaliśmy wyjątkowe wyzwanie: narysuj własnego, oryginalnego potwora, który mógłby zamieszkiwać świat Wiedźmina. Uczestnicy mogą puścić wodzę wyobraźni i pochwalić się talentem artystycznym. Uzupełnieniem pracy plastycznej powinna być odpowiednia nazwa dla stwora oraz jego krótka geneza i opis. Najlepszą pracę na każdym evencie staramy się nagradzać fantastycznym upominkiem.

Muzyka na żywo

Prelegent: Wiedźmiński Kasztel

Godziny: Sobota 10:00 - 22:00 [720 minut]

Miejsce: Obóz - Wiedźmiński Kasztel

Typ atrakcji: Występ

Opis: Pamiętacie mistrza Jaskra? Otóż tak. Mamy Jaskra w kasztelu. Jaskier w kasztelu: Viimaheim. Gra skocznie, ładnie, zgrabnie, i powabnie. Przyjdźcie i posłuchajcie go na żywo!. Gwarantujemy super wrażenia :)

Herbata i Herbatniki

Prelegent: Capusta Corporation - Wioska Awatara

Godziny: Sobota 10:00 - 22:00 [720 minut]

Miejsce: Obóz - Wioska Awatara

Typ atrakcji: Atrakcja ciągła

Opis: Herbata w herbaciarni "Jaśminowy Smok" - Napijcie się wraz z nami herbaty od samego Wujka Iroh!

Gry Planszowe Awatara

Prelegent: Capusta Corporation - Wioska Awatara

Godziny: Sobota 10:00 - 22:00 [720 minut]

Miejsce: Obóz - Wioska Awatara

Typ atrakcji: Atrakcja ciągła

Opis: Gry planszowe w tematyce Awatara! Zagraj z nami w planszówki inspirowane naszą ulubioną kreskówką. A może masz ochotę zagrać w PaiSho jak Wujek Iroh? U nas możesz!

Test na żywioł

Prelegent: Capusta Corporation - Wioska Awatara

Godziny: Sobota 10:00 - 22:00 [720 minut]

Miejsce: Obóz - Wioska Awatara

Typ atrakcji: Atrakcja ciągła

Opis: Test na żywioł! Nie wiesz jakim żywiołem jesteś? Zrób krótki test i zostań władcą swojego żywiołu!

Tatuaże z żywiołami - pieczętki

Prelegent: Capusta Corporation - Wioska Awatara

Godziny: Sobota 10:00 - 22:00 [720 minut]

Miejsce: Obóz - Wioska Awatara

Typ atrakcji: Atrakcja ciągła

Opis: Pieczętki, pieczętki, więcej pieczętek! Przyjdź i zrób sobie tatuaż

Awatarowe Złote Myśli

Prelegent: Capusta Corporation - Wioska Awatara

Godziny: Sobota 10:00 - 22:00 [720 minut]

Miejsce: Obóz - Wioska Awatara

Typ atrakcji: Atrakcja ciągła

Opis: Awatarowe złote myśli: Wylosuj Złotą Myśl dla siebie inspirowaną cytataми postaci z Awatara Aanga.

Spotkania z Bohaterami z Awatara

Prelegent: Capusta Corporation - Wioska Awatara

Godziny: Sobota 10:00 - 22:00 [720 minut]

Miejsce: Obóz - Wioska Awatara

Typ atrakcji: Atrakcja ciągła

Opis: Spotkania z ulubionymi bohaterami z Awatara: Przyjdź do nas a być może spotkasz Appe, Aanga i wszystkie postacie które odwiedzają naszą herbaciarnię.

Gra karciana „Karty Przeciwno Dragon Age”

Prelegent: Wioska Dragon Age

Godziny: Sobota 10:00 - 22:00 [720 minut]

Miejsce: Obóz - Wioska Dragon Age

Typ atrakcji: Atrakcja ciągła

Opis: Znana i lubiana gra karciana „Cards Against Humanity” w edycji nawiązującej do Dragon Age. Gracze mogą dołączyć do gry w dowolnym momencie, nie ma też dolnego ani górnego czasu koniecznego na ukończenie rozgrywki (pojedyncza runda to ok. 3 minuty). Gra przeznaczona jest dla minimum 3 graczy.

Gra w memory w klimacie Dragon Age

Prelegent: Wioska Dragon Age

Godziny: Sobota 10:00 - 22:00 [720 minut]

Miejsce: Obóz - Wioska Dragon Age

Typ atrakcji: Atrakcja ciągła

Opis: Tradycyjne układanie memory z postaciami z serii Dragon Age. Gra dla pojedynczego gracza, pary lub grupy, w zależności od preferencji!

Stół z gratisami

Prelegent: Wioska Dragon Age

Godziny: Sobota 10:00 - 22:00 [720 minut]

Miejsce: Obóz - Wioska Dragon Age

Typ atrakcji: Atrakcja ciągła

Opis: Ciasteczka, naklejki, zakładki - bierz co chcesz, za darmo to uczciwa cena!

Gra w rzutki

Prelegent: Wioska Dragon Age

Godziny: Sobota 10:00 - 22:00 [720 minut]

Miejsce: Obóz - Wioska Dragon Age

Typ atrakcji: Atrakcja ciągła

Opis: Sprawdź swój cel, strzelając w ukochanego elfa wszystkich fanów serii Dragon Age - Solasa. Rzutki i tarcza są magnetyczne, więc nikomu oprócz Solasa nie stanie się krzywda! Atrakcja uzależniona jest od warunków pogodowych.

Malowanie orleżańskich masek

Prelegent: Wioska Dragon Age

Godziny: Sobota 10:00 - 22:00 [720 minut]

Miejsce: Obóz - Wioska Dragon Age

Typ atrakcji: Atrakcja ciągła

Opis: Zabaw się w trendsettera cesarstwa Orlais i zaprojektuj najmodniejsze maski sezonu, które z dumą nosiłaby sama Cesarzowa Celene. Stworzoną przez siebie maskę możesz zabrać ze sobą!

Konkurs Solasanki

Prelegent: Wioska Dragon Age

Godziny: Sobota 10:00 - 22:00 [720 minut]

Miejsce: Obóz - Wioska Dragon Age

Typ atrakcji: Konkurs

Opis: W sobotę do godz. 18:00, zapraszamy do wzięcia udziału w konkursie na stworzenie najpiękniejszej podobizny Solasa na styropianowej pisance! Daj się ponieść wyobraźni i zdobądź szansę na wygraną nagród powiązanych z serią Dragon Age!

Wystawka broni

Prelegent: Wioska Dragon Age

Godziny: Sobota 10:00 - 22:00 [720 minut]

Miejsce: Obóz - Wioska Dragon Age

Typ atrakcji: Atrakcja ciągła

Opis: Obejrzyj, weź do ręki i zrób sobie zdjęcie z orężem w klimacie Dragon Age!

Kącik biblioteczny

Prelegent: Wioska Dragon Age

Godziny: Sobota 10:00 - 22:00 [720 minut]

Miejsce: Obóz - Wioska Dragon Age

Typ atrakcji: Atrakcja ciągła

Opis: Przysiadz na chwilę, by zgłębić się w książki i komiksy i lepiej poznać Thedas!

Kolorowanki

Prelegent: Wioska Dragon Age

Godziny: Sobota 10:00 - 22:00 [720 minut]

Miejsce: Obóz - Wioska Dragon Age

Typ atrakcji: Atrakcja ciągła

Opis: Złap chwilę oddechu i pokoloruj swoje ulubione postacie z serii, a gotowe dzieło zabierz ze sobą!

Wystawa Korfantastic [B.O.]

Prelegent: Instytut im. Wojciecha Korfantego

Godziny: Sobota 10:00 - 21:50 [710 minut]

Miejsce: Sala kolumnowa (podziemia)

Typ atrakcji: Pokaz/Występ

Blok tematyczny: Popkultura

Opis: Wystawa poświęcona historii ogólnopolskiego konkursu literacko-plastycznego „Korfantastic”. Ekspozycja stanowi podsumowanie dotychczasowych pięciu edycji konkursu, który od 2021 roku gromadzi miłośników historii i fantastyki z całego kraju.

Triggery: brak

RAJZA Z KORFANTYM 360°: STACJA ZAKOPANE – WEJDŹ DO ŚWIATA SPRZED WIEKU W TECHNOLOGII PRZYSZŁOŚCI! (VR) [B.O.]

Prelegent: Instytut im. Wojciecha Korfantego

Godziny: Sobota 10:00 - 21:50 [710 minut]

Miejsce: Sala kolumnowa #2 (podziemia)

Typ atrakcji: Pokaz/Występ

Blok tematyczny: Popkultura

Opis: Co łączy wirtualną rzeczywistość z II Rzeczpospolitą? Wsiądź do kapsuły czasu i przenieś się do Zakopanego lat 20. XX wieku, gdzie osobiście spotkasz Wojciecha Korfantego – bohatera niepodległości i honorowego obywatela miasta. „Rajza z Korfantym 360°: Stacja Zakopane” to immersyjny pokaz VR, który łączy historię, technologię i opowieść z dreszczykiem podróży w czasie. To nie tylko rozrywka – to doświadczenie dziedzictwa kulturowego w nowej, zaskakującej formie. Poczuj klimat epoki, usłysz głosy przeszłości i zobacz miejsca, które ukształtowały naszą tożsamość – wszystko dzięki technologii wirtualnej rzeczywistości. Projekt wyróżniony przez KPO dla Kultury jako przykład nowoczesnego podejścia do dziedzictwa! Doświadczenie dostępne na stoisku Instytutu im. Wojciecha Korfantego – przez cały czas trwania festiwalu! Nie przegap tej rajzy – historia i

dziedzictwo nigdy nie były tak blisko!

Triggery: brak

Strzelnica ASG

Prelegent: FURIA Centrum Gier

Godziny: Sobota 10:00 - 22:00 [720 minut]

Miejsce: Stanowisko - FURIA Centrum Gier

Typ atrakcji: Atrakcja ciągła

Opis: Na tym stanowisku każdy będzie mógł skorzystać ze strzelnicy ASG i spróbować swoich sił w strzelaniu do celów nieruchomych z replik różnego typu broni.

Cena: Dostępna na miejscu

Bazarek Cosplayowo/LARPowy

Prelegent: FURIA Centrum Gier

Godziny: Sobota 10:00 - 22:00 [720 minut]

Miejsce: Stanowisko - FURIA Centrum Gier

Typ atrakcji: Atrakcja ciągła

Opis: Furia zaprasza na sklepik/bazar, który oferuje zarówno towary nowe jak i używane, mamy unikatowe przedmioty kolekcjonerskie, skórzane gadżety, biżuterię, militaria, całe stroje oraz elementy wyposażenia na LARPy i cosplay.

Kowalstwo Artystyczne

Prelegent: Kuźnia Karkonosze

Godziny: Sobota 10:00 - 22:00 [720 minut]

Miejsce: Stanowisko - Kuźnia Karkonosze

Typ atrakcji: Warsztaty

Opis: Warsztaty kowalstwa artystycznego pozwalające pod baczny okiem instruktora wcielić się rolę króla rzemieślników i wykonać własnoręcznie pamiątkowy przedmiot z metalu:

Nóż kabłączkowy - 100zł (30-45 min)

Otwieracz do butelek - 60zł (15-20min)

Kwiatek - 40 - (20min)

Pazur niedźwiedzi (wisior)- 40zł (10-15min)

Wisiołek runiczny - 40zł (5-10min)

Mała podkówka - 40zł (15-20 min)

Szpikulec do jedzenia - 50zł (15-20min)

Gwóźdź - 10zł (5min)

Cena: Dostępna na miejscu

Zapisy:

<https://forms.office.com/Pages/ResponsePage.aspx?id=MwzJV98HcECWcs0qjJM1q49ZEr7AKj5CmkTot2nd6IZUMehVQzVFWEFYSTNZT1ozSEtBT01HRzFKMS4u>

Rzucanie rzutkami

Prelegent: Kuźnia Mordoru

Godziny: Sobota 10:00 - 22:00 [720 minut]

Miejsce: Stanowisko - Mordor Forge

Typ atrakcji: Atrakcja ciągła

Opis: Jeśli mówią wam coś techniki no-spin, half spin i full spin to dobrze. Jeśli nie, to zapraszamy na przyspieszony kurs rzucania różnymi przedmiotami. Działamy przez całe DF w godzinach otwarcia imprezy!

Cena: Dostępna na miejscu

Rzucanie toporkami, nożami i innymi rzeczami do tarczy

Prelegent: Wiking Axe

Godziny: Sobota 10:00 - 22:00 [720 minut]

Miejsce: Stanowisko - Wiking Axe

Typ atrakcji: Atrakcja ciągła

Opis: Rzucanie toporkami, nożami i innymi rzeczami do tarczy

Cena: Dostępna na miejscu

10:30

Matka musi odejść - ciekawe portrety matek w literaturze fantastycznej [B.O.]

Prelegent: Kasia Wierzbicka

Godziny: Sobota 10:30 - 11:20 [50 minut]

Miejsce: 106 (1 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Literatura

Linia tematyczna: Cienie i światło

Opis: Na prelekcji opowiem o reprezentacji matek w fantastyce, ciekawie przedstawionych postaciach oraz roli, jaką mogą pełnić w fabule

Czy Pan Kleks rozkręci polskie kino fantastyczne? Spojrzenie na polskie filmy fantasy i SF z ostatnich lat [B.O.]

Prelegent: Szymon Makuch

Godziny: Sobota 10:30 - 11:20 [50 minut]

Miejsce: 205 (2 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Filmy i Seriale

Opis: Z polskim kinem fantastycznym miewamy różne doświadczenia. Wielu filmowców unikało science fiction czy fantasy z braku środków czy przekonania, że są mało artystyczne i bez szans na większy sukces. W ostatnim czasie sytuacja wydaje się zmieniać. "Akademia Pana Kleksa" została w kinach obejrzana przez prawie 3 miliony widzów, co było jednym z najlepszych wyników w XXI wieku Polsce. Przy okazji też krajowi twórcy coraz chętniej sięgają po gatunki, które dotychczas omijali. W trakcie prelekcji przyjrzymy się filmom fantasy i science fiction wyprodukowanym w ostatnich latach w Polsce i spróbujemy ocenić, czy faktycznie w naszym kraju przeżywają one renesans.

Jak popkultura pokochała queerowość [12+]

Prelegent: Ewa Tomaszewicz, Małgorzata "River" Rawińska, Kornelia Jankowska, Magdalena Stonawska

Godziny: Sobota 10:30 - 11:20 [50 minut]

Miejsce: 302 (3 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Filmy i Seriale

Opis: Ostatnie lata przyniosły prawdziwy wysyp fantastycznych queerowych postaci i opowieści, w każdym znaczeniu i odcieniu queeru - dziwacznych, różnorodnych, niesamowitych i nieodmiennie wspaniałych. Zapraszamy do wspólnego odkrywania i wyliczania najlepszych z nich - od Sense8 po Mordbota!

Triggery: wspomnienie o seksie

Koncert po japońsku i po polsku: Czym różnią się japońskie i europejskie koncerty? [B.O.]

Prelegent: Magdalena "nokatoki" Lesiak

Godziny: Sobota 10:30 - 11:20 [50 minut]

Miejsce: 413 (podziemia)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Manga i Anime

Linia tematyczna: Fantastyczny karnawał

Opis: Czy koncert w Japonii wygląda tak samo jak w Polsce? A co z koncertami w innych Europejskich krajach? Podczas tego panelu na podstawie własnych doświadczeń przyjrzymy się różnicom kulturowym, organizacyjnym i atmosferycznym... Porozmawiamy o tym, jak zachowuje się publiczność, jak wygląda kontakt artysty z fanami oraz czego można się spodziewać, wybierając się na koncerty j-popowe.

Nie zabraknie też krótkiego przeglądu japońskich zespołów oraz porozmawiamy o minionych koncertach w Polsce. Zapraszamy!

11:00

O cyberpunkowych wizjach przyszłości [B.O.]

Prelegent: Kajetan Szokalski, Marta Sobiecka, Andrzej Kwiecień, Moderator: Agnieszka Włoka

Godziny: Sobota 11:00 - 11:50 [50 minut]

Miejsce: 101 (1 piętro)

Typ atrakcji: Panel dyskusyjny

Blok tematyczny: Literatura

Opis: Neony, korporacje, sztuczna inteligencja i człowiek zagubiony wśród technologii – cyberpunk to nie tylko estetyka, lecz także ostrzeżenie i refleksja nad kierunkiem, w jakim zmierza świat. Podczas prelekcji przyjrzymy się kreślone są możliwe scenariusze przyszłości, w których technologia przenika każdy aspekt życia. Czy cyberpunk to już rzeczywistość? A może wciąż tylko mroczna wizja, która pomaga zrozumieć teraźniejszość?

Przenieś się do innego świata! [12+]

Prelegent: Iwona Herbuś

Godziny: Sobota 11:00 - 11:50 [50 minut]

Miejsce: 203 (2 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Literatura

Linia tematyczna: Fantastyczny karnawał

Opis: Magia i nowoczesność. Czy mogą iść ze sobą w parze? Zdecydowanie tak! Nie bez powodu Esterna to inny, lepszy świat. To świat, z którego nie chce się wracać. Nieziemska atmosfera, dynamiczna akcja oraz chwile refleksji tworzą coś, czego jeszcze nie było. Czytając inny świat, nie można oderwać się od niego ani na chwilę, a z każdą kolejną stroną coraz bardziej chce się rozwiązać tę fantastyczną zagadkę. Wybierz się w niezapomnianą podróż z wyrazistymi postaciami z innego świata, zastanów się kim jesteś, powróć na chwilę do rzeczywistości i sama zdecyduj, gdzie jest Twoje miejsce.

Nekrogacie, albo tajemnice islandzkich galdrastafir [B.O.]

Prelegent: Kuba Bielawski

Godziny: Sobota 11:00 - 11:50 [50 minut]

Miejsce: 204 (2 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Literatura

Linia tematyczna: Dym i lustra

Opis: Jeśli chcesz wiedzieć jak zabrać krowie znienawidzonego sąsiada mleko, albo wyhodować obłędnego humunkulusa i po co Ci gacie po tacie (z taty), to ta prelekcja jest właśnie dla Ciebie. Bielawski zaprasza na kaczą jazdę bez trzymanki z islandzkimi wiedźmiarzami i ich galdrastafirami.

Triggery: brak

Religia i mity, czyli uniwersalne wątki – klamry w fantastyce [B.O.]

Prelegent: Wiktoria Czyżycka, Tomasz Miłowicki, Moderator: Joanna Czarkowska

Godziny: Sobota 11:00 - 11:50 [50 minut]

Miejsce: Galeria (parter)

Typ atrakcji: Panel dyskusyjny

Blok tematyczny: Literatura

Repuserstwo

Prelegent: Kuźnia Mordoru

Godziny: Sobota 11:00 - 20:00 [540 minut]

Miejsce: Stanowisko - Mordor Forge

Typ atrakcji: Warsztaty

Opis: Czyli formujemy przestrzenne kształty z płaskiej miedzi.

Wariant:

Repus mini: 50 PLN (~30 min)

Repus maxi: 100 PLN (~60 min)

Warsztaty zaczynamy o pełnych i połówkowych godzinach.

Zapisy; mordorforge@gmail.com

lub przez formularz

Cena: Dostępna na miejscu

Zapisy:

<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSc5UBj8cJmhXmsaZ2xNkk7QTzIPXhCFpBK4hMwxOb0vTRdEvg/viewform?usp=header>

Podstawy odlewnictwa

Prelegent: Kuźnia Mordoru

Godziny: Sobota 11:00 - 20:00 [540 minut]

Miejsce: Stanowisko - Mordor Forge

Typ atrakcji: Warsztaty

Opis: Warianty:

Mini kowadło z aluminium - 40 pln (czas trwania ~40 min)

Słowiański medalion Mokosz - 40 pln (czas trwania ~40 min)

Warsztaty zaczynamy o pełnych i połówkowych godzinach.

Zapisy; mordorforge@gmail.com
lub przez formularz

Cena: Dostępna na miejscu

Zapisy:

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSehl1j3laJdkvW0Dk6qizho_sFha-oaIYc0SHPcO2fdy22WCg/viewform?usp=header

Snycerstwo, Warsztaty Obróbki Drewna

Prelegent: Rzeźbiarnia

Godziny: Sobota 11:00 - 20:00 [540 minut]

Miejsce: Stanowisko - Mordor Forge

Typ atrakcji: Warsztaty

Opis: Warianty warsztatów:

Struganie łyżki: 50 PLN (~90 min)

Deska do krojenia: 50 PLN (~90 min)

Toczenie miski: 70 PLN (~120 min)

Max 10 osób na sesję.

Warsztaty zaczynamy o pełnych i półgodynych godzinach.

Zapisy:

mail: mordorforge@gmail.com

lub przez formularz

Cena: Dostępna na miejscu

Zapisy:

<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLScAvVzUXLFPbFjawoIVoCGa32tmznNyV2b43K9bvOtASn3ADw/viewform?usp=header>

Linoryt

Prelegent: CoRytko

Godziny: Sobota 11:00 - 20:00 [540 minut]

Miejsce: Stanowisko - Mordor Forge

Typ atrakcji: Warsztaty

Opis: Warianty:

Gotowa kompozycja do odbicia (~15 min):

Mała: 15 PLN

Duża: 20 PLN

Kompozycja własna do odbicia (~30 min):

Mała: 30 PLN

Duża: 40 PLN

Max 10 osób na sesję warsztatową.
Warsztaty zaczynamy o pełnych i połówkowych godzinach.

Zapisy:
mordorforge@gmail.com
lub przez formularz:

Cena: Dostępna na miejscu
Zapisy:
<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfzr6JuF5wftER188hQsHb2U4ER-QltrAcZM6bFehC6XCNIbA/viewform?usp=header>

Malowanie Figurek

Prelegent: Prop Workshop
Godziny: Sobota 11:00 - 20:00 [540 minut]
Miejsce: Stanowisko - Mordor Forge
Typ atrakcji: Warsztaty
Opis: Warianty:
Malowanie figurki mini – 30 pln
(czas trwania ~30 min, max 6 osób na raz)

Warsztaty zaczynamy o pełnych i połówkowych godzinach.

Zapisy:
mordorforge@gmail.com
lub przez formularz

Cena: Dostępna na miejscu
Zapisy:
https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdenB-ardogIsCS-V0dv61K_pPF7U-Tg5IlgKCV EATxBPVEECQ/viewform?usp=header

Kaletnictwo

Prelegent: Kuźnia Mordoru
Godziny: Sobota 11:00 - 20:00 [540 minut]
Miejsce: Stanowisko - Mordor Forge
Typ atrakcji: Warsztaty
Opis: Warianty:
pochewka do kabłączka – 100 pln (czas trwania ~60 min)
bransoletka – 30 pln (czas trwania ~30 min)
wisiołek – 30 pln (czas trwania ~30 min)
Inne warianty do wyceny indywidualnej na miejscu

Zapisy:
mordorforge@gmail.com
lub przez formularz:

Cena: Dostępna na miejscu

Zapisy:
https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdpamixxYMe-XMNePn4_MM1Q5Z3fszE3taNH1FXwT4mRZnNpg/viewform?usp=header

Rzeźbienie w glinie

Prelegent: Halldis

Godziny: Sobota 11:00 - 20:00 [540 minut]

Miejsce: Stanowisko - Mordor Forge

Typ atrakcji: Warsztaty

Opis: Warsztaty z rzeźbienia w glinie:

Gliniany kubek - 30 pln(czas trwania ~30 min)

Gliniany smok - 40 pln (czas trwania ~40min)

Zapisy:
mordorforge@gmail.com
lub przez formularz

Cena: Dostępna na miejscu

Zapisy:
https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfWBZYfptyK6ZeJZpjNpljflRG9MT1Z88VfWARpJfP_HcqXWA/viewform?usp=header

Kowalstwo

Prelegent: Kuźnia Mordoru

Godziny: Sobota 11:00 - 20:00 [540 minut]

Miejsce: Stanowisko - Mordor Forge

Typ atrakcji: Warsztaty

Opis: Warianty warsztatów:

Kabłaczek: 100 pln (~40 min)

Głownia typu hidden lub full tang: 100 pln (~40 min)

Krzesiwo: 60 PLN (~30 min, max 3 osoby)

Podkówka na szczęście z inicjałami: 40 pln (~30 min)

Bransoletka: 40 pln (~40 min)

Grot strzały: 40 pln (~30 min)

Wisior runiczny - 30 pln (~30min)

Haczyk: 20 pln (~20 min)

Inne warianty do wyceny indywidualnej na miejscu

Max 4 osoby na sesję.

Warsztaty zaczynamy o pełnych i połówkowych godzinach.

Zapisy:

mail: mordorforge@gmail.com

lub formularz

Cena: Dostępna na miejscu

Zapisy:

<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfzr6JuF5wftER188hQsHb2U4ER-QltrAcZM6bFehC6XCNIbA/viewform?usp=header>

Dragonbane [16+]

Prelegent: Gudlejf Adventures

Godziny: Sobota 11:00 - 13:50 [170 minut]

Miejsce: Stół 1 (podziemia)

Typ atrakcji: Sesja RPG

Blok tematyczny: Gry i Multimedia

Opis: Przez kilka dni potężny sztorm i brutalne fale nosili wasz statek po oceanie.

Ostatecznie okazaliście się przy wybrzeżu tajemniczej wyspy, której nie ma na żadnej znanej wam mapie. Jakie tajemnice kryje w sobie ten dziwny ląd oraz pradawna piramida w samym jego sercu?

System: Zew Cthulhu 7ed

Liczba graczy: 4

Wymagana znajomość systemu: Nie

Poziom zaawansowania gracza: Początkujący

Triggery: Przemoc, śmierć BN/BG, groza, bodyhorror, choroby psychiczne, klaustrofobia

Inny PRL [18+]

Prelegent: Jerzy Łanuszewski

Miejsce: Stół 2 (podziemia)

Typ atrakcji: Sesja RPG

Blok tematyczny: Gry i Multimedia

Opis: Lata '60, czasy PRL. Żyjesz w niewielkim mieście, pracujesz dla dobra ustroju, zmagając się równocześnie ze swoją drugą, nadprzyrodzoną naturą - pierwotną, drapieżną, niebezpieczną. Kiedy na miasto spada plaga dziwnych wypadków musisz zdecydować po czy staniesz po stronie tych, którzy chcą wykorzystać chaos czy przywrócić równowagę.

System: Inny PRL

Liczba graczy: 3

Wymagana znajomość systemu: Nie

Poziom zaawansowania gracza: początkujący

Triggery: przemoc fizyczna i psychiczna, śmierć, krzywdzenie zwierząt

Bushido (sesja w systemie Godai) [16+]

Prelegent: Marcin "Przeciętny Gracz" Kapuciński

Godziny: Sobota 11:00 - 14:50 [230 minut]

Miejsce: Stół 3 (podziemia)

Typ atrakcji: Sesja RPG

Blok tematyczny: Gry i Multimedia

Linia tematyczna: Dym i lustra

Opis: Na polecenie lokalnego władcy, bohaterowie opowieści wyruszają ująć i doprowadzić przed oblicze sprawiedliwości buntownika, oskarżonego o liczne rozboje i zabójstwo. Przekonani o słuszności swoich działań będą musieli stawić czoła niejednoznacznej prawdzie, a ich system wartości zostanie wystawiony na niejedną próbę. Co jeśli honor stanie na drodze lojalności? Czy winnych zawsze osiąga sprawiedliwość? Czy uczciwość i spójność (konsekwencja) mogą okazać się drogą do upadku?

System: GODAI

Liczba graczy: 4

Wymagana znajomość systemu: Nie

Poziom zaawansowania gracza: średniozaawansowany

Triggery: śmierć, morderstwo, przemoc w tym wobec dzieci i zwierząt, okultyzm i magia

W imię Federacji [18+]

Prelegent: Jaxa

Godziny: Sobota 11:00 - 14:50 [230 minut]

Miejsce: Stół 4 (podziemia)

Typ atrakcji: Sesja RPG

Blok tematyczny: Gry i Multimedia

Linia tematyczna: Kroniki zaginionych krain

Opis: "Dziennik Kapitański, data gwiezdna 76891.2.

Jesteśmy jednym z ostatnich okrętów Floty w tym rejonie. Po ataku na Marsa, Admiralicja nakazała strategiczny odwrót i opuszczenie pogranicza. Nasz patrol to ostatni patrol w tym sektorze, zanim całkowicie oddamy go chaosowi. Już mieliśmy wracać na Ziemię, gdy złapaliśmy sygnał SOS z uszkodzonego romulańskiego transportowca dryfującego po naszej stronie granicy. Rozkazy każą nam wracać. Zasady każą nam pomagać. Muszę podjąć decyzję."

System: Star Trek

Liczba graczy: 4

Wymagana znajomość systemu: Nie

Poziom zaawansowania gracza: Początkujący

Triggery: Uchodźcy, terroryzm, wojna

11:30

Między oskarżeniem a ogniem – procesy czarownic w Wielkopolsce [12+]

Prelegent: Anna Musiałowicz

Godziny: Sobota 11:30 - 12:20 [50 minut]

Miejsce: 106 (1 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Literatura

Linia tematyczna: Cienie i światło

Opis: Czas strachu, zabobonów i sądów, w których prawda przegrywała z histerią i ludzką ciemnotą. Prelekcja poświęcona będzie procesom o czary, jakie toczyły się w Wielkopolsce od XV do XVIII wieku. Przyjrzymy się nie tylko konkretnym sprawom, ale też mechanizmom społecznego wykluczenia, lękom epoki i roli, jaką odegrały kobiety w tej mrocznej części historii regionu. Czy rzeczywiście chodziło o czary, czy może o władzę, lęk i kontrolę?

EuroPotwory dadzą się lubić. Przegląd małych i dużych europejskich monstrów filmowych. [12+]

Prelegent: Jacek "Jako" Murawski

Godziny: Sobota 11:30 - 12:20 [50 minut]

Miejsce: 205 (2 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Filmy i Seriale

Linia tematyczna: Cienie i światło

Opis: Z kinem wielkich potworów kojarzone są głównie USA (gdyż Kong) i Japonia (ponieważ Godzilla). Jednak Europejczycy nie gęsi i swoje gigantyczne monstra mają. Na prelekcji prześledzimy wspólnie te rzadkie momenty, kiedy kino europejskie (włoskie, brytyjskie, hiszpańskie ale i... duńskie!) pamiętało, że rozmiar (maskary) ma znaczenie. Aczkolwiek chwilę poświęcimy także na mniejsze, choć nie mniej straszne i bezwzględne, fantastyczne stwory.

Trujące rośliny w folklorze i legendach [15+]

Prelegent: Jaga Moder

Godziny: Sobota 11:30 - 12:20 [50 minut]

Miejsce: 302 (3 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Literatura

Linia tematyczna: Maskarada w krainie czarów

Opis: „These plants can kill” – głosi napis nad wejściem do Ogrodu Trucizn w Alnwick. Miejsce to skupia rośliny, wokół których narosło wiele tajemnic i legend. W trakcie prelekcji przyjrzymy im się z bliska i znajdziemy m.in. odpowiedzi na pytania: dlaczego mandragora rośla blisko szubienic, kiedy diabeł przestawał pilnować belladonny i w jaki sposób poznawano, że naparstnicą interesują się wróżki.

Triggery: śmierć, używki, horror

Maski w kulturze Japonii - od Nō po anime. [B.O.]

Prelegent: Paula "Rin" Kowalska

Godziny: Sobota 11:30 - 12:20 [50 minut]

Miejsce: 413 (podziemia)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Manga i Anime

Linia tematyczna: Maskarada w krainie czarów

Opis: Maski od wieków pełniły w Japonii nie tylko funkcję teatralną, ale również symboliczną i rytualną. Od surowych oblicz demonów w teatrze Nō, przez barwne maski kami i yokai noszone podczas festiwali matsuri, aż po metaforyczne „maski” tożsamości, jakie noszą bohaterowie współczesnych mang i anime – motyw maski przenika całą japońską kulturę. Podczas tej prelekcji przyjrzymy się różnorodnym wcieleniom masek – zarówno tym dosłownym, jak i symbolicznym. Zastanowimy się, co oznacza noszenie maski w kontekście społecznym i duchowym, dlaczego tak często pojawia się ona w japońskiej popkulturze i jak zmieniał się jej znaczenie na przestrzeni wieków. Od starożytnych rytuałów, przez dramaty Nō i Kyōgen, po postaci takie jak Tuxedo Mask, No-Face czy Kaname Tosen – razem odkryjemy, jak wiele może skrywać jedna twarz.

12:00

Nie tylko słowianie - światotworstwo czerpiące inspiracje spoza Europy [12+]

Prelegent: Joanna W. Gajzler, Kasia Podstawek, Moderator: Kasia Rutowska

Miejsce: 101 (1 piętro)

Typ atrakcji: Panel dyskusyjny

Blok tematyczny: Literatura

Linia tematyczna: Maskarada w krainie czarów

Opis: Chcesz stworzyć oryginalny fantastyczny świat - super. Chcesz opierać się o kulturę konkretnego kraju - okej. Jak to zrobić? Na pewno nie przez używanie jako nazw własnych paru słówek, których nawet nie umiesz poprawnie wymówić i pożyczanie losowych elementów ubioru.

Triggery: rasizm

Fantastyczna i energia i jak ją znaleźć - mana pod mikroskopem [B.O.]

Prelegent: Karolina Płatek, Radosław Szymon

Godziny: Sobota 12:00 - 13:50 [110 minut]

Miejsce: 203 (2 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Nauka

Linia tematyczna: Cienie i światło

Opis: Mana, moc, chi... czy może raczej plazmony, ekscytyny i fonony? Energia niejedno ma imię. W trakcie tej prelekcji usłyszycie o jej różnych (mniej oczywistych) formach i przejawach. Opowiemy o zjawiskach, które choć występują w rzeczywistości, brzmią jak żywcem wyciągnięte ze świata fantasy. Jak zmusić kamień do świecenia? Czy dźwięk da się skwantować? I co z tym wszystkim ma wspólnego kot z Cheshire? O tym i o wielu innych z pozor magicznych zjawiskach dowiecie się w trakcie prelekcji.

Jak Baldur's Gate 3 zmieniło nasze życie i co ma do tego chomik? [B.O.]

Prelegent: Adam Flamma

Godziny: Sobota 12:00 - 12:50 [50 minut]

Miejsce: 204 (2 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Popkultura

Linia tematyczna: Kroniki zaginionych krain

Opis: Jak Baldur's Gate 3 zmieniło nasze życie i co ma do tego chomik? -> Król powrócił, wyrócił erpegowy stolik i pokazał, jak teraz należy podchodzić do tego gatunku - jeszcze nie tak dawno podobne opinie zalewały serwisy poświęcone grom wideo. Warto zatem z perspektywy czasu spojrzeć na Baldur's Gate 3 i zastanowić się, co faktycznie przyniósł sukces trzeciej odsłony legendarnej franczyzy, ile Larian Studios jest w BG3 i co z tego wyniknie dla branży gier. W trakcie prelekcji nie zabraknie opowieści o kosmicznym chomiku, Zapomnianych Krainach i innych ważnych dla świata Baldur's Gate sprawach.

Antybohaterowie, szare charaktery, bohaterowie złamani – czemu są tak popularni? Mroczna fantastyka czyli jak tworzyć moralnie złożone postaci [B.O.]

Prelegent: feranos, Dominika Repeczko, Agnieszka Osikowicz-Chwaja, Kuba Bielawski,
Moderator: Janusz Stankiewicz

Godziny: Sobota 12:00 - 13:50 [110 minut]

Miejsce: Galeria (parter)

Typ atrakcji: Panel dyskusyjny

Blok tematyczny: Literatura

Linia tematyczna: Cienie i światło

Wspólne malowanie bizonów

Prelegent: Capusta Corporation - Wioska Awatara

Godziny: Sobota 12:00 - 14:00 [120 minut]

Miejsce: Obóz - Wioska Awatara

Typ atrakcji: Gra

Opis: Wspólne malowanie bizonów! Magowie piasku porwali Appę. Pomóżcie nam go odnaleźć. Wraz z nami narysujcie plakaty i roznieście wieść, by nasz ukochany przyjaciel się odnalazł.

Haft krzyżykowy

Prelegent: Antek Sikorski - Haft

Godziny: Sobota 12:00 - 14:00 [120 minut]

Miejsce: Ratusz

Typ atrakcji: Warsztaty

Opis: Haft krzyżykowy to tradycyjna technika zdobienia tkanin, polegająca na tworzeniu wzorów z niewielkich, różnych krzyżyków. Dawniej była to popularna technika w rękodzielnictwie ludowym, a dziś przeżywa renesans jako forma relaksu i twórczej ekspresji. Podczas warsztatu nauczysz się haftować, tworząc własne, unikalne projekty (np. ulubionego bohatera!). Na warsztat musisz przynieść jedynie dobre chęci i odrobinę cierpliwości.

Mówi się, że haft łagodzi obyczaje, relaksuje i pozwala się wyciszyć. Oczywiście - to wszystko prawda, ale zapomnieliśmy o najważniejszym - hafty przepięknie wyglądają. Na warsztacie haftu krzyżykowego (czyli tak zwanego "x") możesz wykonać zakładkę do książki lub mały obrazek, który powieszysz na ścianę.

Warsztaty szermierki

Prelegent: Rebel Fencing - Szkoła Szermierki Klasycznej

Godziny: Sobota 12:00 - 13:00 [60 minut]

Miejsce: Ryneček / Arena Pokazowa

Typ atrakcji: Warsztaty

Opis: Zapraszamy wszystkich chętnych do nauki podstaw szermierki szablą, które poprowadzi Rebel Fencing - szkoła szermierki klasycznej i historycznej z Wrocławia.

Zapisy: Zapisy na miejscu

12:30

Folk's not dead. O buncie wyrosłym z folkloru [B.O.]

Prelegent: Natalia Kościńska

Godziny: Sobota 12:30 - 13:20 [50 minut]

Miejsce: 106 (1 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Popkultura

Opis: Czy słowiańskość i folklor mogą stanowić oś oporu? Wierzę, że tak. W czasie prelekcji

porozmawiamy o tym, jakąś siłę mogą dawać nam dawne wierzenia i historie naszych przodków. Spojrzymy na teksty starych pieśni, w których rozbrzmiewa głos buntu, przyjrzymy się historiom naszych babek walczących o lepszy byt dla swoich dzieci, a nawet zanurzymy się w głębokie średniowiecze, by czerpać siłę od Sigridy Storrady, aż w końcu odwiedzimy w ciemnym lesie Babę Jagę i wszystkie kobiety, które chciały żyć po swojemu. Porozmawiamy o wspólnotowości, która jest aktem oporu, a także o życiu w zgodzie z naturą (co to właściwie znaczy) i poszukiwaniach nadziei w kapitalistycznej dystopii.

Kroniki zaginionych krain [B.O.]

Prelegent: Łukasz Śmigiel

Godziny: Sobota 12:30 - 14:20 [110 minut]

Miejsce: 205 (2 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Popkultura

Opis: Fantastyczne dźwięki i kosmiczne brzmienia. Zapraszamy na wyprawę w niezwykle, muzyczne przestrzenie. Co sprawia, że soundtracki z Władcy Pierścieni i Odysei kosmicznej, są tak wyjątkowe? W jaki sposób Prince tworzył piosenki do Batmana? Dlaczego muzyka z pierwszej części gry Diablo jest ponadczasowa i na co narzekał Spielberg, słysząc demo do Szczęk? Na wszystkie te pytania odpowie w czasie prelekcji dr Łukasz Śmigiel, publicysta radiowy, autor powieści i zbiorów opowiadań (ostatnio - "Rigor" i "Daemon") oraz wielu tekstów z zakresu kultury popularnej (m.in. Nowa Fantastyka, Twórczość, Przekrój, Esensja, Fahrenheit, Onet, Pixel, Ekran).

Fantastyka na zdrowie? Dlaczego nie [B.O.]

Prelegent: Błażej Kusz, Moderator: Marcin Waincettel

Godziny: Sobota 12:30 - 13:20 [50 minut]

Miejsce: 302 (3 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Literatura

Pod maską wstydu - twórczość (o) hibakusha. [13+]

Prelegent: Paula "Rin" Kowalska

Godziny: Sobota 12:30 - 13:20 [50 minut]

Miejsce: 413 (podziemia)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Manga i Anime

Linia tematyczna: Cienie i światło

Opis: Przez wiele lat milczeli – nie tylko z powodu obowiązującej cenzury narzuconej przez Amerykanów, ale też przez wstyd, który nosili niczym maskę. Wstydzieli się, że przeżyli. Że nie zdołali pomóc tym, którzy w ostatnich chwilach błagali o wodę. Wstydzieli się swoich ran – fizycznych i psychicznych. Wstydzieli się, bo to na nich, ocalałych, spadła symboliczna odpowiedzialność za czyny ich własnego kraju.

Lecz świat powoli się zmieniał, a oni zaczęli wychodzić z cienia. Zaczęli tworzyć –

samodzielnie, jak Keiji Nakazawa w „Hiroshima 1945: Bosonogi Gen”, czy wspólnie, jak w zbiorze „Nagasaki – Tamtego pamiętnego dnia”. Tworzy się też o nich – w oparciu o ich dziedzictwo i wspomnienia – jak w dziełach Kouno Fumiyo (Miasto wieczornego spokoju, kraj kwitnącej wiśni) czy Oe Kenzaburo (Notatki z Hiroshimy).

Hibakusha – ludzie, którzy przeszli przez piekło. Pokolenia, które niosą w sobie genetyczne piętno tamtych dni.

O nich – i o twórczości, która niesie jedną z najważniejszych lekcji ludzkości: o wartości życia i sile ludzkiej nienawiści – porozmawiamy podczas tej prelekcji. Spotykamy się zaledwie kilka dni po 80. rocznicach zrzucenia bomb atomowych na Hiroszimę i Nagasaki.

Triggery: śmierć, choroby, wojna, bomba atomowa

13:00

Wojna i pokój na meekhańskim pograniczu [15+]

Prelegent: Robert M. Wegner, Konrad Piotr "Kisiel" Paszkowski, Bartłomiej "Robin" Skalbani

Godziny: Sobota 13:00 - 14:50 [110 minut]

Miejsce: 101 (1 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Literatura

Linia tematyczna: Kroniki zaginionych krain

Opis: Opowieści... wojną stoją, czy to taką konwencjonalną, czy taką z szarpiącymi się bóstwami w tle. Ale nie każde starcie znajdziecie w głównej sadze. Czas wziąć na warsztat przeszłość świata i bohaterów powieści Roberta M. Wegnera i porozmawiać o tym, czy w czasie bitwy o Meekhan było nad czym w ogóle łopotać. Przyjrzymy się epickiej bitwie w opowiadaniu towarzyszącym "Opowieściom z meekhańskiego pogranicza" (tym bez kozy) i zobaczymy jak wiele Laskolnyk musiał wpisać w konsoli deweloperskiej, aby uratować cesarstwo.

Fantastyczna Ryjówka. Niepierwsze kroki - konkurs wiedzy wszechfilmowej [B.O.]

Prelegent: Damian "Nox" Lesicki, Jacek "Jako" Murawski

Godziny: Sobota 13:00 - 14:50 [110 minut]

Miejsce: 203 (2 piętro)

Typ atrakcji: Konkurs

Blok tematyczny: Filmy i Seriale

Opis: Znany i lubiany zespół quizowych superbohaterów powraca na DF-y z multimedialnym testem wiedzy na temat filmów i seriali. Produkcje animowane i aktorskie z różnych stron świata i rozmaitych półek, plakaty, muzyka, szczegóły fabuł - w najfilmowszym z filmowych konkursów możecie spodziewać się pytań o wszystko wszędzie, choć po kolei. Zbierzcie

drużyny, wgrzyście się w pytania i sprawdźcie, czy jesteście mądrzejsi od zabójczej ryjówki. Zabawa składa się z eliminacji (weźcie coś do pisania!) i części zasadniczej. Informacja dla alergeeków: Konkurs może zawierać śladowe ilości spoilerów.

Przed wyruszeniem w drogę należy zebrać drużynę i lembasy.
Schematy postaciowe w naszych ulubionych historiach. [B.O.]

Prelegent: Adam Flamma

Godziny: Sobota 13:00 - 13:50 [50 minut]

Miejsce: 204 (2 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Popkultura

Linia tematyczna: Kroniki zaginionych krain

Opis: Przed wyruszeniem w drogę należy zebrać drużynę i lembasy. Schematy postaciowe w naszych ulubionych historiach. -> Nie ma dobrej jakościowo opowieści bez ciekawej drużyny bohaterów. Nie ma Froda bez Sama, Puchatka bez Prosiaczka, a na pewno Harry'ego bez Hermiony i Rona. Takich przypadków pewnie znacie dziesiątki z powieści, komiksów, gier i seriali. Wspólnie zastanowimy się, jakie zatem schematy postaciowe są najpopularniejsze i dlaczego są tak skuteczne? Porozmawiamy o tym, jak stworzyć drużynę idealną, czemu czasami lepiej w trójkącie niż w duecie, a na koniec wyjaśnimy, jakie wynikają z tego zagrożenia dla współczesnego storytellingu.

Pokaz walki

Prelegent: Rebel Fencing - Szkoła Szermierki Klasycznej

Godziny: Sobota 13:00 - 13:30 [30 minut]

Miejsce: Ryneček / Arena Pokazowa

Typ atrakcji: Pokaz

Opis: Jeśli jesteś wielki fanem szermierki i pojedynków to zapraszamy gorąco Ciebie na pokaz walki na miecze, rapiery, szpady i szable, które zaprezentują przedstawiciele Rebel Fencing - Szkoła Szermierki Klasycznej.

13:30

Między dystopią a postapokalipsą, czyli lęk o przyszłość w popkulturze
[B.O.]

Prelegent: Krzysztof Haladyn

Godziny: Sobota 13:30 - 14:20 [50 minut]

Miejsce: 106 (1 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Literatura

Linia tematyczna: Cienie i światło

Opis: Dlaczego wizje przyszłości snute przez twórców są tak mroczne? Skąd ciągły niepokój o przyszłość i dlaczego czasem przybiera on irracjonalne formy? Jak wiele ponurych wizji znalazło odzwierciedlenie w rzeczywistości?

Nie tylko Neil Armstrong: opowieść o zapomnianych bohaterkach kosmosu [B.O.]

Prelegent: dr Anna Pawłowska-Zygarowicz

Godziny: Sobota 13:30 - 14:20 [50 minut]

Miejsce: 302 (3 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Nauka

Linia tematyczna: Kosmiczna Odyseja

Opis: Gdy myślimy o podboju kosmosu, w naszej wyobraźni pojawiają się głównie mężczyźni w skafandrach i słynne cytaty z Księżyca. Pewnie nie znacie tej historii, ale w latach 60. trzymaście kobiet — tzw. grupa Mercury 13 — przeszło ten sam rygorystyczny trening co pierwsi amerykańscy astronauty, ale żadna z nich nie została dopuszczona do lotu w kosmos. Wspomnę również o Walentinie Tierieszkowej, która była pierwszą kobietą w kosmosie. Katherine Johnson obliczała trajektorie lotów Apollo, bez których Neil Armstrong nie stanąłby na Księżycu. Sally Ride została pierwszą Amerykanką w przestrzeni kosmicznej, a Christina Koch i Jessica Meir przeprowadziły pierwszy spacer kosmiczny bez udziału mężczyzn. Ta prelekcja to hołd dla ich odwagi, inteligencji i determinacji — oraz przypomnienie, że historia kosmosu nie jest kompletna bez kobiecego głosu.

Święte miejsca i tajemnicze lokacje w japońskim folklorze [B.O.]

Prelegent: Martyna Wyleciał "Azjatycka Półka"

Godziny: Sobota 13:30 - 14:20 [50 minut]

Miejsce: 413 (podziemia)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Manga i Anime

Linia tematyczna: Kroniki zaginionych krain

Opis: Japoński folklor jest pełen miejsc o niezwykłej aurze – świętych gór, ukrytych świątyń, nawiedzonych lasów i mistycznych jezior. W tej prelekcji zabiorę Was w podróż po tajemniczych lokacjach, które od wieków inspirowały legendy i podania. Dowiemy się, gdzie można spotkać duchy, gdzie kryją się yōkai, a które miejsca są uważane za przejścia do innego świata. Czy stare wierzenia wciąż wpływają na współczesnych Japończyków? Jak te miejsca funkcjonują dziś? Odpowiedzi na te pytania odkryjemy razem, zagłębiając się w magiczny świat japońskich opowieści.

14:00

Jak wygląda życie na Międzynarodowej Stacji Kosmicznej? [B.O.]

Prelegent: Magda Brumirska-Zielińska

Godziny: Sobota 14:00 - 14:50 [50 minut]

Miejsce: 204 (2 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Popkultura

Opis: W marzeniach o jednokomórkowcach, które mogą rozwijać się na innych planetach i fantazjach o kosmitach rodem ze Star Treka zapominamy czasem, że tak naprawdę życie poza Ziemią to coś zupełnie codziennego i...przziemnego.

Wokół naszej planety stale krążą dwie stacje kosmiczne, każda z kilkusobową załogą. A że sam fakt bycia kosmonautą nie zwalnia z konieczności jedzenia i spania, pojawia się pytanie: co właściwie robią astronauty, gdy nie pracują naukowo? Jak gotują obiad, myją włosy czy choćby śpią, skoro znajdują się w stanie nieważkości? Czy na ISS można grać na gitarze? Kto jako pierwszy popełnił przestępstwo na orbicie? I po co w ogóle wysyłać tam Polaka? Przyjrzyjmy się codziennemu życiu na stacji kosmicznej.

Jakub Ćwiek – 20 lat opowieści. Jubileuszowe spotkanie z autorem [B.O.]

Prelegent: Jakub Ćwiek, Moderator: Agnieszka Włoka

Godziny: Sobota 14:00 - 15:50 [110 minut]

Miejsce: Galeria (parter)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Literatura

Opis: Dwadzieścia lat, dziesiątki książek, setki opowiadań, tysiące kilometrów przejechanych z mikrofonem i notatnikiem w ręku. Jakub Ćwiek – pisarz, scenarzysta, stand-uper, gawędziarz z krwi i kości – świętuje jubileusz swojej pracy twórczej, a my mamy zaszczyt i ogromną przyjemność zaprosić Was na spotkanie, które będzie prawdziwym świętem literatury i wyobraźni. To okazja, by wspólnie zajrzeć za kulisy pisarskiego życia – od pierwszych tekstów i nieoczywistych inspiracji, przez kultowych bohaterów i przełomowe książki, aż po refleksje na temat tworzenia w świecie, który zmienia się szybciej niż kiedykolwiek. Nie zabraknie anegdot, osobistych wspomnień, rozmów o pasji, wolności twórczej i drodze, która nie zawsze była prosta, ale zawsze pełna historii. Spotkanie poprowadzi Agnieszka Włoka, a uczestnicy będą mieli szansę zadać autorowi pytania, zdobyć autograf i... po prostu pobyc w dobrym towarzystwie. To wspaniała propozycja dla tych, którzy kochają opowieści – i tych, którzy je tworzą.

Rzut kapustką do celu

Prelegent: Capusta Corporation - Wioska Awatara

Godziny: Sobota 14:00 - 15:00 [60 minut]

Miejsce: Obóz - Wioska Awatara

Typ atrakcji: Gra

Opis: Rzut kapustką do celu. Wraz z nami porzucajcie kapustką do celu, ku pamięci Pana Kapustki.

Bransoletki Kumihimo

Prelegent: Antek Sikorski - Haft

Godziny: Sobota 14:00 - 16:00 [120 minut]

Miejsce: Ratusz

Typ atrakcji: Warsztaty

Opis: Warsztat ten to spotkanie z japońską sztuką plecionkarstwa, której korzenie sięgają czasów samurajów, którzy używali splecionych sznurów do wiązania zbroi i elementów ceremonialnych. Kumihimo oznacza dosłownie „złączone nici” i technika ta polega na tworzeniu ozdobnych sznurków poprzez przeplatanie kolorowych nitki na specjalnym, okrągłym dysku. Podczas warsztatu poznasz podstawowe techniki i samodzielnie wykonasz proste, kolorowe bransoletki, które możesz zabrać ze sobą na pamiątkę.

Przyjdź i stwórz swoją wyjątkową bransoletkę przyjaźni! To naprawdę proste - wystarczy tylko polegać na instrukcji. Przepiękne plecionki robione na dyskach Kumihimo podbiły już milion serc na całym świecie.

Turniej szermierczy - Rebel Arena

Prelegent: Rebel Fencing - Szkoła Szermierki Klasycznej

Godziny: Sobota 14:00 - 16:00 [120 minut]

Miejsce: Ryneček / Arena Pokazowa

Typ atrakcji: Konkurs

Opis: Dla wszystkich chętnych sprawdzenia się w walce na szable zapraszamy na turniej szermierczy, organizowany przez Rebel Fencing, szkołę szermierki Klasycznej. Zapraszamy do zmagania na naszej Arenie, gdzie wyłonimy zwycięzcę na drodze kolejnych pojedynków.

Zapisy: Zapisy na miejscu

Sobota

Godziny: Sobota 14:00 - 14:10 [10 minut]

Miejsce: Scena

Typ atrakcji: Otwarcie

Opis: Otwarcie programu scenicznego, powitanie publiki i gości. Omówienie punktów programu i stref Dni Fantastyki.

14:30

Prawda pod iluzją. Co skrywają pod maskami postaci z gier? [12+]

Prelegent: Kajetan Poniatyszyn, Zuzanna "Pryvian" Śliwa

Godziny: Sobota 14:30 - 15:20 [50 minut]

Miejsce: 106 (1 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Filmy i Seriale

Opis: O tym, że główną symboliczną rolą maski jest ukrycie prawdy pod iluzją, wie chyba każdy. Także i twórcy gier komputerowych - i część z nich potrafi tę wiedzę wykorzystać w praktyce, nie tylko jako estetyczny dodatek do wyglądu postaci, ale też jako nośnik informacji narracyjnych. Przyjrzyjmy się więc najciekawszym przykładom zamaskowanych postaci z gier i zastanówmy się co takiego rzeczywiście ukrywają i co zdradzają tym samym o światach, z których pochodzą.

Triggery: brak

Zapomniana słowiańszczyzna. Historia i życie Słowian Połabskich we wczesnym średniowieczu. [16+]

Prelegent: Anna Sokalska

Miejsce: 205 (2 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Literatura

Linia tematyczna: Kroniki zaginionych krain

Opis: Kim byli Wieleci i Obodryci? Jak wyglądało życie na Połabiu między VIII a XI wiekiem? Gdzie mieszkano, jak się ubierano, co jedzono i w jaki sposób prowadzono walki? W co wierzyli Słowianie znad Łaby i skąd o tym wiemy? Powieściopisarka Anna Sokalska zaprasza w podróż do zaginionego świata wczesnośredniowiecznej słowiańszczyzny!

Triggery: brak

Zmierzch klasycznych herosów. Narodziny nowego typu bohatera w fantastyce [B.O.]

Prelegent: Agnieszka Osikowicz-Chwaja, Kuba Bielawski, Michał Kłodawski, Moderator: Janusz Stankiewicz

Godziny: Sobota 14:30 - 15:20 [50 minut]

Miejsce: 302 (3 piętro)

Typ atrakcji: Panel dyskusyjny

Blok tematyczny: Literatura

Linia tematyczna: Cienie i światło

Manga, czyli co? Śladami japońskiego komiksu przez 1000 lat [B.O.]

Prelegent: Aleksandra Jaworowicz-Zimny

Godziny: Sobota 14:30 - 15:20 [50 minut]

Miejsce: 413 (podziemia)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Manga i Anime

Linia tematyczna: Kroniki zaginionych krain

Opis: Czytając wzmianki o historii mangi niejednokrotnie trafiamy na informację, że jej korzenie sięgają XII-wiecznych zwojów Chōjū-jinbutsu-giga, które parodiowały życie ówczesnych mnichów. Tylko czy pełne życia obrazy antropomorficznych małp i żab to już manga? No nawet jeśli nie, to skoro mistrz drzeowrytów ukiyo-e Katsushika Hokusai wydał tom o tytule "Manga", to chyba można uznać, że była to manga? A może jednak nie? Bo czym właściwie jest "manga"? Okazuje się, że manga jedno ma imię, ale znaczeń całkiem sporo. A komiksy, które dziś określamy tym mianem, może i mają coś wspólnego z dawnymi drzeworytami, ale też i całkiem z paskami komiksowymi z XIX-wiecznej Wielkiej Brytanii, i równie dużo z wczesnymi filmami Disneya. W prelekcji przyjrzymy się historii japońskiego komiksu – dowiemy się, jak się zmieniał, co go kształtowało oraz kim byli pierwsi bohaterowie i bohaterki, którzy podbili serce milionów na długo przed Erenem i Mikasą (a przy okazji rozbudzali w Japończykach wojennego ducha). I wreszcie – co takiego zrobił Osamu Tezuka, że do dziś nazywany jest "ojcem mangi"? Sprawdźmy, co sprawiło, że japoński komiks zyskał formę i treści, dzięki którym podbił świat!

15:00

Panel z okazji 10-lecia Wiedźmina 3: Jak Polacy stworzyli świat pełen tajemnic, który został światowym fenomenem? [12+]

Prelegent: Adam Flamma, Krzysztof M. Maj, Krzysztof "Jaxa" Rudek, Moderator: Szymon Makuch

Godziny: Sobota 15:00 - 16:50 [110 minut]

Miejsce: 101 (1 piętro)

Typ atrakcji: Panel dyskusyjny

Blok tematyczny: Gry i Multimedia

Linia tematyczna: Kroniki zaginionych krain

Opis: Dziesięć lat po premierze „Wiedźmina 3: Dzikie Gon” gra wciąż uznawana jest za jeden z najlepiej zrealizowanych otwartych światów w historii elektronicznej rozrywki, a gracze wracają do świata Wiedźmina raz po raz. Paneliści zastanowią się nad tym, co czyni świat „Wiedźmina 3” tak wyjątkowym. Jakie mechanizmy projektowe, narracyjne i estetyczne sprawiają, że świat gry wydaje się żywy, spójny i autentyczny? W jaki sposób gra balansuje między fantastyką a społecznie realistycznymi tematami? I jak polskie dziedzictwo kulturowe – od słowiańskiego folkloru po postkomunistyczną mentalność – wpłynęło na globalny sukces tej produkcji?

Fantastyczne wizje i ich miejsce w historii [B.O.]

Prelegent: Krzysztof Haladyn

Godziny: Sobota 15:00 - 15:50 [50 minut]

Miejsce: 203 (2 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Literatura

Linia tematyczna: Dym i lustra

Opis: Od kronik historycznych po historie alternatywne. Co dzieje się gdy historycy konfabulują i dlaczego beletryści sięgają do historii? Jakie bywają opłakane skutki puszczania wodzy fantazji przez twórców historii?

Blaski i cienie superbohaterstwa. Burzliwa historia grupy Thunderbolts [B.O.]

Prelegent: Michał Wolski

Godziny: Sobota 15:00 - 16:50 [110 minut]

Miejsce: 204 (2 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Popkultura

Opis: Film o Thunderbolts* w tym roku wstrząsnął kinami na całym świecie, ukazując jedną z ciekawszych koncepcji drużyny super-antybohaterów. Sukces ten jest o tyle ciekawy, że... niemal w ogóle nie miał zaczepienia w komiksach o tej drużynie. W swoim wystąpieniu chciałbym przyjrzeć się komiksowej historii tej grupy i stosunkowi jej członków do koncepcji superbohaterstwa. Okazuje się bowiem, że gdy dobro i zło definiują złoczyńcy, granica wcale nie jest taka oczywista.

Stowarzyszenie Freifechter Wrocław

Prelegent: Stowarzyszenie Wolnych Szermierzy Freifechter Wrocław

Godziny: Sobota 15:00 - 15:30 [30 minut]

Miejsce: Scena

Typ atrakcji: Występ

Opis: Prezentacja Dawnych Europejskich Sztuk Walki różną bronią, bez opancerzenia.

Delta Green [16+]

Prelegent: Gudlejf Adventures

Godziny: Sobota 15:00 - 17:50 [170 minut]

Miejsce: Stół 1 (podziemia)

Typ atrakcji: Sesja RPG

Blok tematyczny: Gry i Multimedia

Opis: Do oddziału FBI w Massachusetts coraz częściej dochodzą niepokojące wieści z miasta Arkham. Informatorze donoszą pogłoski o wzroście aktywności lokalnych gangów oraz nowym narkotyku na ulicach - "Czerni". Biuro postanawia przeprowadzić śledztwo. Lecz wysłani do Arkham agenci są lojalni nie tylko FBI, ale również tajnym szeregom Delty Green, kryjącej się wśród Federalnych służb. A zwykłe śledztwo narkotykowe może okazać się nie tak proste, jak na pierwszy rzut oka...

System: Delta Green

Liczba graczy: 4

Wymagana znajomość systemu: Nie

Poziom zaawansowania gracza: Początkujący

Triggery: Przemoc, śmierć BN/BG, groza, bodyhorror, choroby psychiczne, klaustrofobia

Inny PRL [18+]

Prelegent: Tomasz Kontny

Godziny: Sobota 15:00 - 17:50 [170 minut]

Miejsce: Stół 3 (podziemia)

Typ atrakcji: Sesja RPG

Blok tematyczny: Ilustracja i Komiks

Opis: Lata '60, czasy PRL. Żyjesz w niewielkim mieście, pracujesz dla dobra ustroju, zmagając się równocześnie ze swoją drugą, nadprzyrodzoną naturą - pierwotną, drapieżną, niebezpieczną. Kiedy na miasto spada plaga dziwnych wypadków musisz zdecydować po czy staniesz po stronie tych, którzy chcą wykorzystać chaos czy przywrócić równowagę.

System: Inny PRL

Liczba graczy: 3

Wymagana znajomość systemu: Nie

Poziom zaawansowania gracza: początkujący

Triggery: przemoc fizyczna i psychiczna, śmierć, krzywdzenie zwierząt

Miłość w Czasach Seið – dramat rycerski o zakazanych uczuciach, tajemnicach i zdradzie. [18+]

Prelegent: Ola Gawron-Szymczyk (Błękitny Klucz)

Godziny: Sobota 15:00 - 18:50 [230 minut]

Miejsce: Stół 4 (podziemia)

Typ atrakcji: Sesja RPG

Blok tematyczny: Gry i Multimedia

Opis: W cieniu pradawnych kurhanów, gdzie prawo przodków jest silniejsze niż głos serca, księżniczka kocha rycerza, rycerz pożąda seiðkony, seiðkona knuje z jarlem, a król... traci wszystko. "Love in the Time of Seið" to nordycki dramat o władzy, miłości i magii, oparty na emocjach, wyborach i nieuchronnym konflikcie. To historia, w której każdy coś ukrywa, a każda decyzja pociąga za sobą konsekwencje – nie tylko dla ciebie, ale dla całego królestwa.

Triggery: Romans, śmierć, zdrada, namiętność, patriarchat

15:10

Wioski Fantastyczne

Godziny: Sobota 15:10 - 15:40 [30 minut]

Miejsce: Scena

Typ atrakcji: Pokazy

Opis: Zapraszamy na wyjątkowe prezentacje grup, które współtworzą Wioskę Fantastyczną! To doskonała okazja, żeby dowiedzieć się, co czeka Was w tej części strefy Open i czym zajmuje się każda z ekip. Każda grupa opowie o sobie, pokaże, czym się pasjonuje i zachęci Was do odwiedzenia wioski — bo właśnie tam czeka najwięcej magicznych historii i niezwykłych atrakcji!

Pokaz Szermierki

Prelegent: Gabriel Suchy

Godziny: Sobota 15:10 - 14:40 [30 minut]

Miejsce: Scena

Typ atrakcji: Pokaz

Opis: Od miecza do floretu -historia walki bronią białą Klub szermierki historycznej Valkyrie HEMA Wrocław zaprasza na szermierczą podróż przez wieki. Zaprezentujemy walki szermiercze na broń dawną -począwszy od miecza i tarczy, przez miecz długi, rapier i szablę aż do szpady i szermierki sportowej. Pokażemy, jak zmieniała się szermierka przez wieki, i jak walczyliby D'Artagnan albo Wiedźmin, gdyby pojawili się w XXI wieku.

15:30

Obcy w fantastyce – przegląd kosmicznych form życia [12+]

Prelegent: Krzysztof Danielak (Gallifrey.pl), Tomasz "I3altazar" Tarnawski (Gallifrey.pl), Dominik Śnioch (Ja, Dominek)

Godziny: Sobota 15:30 - 16:20 [50 minut]

Miejsce: 106 (1 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Popkultura

Linia tematyczna: Kosmiczna Odyseja

Opis: Czy jesteśmy sami we Wszechświecie? Jako ludzkość nie przestajemy stawiać sobie to pytanie. Fantastyka naukowa nierzadko udziela odpowiedzi twierdzącej. Kosmici są nieodłączną częścią takich uniwersów jak „Gwiezdne wojny”, Marvel czy „Doktor Who”. Jak takie istoty wyobrażają sobie twórcy science fiction? Od krwiożerczych kosmicznych potworów, po formy życia tak obce, że komunikacja z nimi jest trudna do wyobrażenia, przemierzmy czas i przestrzeń aby wziąć pod lupę najciekawsze, najdziwniejsze i najśmieszniejsze formy życia. Poznaj razem z nami bogactwo wizji kosmosu, jakie są roztaczane przed widzami, czytelnikami i graczami.

Światło i magia - efekty specjalne bez komputera [12+]

Prelegent: Damian "Nox" Lesicki

Godziny: Sobota 15:30 - 16:20 [50 minut]

Miejsce: 205 (2 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Filmy i Seriale

Linia tematyczna: Dym i lustra

Opis: Napisy znikające w przestrzeni kosmicznej, rozpuszczający się naziole, Muppety na rowerach, niezliczone fantastyczne stwory, maszyny i pejzaże... I to wszystko bez CGI czy green screenów! Jakimi sztuczkami twórcy oczarowywali widownię przez ponad 100 lat? Które techniki są rozwijane do dziś? I dlaczego czasem to one dają najlepszy, nomen omen, efekt? Zapraszam na przegląd najciekawszych "analogowych" efektów specjalnych.

Zabobony są wśród nas - czyli co mają brzozowe gałązki do Bożego Ciała? [B.O.]

Prelegent: Jaga Moder, Natalia Kościńska, Moderator: Klaudia Korcz

Godziny: Sobota 15:30 - 16:20 [50 minut]

Miejsce: 302 (3 piętro)

Typ atrakcji: Panel dyskusyjny

Blok tematyczny: Popkultura

Linia tematyczna: Dym i lustra

Opis: Czy słowiańskie wierzenia naprawdę odeszły w niepamięć? A może wciąż żyją w naszych codziennych gestach, powiedzeniach i zwyczajach? Przyjrzymy się bliżej zjawisku przenikania dawnych wierzeń do współczesności – zwłaszcza tych, które niezauważalnie wplotły się w praktyki religijne i codzienne rytuały. Prześwietlimy zabobony, które przetrwały wieki i nadal mają się dobrze!

Pochwała cienia – jak japońska sztuka znajduje piękno w ciemności [B.O.]

Prelegent: Martyna Wyleciał "Azjatycka Półka"

Godziny: Sobota 15:30 - 16:20 [50 minut]

Miejsce: 413 (podziemia)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Manga i Anime

Linia tematyczna: Cienie i światło

Opis: W kulturze japońskiej ciemność nie jest jedynie brakiem światła – to przestrzeń pełna znaczeń, emocji i ukrytego piękna. Podczas prelekcji przyjrzymy się, jak wabi-sabi, teatr nō, malarstwo tuszowe oraz tradycyjna architektura odnajdują harmonię w cieniu i przemijaniu. Opowiemy o tym, dlaczego niedoskonałość, melancholia i tajemnica są dla japońskiej wrażliwości równie ważne jak światło i doskonałość, oraz jak to podejście kształtuje sztukę, literaturę i codzienne życie aż po współczesność.

16:00

Beznadziejni i Bezużyteczni. Najgorsi bohaterowie w historii Marvela [B.O.]

Prelegent: Julian Jeliński

Godziny: Sobota 16:00 - 16:50 [50 minut]

Miejsce: 203 (2 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Ilustracja i Komiks

Linia tematyczna: Maskarada w krainie czarów

Opis: Myślicie, że łatwo jest wymyślić 100 Kapitanów Ameryk i Thorów? A przecież komiksów miliony i ciągle trzeba nowych bohaterów tworzyć. Nic zatem dziwnego, że nie każdy wytwór scenarzysty komiksowego jest w stanie pokonać papierowe drzwi w walce wręcz. I to właśnie w poszukiwaniu Admirałów Śmierdząca Skarpeta wybierzemy się razem. Poznamy ich absurdalne moce i żenujące przygody. Zajrzymy do X-Men, na boisko futbolowe, do tajnego laboratorium, a nawet do... ..biura rachunkowego! Najgorsi bohaterowie rodzą się w najbardziej zaskakujących okolicznościach!

Pierwszy raz przed kamerą - praktyka i zajęcia. [B.O.]

Prelegent: Grzegorz Konieczny

Godziny: Sobota 16:00 - 16:50 [50 minut]

Miejsce: 3 (parter)

Typ atrakcji: Warsztaty

Blok tematyczny: Filmy i Seriale

Linia tematyczna: Fantastyczny karnawał

Opis: Zapraszamy na praktyczne warsztaty, podczas których uczestnicy będą mogli w komfortowych warunkach, poćwiczyć występowanie przed kamerą. Zajęcia obejmują nie tylko pracę z kamerą, ale również zapoznanie się z podstawowym sprzętem do realizacji krótkich materiałów wideo – uczestnicy przetestują m.in. oświetlenie studyjne, blendy, gimbal do telefonu oraz różne tła fotograficzne. Istnieje możliwość przyniesienia własnej karty pamięci i zgrania nagranych materiałów na własny użytek – np. w mediach społecznościowych, na stronie internetowej czy do portfolio. Warsztaty są idealne zarówno dla początkujących, jak i dla osób chcących oswoić się z kamerą.

Triggery: Osoby biorące udział w programie, mogą podlegać konstruktywnej krytyce.

Od szarości po czerń absolutną - dlaczego lubimy złoczyńców? [B.O.]

Prelegent: Agnieszka "Raven" Szmatoła, feranos, Kasia Wierzbicka, Moderator: Grzegorz Wielgus

Godziny: Sobota 16:00 - 16:50 [50 minut]

Miejsce: Galeria (parter)

Typ atrakcji: Panel dyskusyjny

Blok tematyczny: Literatura

Linia tematyczna: Cienie i światło

Wspólne malowanie bizonów

Prelegent: Capusta Corporation - Wioska Awatara

Godziny: Sobota 16:00 - 17:00 [60 minut]

Miejsce: Obóz - Wioska Awatara

Typ atrakcji: Gra

Opis: Wspólne malowanie bizonów! Magowie piasku porwali Appę. Pomóżcie nam go odnaleźć. Wraz z nami narysujcie plakaty i roznieście wieść, by nasz ukochany przyjaciel się odnalazł.

Jak to naprawdę działa? Czyli dlaczego walki szermiercze różnią się od tych przedstawionych w książkach, grach czy filmach"

Prelegent: Rebel Fencing - Szkoła Szermierki Klasycznej

Godziny: Sobota 16:00 - 17:00 [60 minut]

Miejsce: Ratusz

Typ atrakcji: Prelekcja

Opis: Prelekcja i (mamy nadzieję) dyskusja z uczestnikami prelekcji, w której przedstawiciele Rebel Fencing opowiadają dlaczego walki szermiercze wyglądają inaczej niż są przedstawiane w mediach rozrywkowych. Opowiemy o przyczynach, genezie takiego stanu rzeczy i zadamy sobie pytanie, czy tak ma być, oraz dokąd szermierka w mediach rozrywkowych zmierza.

Cosplay

Prelegent: Cosplay

Godziny: Sobota 16:00 - 18:00 [120 minut]

Miejsce: Scena

Typ atrakcji: Cosplay

Opis: Konkurs Cosplay to jedna z najstarszych i najbardziej wyczekiwanych tradycji Dni Fantastyki — moment, w którym emocje sięgają zenitu!

Uczestnicy, którzy wcześniej zgłosili się do konkursu, prezentują przed publicznością swoje wyjątkowe kostiumy, w które włożyli ogrom pracy, pasji i talentu. Na finał jury wybiera najlepszych z najlepszych, a zwycięzcy odbierają nagrody na scenie — to bez wątpienia jeden z najchętniej odwiedzanych i najbardziej widowiskowych punktów programu Dni Fantastyki!

16:30

Zaginione światy dzieciństwa – kreskówki z dna pamięci [B.O.]

Prelegent: Piotr "Minyaelin" Markiewicz

Godziny: Sobota 16:30 - 17:20 [50 minut]

Miejsce: 106 (1 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Filmy i Seriale

Linia tematyczna: Cienie i światło

Opis: Zapraszam na całkowicie subiektywny przegląd animacji z przełomu lat 90. i 2000 znanych z polskiej telewizji oraz rodzimych produkcji, co do których do dziś nie mamy pewności, czy naprawdę istniały, czy były tylko wytworem dziecięcej wyobraźni. To opowieść o serialach animowanych, które pamiętamy jak przez mgłę: jedna scena, dziwny bohater, zapętlona czołówka na VHS-ie. Będzie trochę ciekawostek, trochę nostalgii i dużo momentów „czy tylko ja to oglądałem?”. Sprawdźmy razem, co kryje się na dnie naszej kreskówkowej pamięci – może odkryjesz coś, co śni Ci się po dziś dzień!

Lustreczko, lepiej nie mów przecie [B.O.]

Prelegent: Kuba Nurzyński

Godziny: Sobota 16:30 - 17:20 [50 minut]

Miejsce: 205 (2 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Filmy i Seriale

Opis: Od zarania dziejów odbiciom w tafli wody, metalu i oczywiście w lustrze ludzie przypisywali masę znaczeń, a wokół nich narastały legendy. Zwierciadło Ain Eingarp, wizje Galadrieli, lustro Aarvosa aż w końcu kultowe lustro w Shreku to tylko nieliczne z takich historii.

Aloha znaczy miłość - kultura i legendy hawajskie [12+]

Prelegent: Joanna W. Gajzler

Godziny: Sobota 16:30 - 17:20 [50 minut]

Miejsce: 302 (3 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Literatura

Linia tematyczna: Maskarada w krainie czarów

Opis: Słowo „Hawaje” przywodzi na myśl tancerki hula, naszyjniki z kwiatów i rozległe plaże. Mało kto zdaje sobie sprawę ze smutnej historii tego pięknego miejsca i popadającej w zapomnienie kultury, spłyconej do będącego wytworem przemysłu turystycznego stylu „tiki”. Poznajcie historie, o których nie usłyszycie w szkołach i legendy, w których występują nie tylko przemaglowani przez popkulturę Maui i Pele.

Karnawał w matsuri i karnawalizacja w kabuki. [13+]

Prelegent: Iga Rutkowska

Godziny: Sobota 16:30 - 17:20 [50 minut]

Miejsce: 413 (podziemia)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Manga i Anime

Linia tematyczna: Maskarada w krainie czarów

Opis: „Świat na opak”, przyzwolenie na ekscentryczność, naruszenie, bluźnierstwo, śmiech i obśmianie, czyli wszystko to, co w kulturach chrześcijańskich kojarzy się z karnawalem stanowi ważny element japońskich świąt – matsuuri. Nie zostało z nich jednak wyeliminowane jest „obok”, „z” i „pomiędzy”. Śmiech i wszelka nie-poważność ma również swoje miejsce w klasycznej literaturze japońskiej i oczywiście w teatrze. O ile teatr nō, podobnie do chrześcijaństwa, wyłączył śmiech ze swojego świata i zostawił mu osobną przestrzeń w postaci farsy kyōgen, o tyle z definicji przaśne i ludyczne kabuki przeciwnie. Do niemal końca XIX wieku było niemal synonimem „profanacji”, ale czy zachowało te cechy współcześnie jako teatr klasyczny, Niematerialne Dziedzictwo UNESCO?

17:00

Wartościowa literatura — czy któraś taka jest, czy żadna nie jest? [15+]

Prelegent: Robert M. Wegner, Jarosław Grzędowicz, Krzysztof M. Maj, Moderator: Luiza Bieleśda

Godziny: Sobota 17:00 - 18:50 [110 minut]

Miejsce: 101 (1 piętro)

Typ atrakcji: Panel dyskusyjny

Blok tematyczny: Literatura

Opis: Czy istnieje coś takiego jak „wartościowa” literatura? Czy da się obiektywnie stwierdzić, które książki są ważne, a które tylko dostarczają rozrywki? Podczas prelekcji porozmawiamy o tym, jak kultura, moda, krytyka literacka i indywidualne doświadczenia wpływają na nasze postrzeganie wartości książek. Przyjrzymy się przykładom z literatury klasycznej i fantastycznej — od „Władcy Pierścieni” po współczesne bestsellery — zastanawiając się, czy wartościowość to kwestia treści, formy, a może wpływu na czytelników i społeczeństwo. Będzie to także okazja do otwartej dyskusji: czym dla Was jest wartościowa książka i czy taka kategoria w ogóle ma sens?

Maski, tańce i psikusy, czyli słowiańskie przebieranki rytualne [B.O.]

Prelegent: Natalia Kościńska

Godziny: Sobota 17:00 - 17:50 [50 minut]

Miejsce: 203 (2 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Popkultura

Opis: W polskiej (i szerzej: słowiańskiej) kulturze zachowało się wiele zwyczajów związanych z przebierankami, tańcem i zabawą. Część z nich kojarzymy z zimowego kolędowania czy atrakcji turystycznych małopolskich miejscowości. Te niewinne dzisiaj zabawy są echem rytuałów związanych z magią ochronną. Te tańce i przebieranki miały chronić przed złem i sprowadzać dobrobyt.

Porozmawiamy więc o tym, czym był świat na opak i kiedy granica między światem żywych a umarłych była najcieńsza. Zanurzymy się w świat wierzeń ludowych, założymy maski i ruszymy w niezwykle taniec wśród opowieści o rannych rytuałach.

Dekada Dzikiego Gonu. O cyfrowych przygodach Geralta z Rivii z perspektywy czasu. [B.O.]

Prelegent: Adam Flamma

Godziny: Sobota 17:00 - 17:50 [50 minut]

Miejsce: 204 (2 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Popkultura

Linia tematyczna: Kroniki zaginionych krain

Opis: Dekada Dzikiego Gonu. O cyfrowych przygodach Geralta z Rivii z perspektywy czasu.

-> Dekadę temu miała premiera jedna z najważniejszych gier wideo XXI wieku, a przy okazji prawdopodobnie najważniejsza gra dla polskiej branży gier. Wiedźmin 3: Dzikie Gon, bo o tym tytule mowa, przez wielu uznawany jest za grę totalną, stanowiącą punkt odniesienia w gatunku action rpg. Warto zatem spojrzeć z perspektywy czasu na to, co branża gier (nie tylko polska) zawdzięcza Białemu Wilkowi i czy faktycznie W3: Dzikie Gon zmienił świat cyfrowej rozrywki. Przy okazji zastanowimy się również, czy bez Wiedźmina nie byłoby Cyberpunka 2077 i ile z Dzikiego Gonu będzie w nowych odsłonach serii Wiedźmin.

Światy i uniwersa fantastyczne, czyli jak stworzyć miejsce dla bohatera [B.O.]

Prelegent: Agnieszka Osikowicz-Chwaja, Wiktoria Czyżycka, Bartosz Sokolak, Witold Dworakowski, Moderator: Maciej Pitala

Godziny: Sobota 17:00 - 17:50 [50 minut]

Miejsce: Galeria (parter)

Typ atrakcji: Panel dyskusyjny

Blok tematyczny: Literatura

Linia tematyczna: Kroniki zaginionych krain

Opis: Czy wystarczy napisać, że drzewa tam miały fioletowe liście, a smok ział wodą sodową z sokiem malinowym, aby powstało uniwersum na tyle ciekawe, fantastyczne, niebanalne, by osadzić w nim bohatera? Czy w takim otoczeniu będzie on miał szansę zaistnieć naprawdę i dokonać czynów, które czytelnik uzna za godne uznania, podziwu itp.? A może potrzeba do tego stu plujących ogniem wulkanów albo krakenów wielkich jak góry w czarnym oceanie, albo morza ponurych wieżowców pozbawionych okien? Jak stworzyć świat dla bohatera? A może nie trzeba niczego wymyślać, bo fantastyczne historie mogą się dziać na sąsiedniej ulicy? O sensie kreowania światów i sposobach na unikanie w tym względzie banalności podyskutują: Wiktoria Czyżycka, Agnieszka Osikowicz-Chwaja, Witold Dworakowski i Bartosz Sokolak, autorzy książek, których wyobraźnia jest w stanie stworzyć więcej światów, niż się komukolwiek wydaje.

Warsztaty lalkarskie

Prelegent: Liudmyla Bezusko

Godziny: Sobota 17:00 - 18:00 [60 minut]

Miejsce: Ratusz

Typ atrakcji: Warsztaty

Opis: Warsztaty lalkarskie rodzinne na Dniach Fantastyki to jest świetna okazja zanurzyć się w świat tradycji słowiańskich i stworzyć własną lalkę w dawnych tradycjach słowiańskich. Podczas warsztatów opowiadam o symbolice Motanek i tradycjach słowiańskich, z nimi powiązanych, w ciekawy i angażujący sposób. Mam na imię Liudmyla Bezusko, jestem artystką i nauczycielką z 30-letnim doświadczeniem, mam 48 lat. Pochodzę z Ukrainy, już przez 10 lat mieszkam we Wrocławiu. Jako artystką robię lalki artystyczne, maluję obrazy i grafiki. Obecnie pracuję w szkole międzynarodowej oraz prowadzę warsztaty artystyczne jak dla dzieci tak i dla dorosłych. Współpracuję m.in. z Przestrzenią Trzeciego Wieku, Strefą Kultury Wrocław, Centrum kultury Czasoprzestrzeń, Miejski Museum Zabawek w Karpaczu, z Teatrem Lubuskim w Zielonej Górze, z Festiwałem Dni Fantastyki, trzykrotnie prowadziłam warsztaty w ramach projektu Mikrogranty. Moje prace można zobaczyć na stronie <https://ludabezusko4.wixsite.com/ludabezusko>

Cena: 30 za osobę

Turniej Juggera

Prelegent: Juggler Wrocław

Godziny: Sobota 17:00 - 20:00 [180 minut]

Miejsce: Ryneček / Arena Pokazowa

Typ atrakcji: Konkurs

Opis: Juggler to dynamiczna gra zespołowa inspirowana filmem Krew Bohaterów – wyobraź sobie połączenie piłki nożnej, bezpiecznej walki bronią i zapasów... w klimacie postapo 🔥 Jeśli lubisz akcję, rywalizację i dobrą zabawę – to turniej dla Ciebie! A jeśli nie – to i tak wpadaj, bo emocje są gwarantowane 😎

W planie:

🔪 szybkie przypomnienie zasad

🛡️ możliwość ogrania się z bronią i pozycjami

🎯 a potem... TURNIEJ – pełen zaciętej walki, śmiechu i niespodzianek!

Nie masz drużyny? Nie szkodzi – możesz zgłosić się sam, z ekipą lub niepełnym składem – stworzymy drużyny przed startem 🌟

Na zwycięzców czeka wieczna chwała 🏆

Zapraszamy również widzów!

17:30

Z grzbietu Płotki na kark Drogoła [B.O.]

Prelegent: Kuba Nurzyński

Godziny: Sobota 17:30 - 18:20 [50 minut]

Miejsce: 106 (1 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Filmy i Seriale

Opis: O Brego, Shadowfaxie i Vhagar - czyli obraz fantastycznych wierzchowców w filmie i grach komputerowych. Dlaczego niektóre z nich traktujemy jak pełnoprawnych bohaterów, a ich śmierć tak bardzo boli?

Delta Green, najlepsze z najlepszych [16+]

Prelegent: Adam Wieczorek

Godziny: Sobota 17:30 - 18:20 [50 minut]

Miejsce: 205 (2 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Gry i Multimedia

Linia tematyczna: Dym i lustra

Opis: Od chwili swego powstania Delta Green rozpała wyobraźnię miłośników Zewu Cthulhu. Przeszła długą ewolucję od dodatku do tego systemu po samodzielną grę.

Opowiemy sobie nieco o jej historii, najciekawszych momentach, a także przyjrzymy się jej autorom i temu, co tkwi w ich szalonych umysłach.

Między obrazem a opowieścią [B.O.]

Prelegent: Piotr Sokołowski, Moderator: Agnieszka Włoka

Godziny: Sobota 17:30 - 19:20 [110 minut]

Miejsce: 302 (3 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Ilustracja i Komiks

Opis: Jak powstaje obraz, który jako pierwszy wita czytelnika jeszcze zanim ten otworzy książkę? Piotr Sokołowski, grafik specjalizujący się w projektowaniu okładek – opowie o procesie twórczym, pracy z tekstem, współpracy z wydawnictwami i autorami. Zastanowimy się, ile historii może zmieścić się na jednej stronie i jak wygląda poszukiwanie idealnego balansu między estetyką a przekazem. To będzie opowieść o tworzeniu pierwszego wrażenia, które zostaje z czytelnikiem na długo. Prelekcja składać się będzie z dwóch części: pierwszą będzie pokaz wybranych prac, inspiracji i procesów projektowych, w drugiej części zaprosimy na rozmowę, którą poprowadzi Agnieszka Włoka.

The Witcher Ronin Wiedźmin na japońskim szlaku – o mandze „The Witcher: Ronin” [12+]

Prelegent: Ronin of Rivia

Godziny: Sobota 17:30 - 18:20 [50 minut]

Miejsce: 413 (podziemia)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Manga i Anime

Linia tematyczna: Kroniki zaginionych krain

Opis: Geralt z Rivii jest bohaterem książek, gier komputerowych, seriali, komiksów... ale czy

wiedzieliście, że jest również bohaterem mangi? Tak się składa, że w 2022 roku do rąk fanów franczyzy trafiła „The Witcher: Ronin”. Ta stworzona przez (między innymi) Rafała Jakiego i ilustratorkę Hatayę historia opowiada o wiedźminie, który... przemierza świat do złudzenia przypominający feudalną Japonię.

Jak to się stało, że ktoś wpadł na pomysł stworzenia wiedźmińskiej mangi i go zrealizował? Skąd twórcy czerpali inspirację? Czym są yōkai, na które poluje Geralt? Jak ostatecznie można ocenić to dzieło – jakie ma ona zalety i jakie wady? Jeśli jesteście ciekawi odpowiedzi na te pytania – zapraszam serdecznie na prelekcję! Uważajcie jednak, bo pojawią się spoilery 😊!

18:00

Włoskie imitacje zagranicznych hitów: Od Gwiazdnych Wojen po Predatora [B.O.]

Prelegent: Dawid Głownia

Godziny: Sobota 18:00 - 19:50 [50 minut]

Miejsce: 203 (2 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Filmy i Seriale

Opis: Zdarzało się Wam kiedyś oglądać jakiś przebój filmowy i pomyśleć, że dałoby się zrealizować podobny film, tylko taniej, szybciej i lepiej? Na taki pomysł (może z pominięciem tego "lepiej") niejednokrotnie wpadali włoscy producenci filmowi pod koniec lat 70. i w latach 80. XX wieku.

Gdy popularnością cieszyły się "Gwiazdne Wojny", Włosi zrealizowali "Gwiazdne potyczki poza trzecim wymiarem" i "Humanoida", ich odpowiedzią na "Obcego" był film "Zanieczyszczenie", zaś na "Ucieczkę z Nowego Jorku" – "Ucieczka z Bronxu". A to dopiero początek – "Mad Max" i jego kontynuacja zainspirowały falę włoskich produkcji postapokaliptycznych, "Egzorcysta" nie tylko doczekał się stworzonych od podstaw imitacji, ale i doprowadził do przemontowania i dodania nowych scen do już zrealizowanego filmu, a Bruno Mattei kopiował całe sceny z "Predatora" i kontynuacji "Obcego", w tym drugim przypadku... w nieautoryzowanym sequele "Terminatora".

Podczas prelekcji przyjrzymy się tym, a także innym włoskim filmom, których producenci i twórcy kapitalizowali popularność zagranicznych (głównie amerykańskich) hitów filmowych, realizując tańsze – niekiedy bardzo kreatywne i dostarczające sporo radochy – kopie, a także filmy, które pod względem fabularnym nie miały z nimi zbyt wiele wspólnego, ale podobieństwa można było wygrać w materiałach promocyjnych. Nie zabraknie plakatów, kadrów, przede wszystkim zaś – fragmentów filmowych.

Leń, Kłamca, Złodziej, Mistrz Gry [B.O.]

Prelegent: Jaxa

Godziny: Sobota 18:00 - 18:50 [50 minut]

Miejsce: 204 (2 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Gry i Multimedia

Linia tematyczna: Kroniki zaginionych krain

Opis: Czy czujesz, że przygotowanie dobrej sesji RPG to praca na pełen etat? Masz dość wielostronicowych notatek i planowania każdego kroku graczy? Czas to zmienić! Na tej prelekcji pokażę Ci, jak przyjąć z dumą tytuł lenia, kłamcy i złodzieja, by stać się lepszym, bardziej elastycznym i mniej zestresowanym Mistrzem Gry. Odkryj techniki sprytnego planowania, improwizacji, pożyczania pomysłów i tworzenia niezapomnianych historii przy relatywnie niedużym wysiłku. Ułatw sobie życie i spraw, by prowadzenie stało się czystą przyjemnością

Niepełnosprawność w popkulturze - czyli różnica między coded characters a oficjalną reprezentacją i jak to wpływa na postrzeganie OzN? [15+]

Prelegent: Magda Brumirska-Zielińska, Adam Flamma, Julian Jeliński, Moderator: Klaudia Korcz

Godziny: Sobota 18:00 - 19:50 [110 minut]

Miejsce: Galeria (parter)

Typ atrakcji: Panel dyskusyjny

Blok tematyczny: Popkultura

Opis: Czy postać, która „zachowuje się jak osoba neuroatypowa”, ale nigdzie nie pada takie stwierdzenie, to już reprezentacja? Czy kiedy bohater porusza się na wózku, ale jego niepełnosprawność nie wpływa na fabułę – to inkluzywność, czy pusty gest? Wspólnie przyjrzymy się przedstawianiu osób z niepełnosprawnościami (OzN) w literaturze, grach, filmach i serialach i zastanowimy się, jak popkultura wpływa na ich postrzeganie w rzeczywistości.

Awatarowe 1 z 10

Prelegent: Capusta Corporation - Wioska Awatara

Godziny: Sobota 18:00 - 18:30 [30 minut]

Miejsce: Obóz - Wioska Awatara

Typ atrakcji: Gra

Opis: Sprawdźcie swoją wiedzę z uniwersum 4 żywiołów.

Kiedy nie uderzamy ostrym końcem – o nieoczywistych technikach z historycznych traktatów

Prelegent: Stowarzyszenie Wolnych Szermierzy Freifechter Wrocław

Godziny: Sobota 18:00 - 19:00 [60 minut]

Miejsce: Ratusz

Typ atrakcji: Prelekcja

Opis: Czy miecz służy tylko do cięć i pchnięć? Traktaty niemieckich mistrzów szermierki pokazują, że cały miecz może być bronią – także głowica i jelec. Podczas prelekcji zobaczymy techniki rozbrojeń, walki wręcz i sposoby radzenia sobie z przeciwnikiem w zbroi. Będzie trochę historii, trochę rekonstrukcji i sporo przykładów z oryginalnych traktatów mistrzów takich jak Liechtenauer, Talhoffer czy Ringeck. Dla fanów walki, historii i mieczy – pozycja obowiązkowa!

Wioski Fantastyczne

Godziny: Sobota 18:00 - 18:30 [30 minut]

Miejsce: Scena

Typ atrakcji: Pokaz

Opis: Zapraszamy na wyjątkowe prezentacje grup, które współtworzą Wioskę Fantastyczną! To doskonała okazja, żeby dowiedzieć się, co czeka Was w tej części strefy Open i czym zajmuje się każda z ekip. Każda grupa opowie o sobie, pokaże, czym się pasjonuje i zachęci Was do odwiedzenia wioski — bo właśnie tam czeka najwięcej magicznych historii i niezwykłych atrakcji!

Matka (sesja w systemie Trophy Dark) [18+]

Prelegent: Marcin "Przeciętny Gracz" Kapuciński

Godziny: Sobota 18:00 - 21:50 [230 minut]

Miejsce: Stół 1 (podziemia)

Typ atrakcji: Sesja RPG

Blok tematyczny: Gry i Multimedia

Linia tematyczna: Dym i lustra

Opis: Jeśli poprosisz doświadczonych łowców skarbów, aby wymienili najbardziej przerażającą rzecz, jaka czai się w głębi lasu, jedna odpowiedź pada nadzwyczaj często. A chociaż temu straszliwemu miejscu nadano wiele nazw – Upadek, Studnia, Kamieniołom – jedno jest pewne, cokolwiek siedzi tam w dole, nie widziało światła dnia od setek albo nawet tysięcy lat, a dowolny przedmiot przyniesiony z kamieniołomu to niezwykle wyjątkowe trofeum i z pewnością można je sprzedać za pokaźną sumę. Dlatego warto zaryzykować i wziąć udział w wyprawie na samo dno.

System: Trophy Dark

Liczba graczy: 4

Wymagana znajomość systemu: Nie

Poziom zaawansowania gracza: początkujący

Triggery: amputacja kończyn, body horror, cięża, niewolnictwo, obrazowe opisy przemocy, przemoc wobec dzieci, uduszenie, wysokości, zamknięte przestrzenie

Laboratorium Niewinności [Zew Cthulhu] [18+]

Prelegent: Katarzyna "Yassamet" Płukar

Godziny: Sobota 18:00 - 21:50 [230 minut]

Miejsce: Stół 3 (podziemia)

Typ atrakcji: Sesja RPG

Blok tematyczny: Gry i Multimedia

Linia tematyczna: Cienie i światło

Opis: 2001, Shrewsbury, Walia. Śledztwo dotyczące znikających dzieci dotarło do martwego punktu. Na komisariacie stan oficera śledczego budzi powszechne zaniepokojenie. Marazm przerywa sprawa przyniesiona przez lokalną prostytutkę. W tle dwóch słabo znanych sobie mężczyzn pakuje się w porachunki z szajką przestępców. Te wątki posiadają jeden wspólny mianownik...

Sesja na systemie Zew Cthulhu dla pięciu graczy. Postaci są przygotowane z góry.

18:30

Ta przygoda była czystą radością – „Doktor Who” na Disney+ [12+]

Prelegent: Krzysztof Danielak (Gallifrey.pl), Tomasz "I3altazar" Tarnawski (Gallifrey.pl), Dominik Śnioch (Ja, Dominek)

Godziny: Sobota 18:30 - 19:20 [50 minut]

Miejsce: 106 (1 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Filmy i Seriale

Linia tematyczna: Fantastyczny karnawał

Opis: Ncuti Gatwa pożegnał się z widzami w 2 sezonie „Doktora Who”. Zapraszamy do wspólnej dyskusji, w której podsumujemy nie tylko drugi sezon Piętnastego Doktora, ale też i początki tego wcielenia – spotkamy kosmicznych bogów, starych przyjaciół, nowe zagadki i całą masę szalonych przygód. Zastanowimy się także nad tym, co czeka Whoniwersum w najbliższej przyszłości.

Odczarować Lovecrafta. Koniec Samotnika z Providence [16+]

Prelegent: Adam Wieczorek

Godziny: Sobota 18:30 - 19:20 [50 minut]

Miejsce: 205 (2 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Gry i Multimedia

Linia tematyczna: Cienie i światło

Opis: Panuje powszechne mniemanie, że Lovecraft był okropnym i złym człowiekiem, nienawidzącym ludzi i świata jako takiego. Pokutujący od lat przydomek „Samotnik z Providence” stał się jego znakiem rozpoznawczym. Tymczasem jego biografia dowodzi, że był kimś zupełnie innym. Czas odczarować Lovecrafta i pokazać, jakim był naprawdę – będziecie zaskoczeni.

Triggery: Nieco opowieści o rasizmie, mizoginii i ksenofobii - bez epatowania

Znowu w życiu mi nie wyszło... Czyli jak studio Ghibli zniszczyło człowieka [12+]

Prelegent: Azjatycka Karczma

Godziny: Sobota 18:30 - 19:20 [50 minut]

Miejsce: 413 (podziemia)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Manga i Anime

Linia tematyczna: Dym i lustra

Opis: Studio Ghibli znane jest z przepięknych filmów, jednak za wieloma z nich kryje się mniej urocza historia. Jedną z nich dotyczy człowieka, który dorastał w cieniu legendy, zaufał niewłaściwym ludziom, musiał przetrwać krytykę bardzo surowego ojca i ostatecznie stał się twórcą najgorzej ocenianych filmów studia. Jak to się stało, że syn Hayao Miyazakiego - Goro - przeszedł tę burzliwą drogę? Zapraszam na smutną opowieść o kulisach najpopularniejszej japońskiej wytwórni filmów.

Dvarga

Prelegent: Dvarga

Godziny: Sobota 18:30 - 19:30 [60 minut]

Miejsce: Scena

Typ atrakcji: Koncert

Opis: Kapela Dvarga powstała 4 lata temu w 3034 roku Ery Zamorza w murach monumentalnej twierdzy Argnav-yał – stolicy krasnoludzkiej krainy również zwanej Dvargą.

Zespół specjalizuje się w unikalnym gatunku krasnoludzkiego heavy fantasy folku. Na scenie każdy z członków zespołu przywdziewa swoje krasnoludzkie alter ego. Każdy członek zespołu ma bowiem unikalne krasnoludzkie korzenie, własną rodzinę, profesję i miejsce zamieszkania. Dvargowie otaczają się także różnymi zwierzętami. W świecie Dvargi spotkać można króliczany, skarnale czy durgi.

Twórczość Dvargi to połączenie ciężkich melodyjnych gitar z elementami muzyki folkowej – słowiańskiej, celtyckiej i nordyckiej, zaś opowieści snute w utworach są inspirowane kulturą i mitologią krasnoludów z różnych uniwersów. Mimo krótkiego czasu istnienia formacja szybko zyskała uznanie wśród fanów folk metalowej sceny za swoją oryginalność i pełne energii występy.

Do sukcesów formacji zaliczyć można ponad 50 koncertów klubowych oraz plenerowych zagranych w ciągu dwóch i pół roku, kilka udanych występów na festiwalach w Czechach, wiele koncertów zagranych u boku polskich i zagranicznych gwiazd sceny folk metalowej i symphonic metalowej, wydanie w pełni fabularyzowanego videoklipu w ubiegłym roku. W tym roku zespół został także zaproszony na gościnny występ w ramach finału polskiej edycji festiwalu Bloodstock Metal 2 The Masses.

Krasnoludzka drużyna wykonuje utwory o magicznych przygodach, krasnoludzkich hulankach przy kuflach, o smokach, czarownikach i Elfach, ale także pieśni miłosne w iście

"brodatym" stylu. W ich repertuarze znajdziecie m. in. utwory: „Kocham Twoją Brodę”, „Zew przygody”, „Jeden haust”, „Krasnoludzka biesiada” czy balladę inspirowaną twórczością J.R.R. Tolkiena pt. „Siedem”. Dotychczas zespół wydał 5 singli oraz kilka wersji koncertowych utworów. W tym roku Dvarga rozpoczęła nagrania studyjne swojego pierwszego longplaya.

<https://dvarga.pl/>

19:00

Zapomniane państwo wyznawców Thora i Chrystusa – Grenlandia, o jakiej nie uczą w szkołach [16+]

Prelegent: Mikołaj Kołyszko

Godziny: Sobota 19:00 - 19:50 [50 minut]

Miejsce: 101 (1 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Nauka

Linia tematyczna: Kroniki zaginionych krain

Opis: Gdy myślimy o nordyckich sagach, wikingach, wyznawcach Thora i Odyna, ludziach składających ofiary też takim bytom jak elfy, „krasnoludy” czy trolle, niemal zawsze w naszych głowach pojawia się obraz Skandynawii, Islandii, czasem Wysp Owczych lub inwazji na ziemie brytyjskie. Tymczasem pod koniec X wieku islandzcy emigranci zajęli jeszcze jedną, jeszcze mniej przyjazną od ich rodzimej ziemi krainę: Grenlandię. Tak rozpoczęły się dzieje najtrudniejszego, średniowiecznego europejskiego osadnictwa. Wbrew pozorom nie był to krótki epizod historii, bo nordyczni Grenlandczycy zajmowali największą (i najmniej przyjazną) wyspę świata przez pół tysiąclecia.

Choć dzieje grenlandzkiego osadnictwa w dużej mierze są dla nas pełne tajemnic, to już nawet to, co możemy odczytać z średniowiecznych kronik i sag odsłania przed nami historie rodem z horrorów. Traumą goni trauma, przemoc goni przemoc, zaraza goni zarazę, okrucieństwo przeplata zwykle ludzkie tragedie, a w umysłach nordycznych Grenlandczyków chrześcijański Bóg ciągle musiał ścierać się z prastarym Thorem i Odynem. I wcale nie jest powiedziane, że ten pierwszy ostatecznie wygrał batalię o Grenlandzkie dusze. Ostatnia europejska wizyta do nordycznej osady zakończyła się odnalezieniem zagród dla owiec... oraz ostatniego nordycznego Grenlandczyka. Leżącego, skrzyconego, martwego... i częściowo zjedzonego. Co się stało z jego pobratymcami? Nie wiemy. Choć pewne mroczne opowieści na ten temat zachowały się w inuickich opowieściach...

Triggery: przemoc, w tym okaleczanie ciała, treści szowinistyczne (rasizm, homofobia), tematyka seksualna

Świetliste istoty - mroczne żądze. 15 najważniejszych antybohaterów wampirycznych [15+]

Prelegent: Michał Wolski

Godziny: Sobota 19:00 - 19:50 [50 minut]

Miejsce: 204 (2 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Popkultura

Opis: Wampir jest istotą złożoną ze skrajności. Zarazem żywy i martwy. Pożądliwy i bezpłodny. Wszechpotężny i bezsilny. Piękny i brzydki. Na tle tych wzajemnych paradoksów wykształciła się osobna nisza postaci wampirycznych, które w specyficzny sposób balansują na granicy między dobrem a złem. Ci antybohaterowie wampiryczni często osiągają większą popularność niż klasyczne, drakuliczne paskudy - i są ku temu powody.

Triggery: seks - w tym seks homoerotyczny, picie krwi, tortury, zabijanie, prawdopodobnie też molestowanie

Kowalstwo historyczne? A co na to współczesna nauka?

Prelegent: Karolina Płatek, Kuźnia Karkonosze

Godziny: Sobota 19:00 - 20:00 [60 minut]

Miejsce: Ratusz

Typ atrakcji: Prelekcja

Opis: Jak wyglądały metody metalurgiczne kiedyś i jak odtwarza się je teraz? A jak się to robi współcześnie i co tak naprawdę dał w tej dziedzinie rozwój technologii? O tym i o różnicach między trudami pracy w kuźni a w laboratorium opowiedzą przedstawiciele świata nauki, oraz tradycyjnego kowalstwa.

19:30

Jak poprowadzić pierwszą sesję z nowymi graczami? [B.O.]

Prelegent: Kacper "Naczelnik" Dąbrowski

Godziny: Sobota 19:30 - 19:55 [25 minut]

Miejsce: 106 (1 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Gry i Multimedia

Opis: Poznaj sprawdzone narzędzia i metody, które pomogą Ci poprowadzić udaną sesję z nowo poznanymi graczami. Pokażę Ci, jak techniki i metody takie jak wywiad wstępny, sesję 0, koncepcję otwartego stołu oraz techniki angażowania różnych typów graczy, w praktycznym użyciu. Dla MG (i nie tylko), którzy chcą prowadzić lepiej – już na pierwszym spotkaniu.

Metafizyczne podróże kosmiczne [B.O.]

Prelegent: Radomir Darmiła, Michał Kłodawski, Moderator: Krzysztof "Korsarz" Biliński

Godziny: Sobota 19:30 - 20:20 [50 minut]

Miejsce: 205 (2 piętro)

Typ atrakcji: Panel dyskusyjny

Blok tematyczny: Literatura

Agni znaczy ogień [B.O.]

Prelegent: Kasia Rutowska, Kasia Podstawek

Godziny: Sobota 19:30 - 20:20 [50 minut]

Miejsce: 302 (3 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Literatura

Linia tematyczna: Kroniki zaginionych krain

Opis: Podczas prelekcji skupimy się na motywie ognia w mitologiach Azji Południowej i Zachodniej. Przyjrzymy się jego roli jako pośrednika między światem ludzi a bogami, symbolowi przemiany, zniszczenia i odrodzenia. Zastanowimy się, jak te starożytne wyobrażenia przeniknęły do współczesnej literatury fantasy – od klasycznych eposów po współczesne powieści i światy inspirowane kulturą subkontynentu indyjskiego.

"Najbardziej wpływowe anime w historii, o których nie masz pojęcia" [12+]

Prelegent: Azjatycka Karczma

Godziny: Sobota 19:30 - 20:20 [50 minut]

Miejsce: 413 (podziemia)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Manga i Anime

Linia tematyczna: Kroniki zaginionych krain

Opis: Spirited Away, Akira i Ghost in the Shell - to tytuły, które na stałe wpisały się w historię animacji. Ale co z mniej oczywistymi anime, które miały ogromny wpływ na branżę japońskiej animacji i zachodnich twórców? Jak film o siedmiogłowym smoku zainspirował Samuraja Jacka? W jaki sposób prosta historia o żyjącej w górach dziewczynce zmieniła proces tworzenia anime? No i jak jeden człowiek stworzył cały nurt, który do teraz inspirowa twórców? Zapraszam na podróż po zakulisowych historiach japońskiej animacji – tych mniej znanych, ale równie przełomowych!

Gala wręczenia nagród - Kryształowe Smoki 2025

Godziny: Sobota 19:30 - 20:00 [30 minut]

Miejsce: Scena

Typ atrakcji: Gala

Opis: Kulminacyjny moment, na który czeka wielu uczestników i widzów Dni Fantastyki!

Podczas tej uroczystości na scenie nagrodzeni zostaną twórcy najlepszych opowiadań, ilustracji oraz – oczywiście – najbardziej widowiskowych strojów zaprezentowanych w ramach Konkursu Cosplay.

20:00

Czy kinowe uniwersa mają sens? Franczyzy vs. niezależne produkcje [B.O.]

Prelegent: Damian "Nox" Lesicki, Szymon Makuch, Marcin Waincettel, Piotr "Minyaelin" Markiewicz, Moderator: Marcin Waincettel

Godziny: Sobota 20:00 - 21:50 [110 minut]

Miejsce: 101 (1 piętro)

Typ atrakcji: Panel dyskusyjny

Blok tematyczny: Filmy i Seriale

Linia tematyczna: Kroniki zaginionych krain

Opis: Od lat filmowe uniwersa są dominującym trendem w kinie i telewizji. Od superbohaterów, przez odległą galaktykę po wielkie potwory - każdy chce mieć swoją franczyzę przeplatających się tytułów. Nie wszystkim jednak udało się zawojować box office i zyskać wierną fanbazę. Co jest kluczem do sukcesu ekranowego uniwersum? Czy tworzone przez lat serie mają jeszcze przyszłość czy widowia jest już spragniona innych wrażeń? Jeśli tak, to kto może wykorzystać tę szansę?

Jak stworzyć NPC, którego pokochają gracze? [B.O.]

Prelegent: Kacper "Naczelnik" Dąbrowski

Godziny: Sobota 20:00 - 20:25 [25 minut]

Miejsce: 106 (1 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Gry i Multimedia

Opis: Jak stworzyć NPC, którego pokochają gracze?

Co sprawia, że postać niezależna zostaje w pamięci na długo po sesji? W tej prelekcji poznasz archetypy, techniki i zasady, które pomogą Ci tworzyć wyraziste, lubiane i zapadające w pamięć NPC. Praktyczne wskazówki dla każdego MG, który chce tchnąć życie w swoje postacie drugoplanowe.

Plansza zamiast ubitej ziemi -pojedynki szermiercze dzisiaj [B.O.]

Prelegent: Valkyrie HEMA Wrocław

Godziny: Sobota 20:00 - 20:50 [50 minut]

Miejsce: 203 (2 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Fantastyka Open

Linia tematyczna: Kroniki zaginionych krain

Opis: Dwoje doświadczonych zawodników szermierki historycznej opowie o swoich

doświadczeniach z turniejów krajowych i zagranicznych, drodze, którą przeszli od początkującego szermierza do zawodnika walczącego o medale i o tym, jak zacierają się granice między sportem a historią.

Prezentacja wydawnictwa Moomin Comics [13+]

Prelegent: Łukasz Majcher, URCA_Illustration, Paul Winck, Amé Binnarae Kim

Godziny: Sobota 20:00 - 20:50 [50 minut]

Miejsce: 204 (2 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Ilustracja i Komiks

Opis: Moom Comics to jedyne wydawnictwo komiksowe w Niemczech, które w całości poświęcone jest tematyce queer. Zostało założone przez Łukasza Majchera, twórcę komiksów najlepiej znanego z serii o superbohaterze Power Bear. Moom Comics opowiada historie z sercem. Choć głównymi bohaterami naszych komiksów zawsze będą osoby queer, nasze publikacje są dla wszystkich. Zapraszamy wszystkich czytelników, bez względu na kolor skóry, narodowość czy wyznanie.

Kryptydy - mity, legendy, religie [12+]

Prelegent: Jaga Moder, Mikołaj Kołyszko, Moderator: Maciej Pitala

Godziny: Sobota 20:00 - 20:50 [50 minut]

Miejsce: Galeria (parter)

Typ atrakcji: Panel dyskusyjny

Blok tematyczny: Popkultura

Linia tematyczna: Maskarada w krainie czarów

Opis: Co łączy wodnika z Dagonem? Czy Bies mógłby być starszym bóstwem z uniwersum Lovecrafta? Jaką funkcję pełnią kryptydy w kulturze? Czy są strażnikami tabu, symbolicznymi projekcjami ludzkiego lęku przed nieznanym, czy też bóstwami wymazanymi przez czas i religie dominujące? Panel będzie próbą uchwycenia wspólnych cech między mitami słowiańskimi, lovecraftowskimi koszmarami i religijnym archetypem „potwora” jako istoty granicznej.

Warsztaty lalkarskie

Prelegent: Liudmyla Bezusko

Godziny: Sobota 20:00 - 21:00 [60 minut]

Miejsce: Ratusz

Typ atrakcji: Warsztaty

Opis: Warsztaty lalkarskie rodzinne na Dniach Fantastyki to jest świetna okazja zanurzyć się w świat tradycji słowiańskich i stworzyć własną lalkę w dawnych tradycjach słowiańskich. Podczas warsztatów opowiadam o symbolice Motanek i tradycjach słowiańskich, z nimi powiązanych, w ciekawy i angażujący sposób. Mam na imię Liudmyla Bezusko, jestem artystką i nauczycielką z 30-letnim doświadczeniem, mam 48 lat. Pochodzę z Ukrainy, już przez 10 lat mieszkam we Wrocławiu. Jako artystką robię lalki artystyczne, maluję obrazy i grafiki. Obecnie pracuje w szkole międzynarodowej oraz prowadzę warsztaty artystyczne jak

dla dzieci tak i dla dorosłych. Współpracuję m.in. z Przestrzenią Trzeciego Wieku, Strefą Kultury Wrocław, Centrum kultury Czasoprzestrzeń, Miejski Museum Zabawek w Karpaczu, z Teatrem Lubuskim w Zielonej Górze, z Festiwałem Dni Fantastyki, trzykrotnie prowadziłam warsztaty w ramach projektu Mikrogranty. Moje prace można zobaczyć na stronie <https://ludabezusko4.wixsite.com/ludabezusko>

Cena: 30 za osobę

Pokaz i Nauka formy Tańczącego Smoka

Prelegent: Capusta Corporation - Wioska Awatara

Godziny: Sobota 20:00 - 21:00 [60 minut]

Miejsce: Ryneček / Arena Pokazowa

Typ atrakcji: Warsztaty

Opis: Wraz z nami odzworujcie formę Tańczący Smok.

20:30

"Nie lubię poniedziałków czyli mordercze rozterki." [16+]

Prelegent: Cezary "Marley" Wawrzyniak

Miejsce: 106 (1 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Nauka

Linia tematyczna: Dym i lustra

Opis: Mroczne zbrodnie, niewyjaśnione historie i seryjni mordercy od wieków inspirować autorów do tworzenia książek. Co jeśli autor czerpie z własnych inspiracji? Czy można opisać własną zbrodnię i ciągle pozostać niewinnym?

Jak Sherlock Holmes i Watson przy fajce tytoniu tak i my spotkajmy się razem przy kubku kawy aby wspólnie rozwiązać główną sprawę Krystiana Bali rozegraną na naszych wrocławskich terenach.

Triggery: Śmierć, cierpienie ból

„Wydział 7” oraz „Inny PRL” – komiks i RPG w jednym uniwersum [B.O.]

Prelegent: Tomasz Kontny, Jerzy Łanuszewski, Moderator: Marta Falkowska

Godziny: Sobota 20:30 - 21:20 [50 minut]

Miejsce: 205 (2 piętro)

Typ atrakcji: Panel dyskusyjny

Blok tematyczny: Ilustracja i Komiks

Opis: Wydział VII to specjalna jednostka Służby Bezpieczeństwa, która zajmuje się badaniem wydarzeń paranormalnych na terenie Polskiej Rzeczypospolitej Ludowej.

Zeszytowa seria komiksowa o losach członków W7 ukazuje się od 2018 roku i dwukrotnie została Najlepszym Komiks Roku w plebiscycie magazynu "Nowa Fantastyka" oraz na Międzynarodowym Festiwalu Komiksu i Gier. Od niedawna w "Wydział 7" można zagrać za sprawą premierowego systemu RPG, o którym opowiemy więcej podczas spotkania.

Słowiańscy bogowie - obraz zniekształcony. O postrzeganiu dawnych wierzeń przez pryzmat współczesnych religii i popularnych wyobrażeń [12+]

Prelegent: Anna Sokalska, Monika Maciewicz, Moderator: Klaudia Korcz

Godziny: Sobota 20:30 - 21:20 [50 minut]

Miejsce: 302 (3 piętro)

Typ atrakcji: Panel dyskusyjny

Blok tematyczny: Literatura

Linia tematyczna: Cienie i światło

Opis: Perun „dobry”, a Weles „zły”? A może to my, patrząc z dzisiejszej perspektywy, narzucamy przewrotnie dawnej mitologii porządek, którego tam wcale nie było? Słowiańscy bogowie coraz częściej pojawiają się w literaturze, grach i kulturze popularnej, ale nasze wyobrażenia o nich nierzadko filtrujemy przez współczesne schematy moralne i religijne – szczególnie dychotomię dobra i zła, odziedziczoną po chrześcijaństwie. W trakcie panelu zastanowimy się nad tym, jak nasze spojrzenie zniekształca obraz dawnych wierzeń.

Prowadzenie Sandboxów w gotowych światach [16+]

Prelegent: Gudlejf Adventures

Godziny: Sobota 20:30 - 21:20 [50 minut]

Miejsce: 413 (podziemia)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Gry i Multimedia

Linia tematyczna: Fantastyczny karnawał

Opis: Papierowe RPGi są typem gry, gdzie wyobrażenia osób przy stole może wspólnie stworzyć ogromny żywy świat. Gry fabularne podarowali nam ogrom ciekawych uniwersum do przygód, takich jak Zapomniane Królestwa, Imperium Sigmara, Królestwo Fesselmark i wiele innych. Na mojej prelekcji opowiem o sposobach i narzędziach dla prowadzenia sesji sandboxowych w już istniejących fantasy światach. Tak, aby kanoniczny lore łatwo dało się połączyć z pomysłami MG oraz wizjami postaci graczy. Dla kogo: dla Mistrzów i Mistrzyń, które robią pierwsze kroki w prowadzeniu przygód w otwartych światach. Lub dla osób, które chcieliby zdobyć nowe tricky dla budowania fabuły oraz przedstawienia świata na swoich sesjach.

Idorath

Prelegent: Idorath

Godziny: Sobota 20:30 - 21:30 [60 minut]

Miejsce: Scena

Typ atrakcji: Koncert

Opis: Irdorath to projekt z Białorusi, który tworzy własny, muzyczny świat: szlachetny i dziki, mroczny i ekscytujący, wypełniony słowiańskimi legendami, echem średniowiecza oraz ludową muzyką różnych narodów. Zespół na stałe zajął pozycję głównego wykonawcy na festiwalach historycznych, folkowych i etnicznych na obszarze WNP. Obecnie Irdorath intensywnie koncertuje po całej Europie, zdobywając nowe terytoria swoim niezapomnianym show.

Występ Irdorath to połączenie równie mocnej muzyki i wizualnych doznań. Ich brzmienie opiera się na agresywnych średniowiecznych dudach, potężnym zestawie perkusyjnym, charakterystycznym dźwięku hurdy-gurdy, brzmieniu wiolonczeli i bouzouki, a także niezapomnianych wokalach. Całość uzupełnia wizerunek muzyków, który stał się już rozpoznawalną marką.

21:00

Magiczne eliksiry i szalone roboty - medycyna w popkulturze [16+]

Prelegent: Ewa - BioFiction, Monika - Biofiction

Godziny: Sobota 21:00 - 21:50 [50 minut]

Miejsce: 203 (2 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Popkultura

Linia tematyczna: Kroniki zaginionych krain

Opis: Czy zastanawialiście się kiedyś czy wiedźmińskie eliksiry zapewnią nam odporność na choroby... albo czy medyczne roboty z Gwiezdnych Wojen pomagają lekarzom obecnie w trudnych operacjach? Które zabiegi medyczne pokazywane w popkulturze mają sens, których doczekamy się za naszego życia, a które.... krótko mówiąc są wytworem bardzo rozbudowanej wyobraźni autora. Na wykład zapraszają Was Ewa i Monika - na co dzień siedzące w laboratorium Uniwersytetu Wrocławskiego, a po godzinach - twórczynie kanału popularnonaukowego BioFiction.

Triggery: brak

Czy to koniec wielkich opowieści w grach wideo? [B.O.]

Prelegent: Adam Flamma

Godziny: Sobota 21:00 - 21:50 [50 minut]

Miejsce: 204 (2 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Popkultura

Linia tematyczna: Kroniki zaginionych krain

Opis: Czy to koniec wielkich opowieści w grach wideo? -> Branża multimedialnej rozrywki od lat ulega niezaprzeczalnym zmianom. Kolejne pokolenie graczy, inne podejście do sesyjności rozgrywki, większe nastawienie na gameplay - podobnym spostrzeżeń można

wymieniać wiele. Gdy dodamy do tego nieustanną nostalgię za epickimi opowieściami, przy których spędzaliśmy dziesiątki i setki godzin, warto zadać sobie pytanie, czy dziś, w roku 2025 możemy już wieszczyć koniec wielkich opowieści i epickich historii? Czy mamy na nie czas, czy w ogóle są jeszcze potrzebne? A może Baldur's Gate 3 i Clair Obscur: Expedition 33 to tylko ostatnie komercyjne zrywy dla graczy-millennialów? W trakcie prelekcji zastanowimy się, jaki naprawdę jest status epickich opowieści w grach i co ma z tym wspólnego Gothic.

Warsztaty lalkarskie

Prelegent: Liudmyla Bezusko

Godziny: Sobota 21:00 - 22:00 [60 minut]

Miejsce: Ratusz

Typ atrakcji: Warsztaty

Opis: Warsztaty lalkarskie rodzinne na Dniach Fantastyki to jest świetna okazja zanurzyć się w świat tradycji słowiańskich i stworzyć własną lalkę w dawnych tradycjach słowiańskich. Podczas warsztatów opowiadam o symbolice Motanek i tradycjach słowiańskich, z nimi powiązanych, w ciekawy i angażujący sposób. Mam na imię Liudmyla Bezusko, jestem artystką i nauczycielką z 30-letnim doświadczeniem, mam 48 lat. Pochodzę z Ukrainy, już przez 10 lat mieszkam we Wrocławiu. Jako artystką robię lalki artystyczne, maluję obrazy i grafiki. Obecnie pracuje w szkole międzynarodowej oraz prowadzę warsztaty artystyczne jak dla dzieci tak i dla dorosłych. Współpracuję m.in. z Przestrzenią Trzeciego Wieku, Strefą Kultury Wrocław, Centrum kultury Czasoprzestrzeń, Miejski Museum Zabawek w Karpaczu, z Teatrem Lubuskim w Zielonej Górze, z Festiwalem Dni Fantastyki, trzykrotnie prowadziłam warsztaty w ramach projektu Mikrogranty. Moje prace można zobaczyć na stronie <https://ludabezusko4.wixsite.com/ludabezusko>

Cena: 30 za osobę

Niedziela - 24.08.2025

10:00

Fikcje klimatyczne. O katastrofie, nadziei i wspólnocie [12+]

Prelegent: Magdalena Stonawska, Kajetan Poniatyszyn, Małgorzata "River" Rawińska,
Moderator: Ewa Tomaszewicz

Godziny: Niedziela 10:00 - 11:50 [110 minut]

Miejsce: 101 (1 piętro)

Typ atrakcji: Panel dyskusyjny

Blok tematyczny: Filmy i Seriale

Opis: Bliskie i dojmująco prawdziwe lub oddalone o setki lat czy tysiące lat świetlnych. Przeróżające, przepiękne i przedziwne. Ważne, bo będące odbiciem naszych marzeń i lęków, potrzebne, bo wykraczające poza proste opisywanie rzeczywistości i poszukujące odpowiedzi. Dlaczego trzeba o nich mówić i co one mówią nam o nas? O tym będziemy rozmawiać!

Triggery: śmierć, katastrofa

Człowiek ze stali - jak wykuwano mit [Historia Siegela i Shustera] [B.O.]

Prelegent: Michał Chudoliński

Godziny: Niedziela 10:00 - 10:50 [50 minut]

Miejsce: 203 (2 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Filmy i Seriale

Opis: Superman narodził się w 1938 roku – ale jego mit wykuwał się znacznie wcześniej. Dwaj młodzi Żydzi z Cleveland, Jerry Siegel i Joe Shuster, nie tylko stworzyli jednego z największych bohaterów popkultury XX wieku – stworzyli też wzorzec, którego cień kładzie się na historii komiksu do dziś. Ich historia to opowieść o olśnieniu i utracie, o tym, jak sen o bohaterstwie zostaje przechwycony przez system, który nie zna litości – ani dla marzycieli, ani dla ich postaci.

Podczas panelu cofniemy się do początków przemysłu komiksowego, w czasy pulpów, niesprawiedliwych kontraktów i chłopięcych ambicji, które spotkały się z cyniczną machiną wydawniczą. Przeanalizujemy drogę, jaką przeszli Siegel i Shuster: od samopublikowanych fanzinów, przez wprowadzenie Supermana na łamy „Action Comics #1”, po bolesne wymazanie ich nazwisk z historii DC – i ich późne przywrócenie dzięki medialnej batalii z lat 70.

W kontekście tej historii przyjrzymy się też The Amazing Adventures of Kavalier & Clay Michaela Chabona – powieści, która nie tylko oddaje literacki hołd zapomnianym ojcom popkultury, ale stawia pytania o cenę twórczości w kapitalistycznym systemie medialnym. Czy możliwe jest stworzenie czegoś większego niż my sami – i pozostać jego panem? Czy

mit może być wywłaszczony? A może właśnie dlatego działa – bo przestaje należeć do jednostki?

Panel będzie także próbą spojrzenia na Supermana nie jako figurę boską, ale jako produkt zderzenia klas, tożsamości i technologii masowej narracji. Bo historia Siegela i Shustera to nie tylko historia dwóch twórców. To dzieje amerykańskiego snu – z domieszką stalowego smutku.

Satanic Panic – dlaczego w D&D nie ma już diabłów? [16+]

Prelegent: Tomasz "Liszu" Woźnica

Godziny: Niedziela 10:00 - 10:50 [50 minut]

Miejsce: 204 (2 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Gry i Multimedia

Linia tematyczna: Dym i lustra

Opis: W latach 80. gra Dungeons & Dragons znalazła się w ogniu moralnej paniki. Kościoły, media i zatroškani rodzice oskarżali ją o propagowanie okultyzmu i satanizmu. Czy figurki smoków i kartki z charakterystyką potworów naprawdę miały w sobie coś niebezpiecznego? W trakcie prelekcji przyjrzymy się historii zjawiska znanego jako Satanic Panic, jego wpływowi na branżę RPG oraz temu, jak zmiany społeczne i wydawnicze wpłynęły na zniknięcie klasycznych diabłów, demonów i symboli z piekła rodem z podręczników D&D. To będzie sentymentalna podróż do czasów, gdy smok w piwnicy mógł zostać uznany za zagrożenie duchowe.

Triggery: Okultyzm, Religia, Śmierć

Wydawanie komiksów przez kickstarter [B.O.]

Prelegent: Łukasz Majcher, Marta Falkowska

Godziny: Niedziela 10:00 - 10:50 [50 minut]

Miejsce: Galeria (parter)

Typ atrakcji: Panel dyskusyjny

Blok tematyczny: Ilustracja i Komiks

Gamesroom multimedialny [B.O.]

Prelegent: Gamesroom multimedialny

Godziny: Niedziela 10:00 - 16:50 [410 minut]

Miejsce: Gamesroom Multimedialny (podziemia)

Typ atrakcji: Gamesroom

Blok tematyczny: Gry i Multimedia

Opis: Tu padają rekordy, a emocje sięgają zenitu! Gamesroom multimedialny to strefa, w której rządzą konsole, turnieje i cyfrowa rywalizacja. Czeka na Ciebie klasyki, nowości i kultowe tytuły – solo, z przyjaciółmi lub w trybie versus. Idealne miejsce, by się zrelaksować,

sprawdzić refleks i po prostu dobrze się bawić. Gramy? Gramy!

Triggery: brak

Gamesroom planszówkowy [B.O.]

Prelegent: Gamesroom planszówkowy

Godziny: Niedziela 10:00 - 16:50 [410 minut]

Miejsce: Gamesroom Planszówkowy (fosa)

Typ atrakcji: Gamesroom

Blok tematyczny: Gry i Multimedia

Opis: Zapraszamy do królestwa kostek, kart i strategii! Gamesroom planszówkowy to idealne miejsce, by odpocząć od zgiełku konwentu i zanurzyć się w świecie gier planszowych – od klasyków po nowości. Niezależnie od tego, czy szukasz szybkiej partyjki, czy wielogodzinnej przygody przy stole – znajdziesz tu coś dla siebie. Ekipa Stowarzyszenia Koloseum chętnie doradzi i wytłumaczy zasady, więc wystarczy tylko zasiąść i grać!

Triggery: brak

Duchy Pradawnego Lasu

Prelegent: Liudmyla Bezusko

Godziny: Niedziela 10:00 - 17:00 [420 minut]

Miejsce: Korytarze Zamku

Typ atrakcji: Wystawa

Opis: Cykl rzeźb tekstylnych w rozmiarze 90-140 cm, inspirowanych mitologią słowiańską. Technika autorska. "Duchy pradawnego lasu", to wystawa rzeźb tekstylnych, które nawiązują do legend słowiańskich. Liudmyla Bezusko jest artystką, nauczycielką, i arteterapeutką, która zajmuje się sztuką i interesuje się kulturą słowiańską od wielu lat. Zamieszkuje Wrocław od 11 lat. Tworzy również lalki, obrazy i grafiki. Prowadzi warsztaty artystyczne dla różnych grup wiekowych. Fanka legend, bajek, tradycji, a także dawnych kultur, nie tylko Słowian. Stworzyła fantastyczne światy i mityczne kreatury, które już niedługo będziecie mieli okazję zobaczyć. Czym dokładnie jest wystawa "Duchy pradawnego lasu?" - Opowiada legendy o bóstwach, demonach i innych mitycznych stworzeniach. Sama wystawa, to opowieść o dawnym świecie legend i wierzeń; wizualne doznanie pokazujące wyobrażenie o istotach słowiańskiego folkloru. Jest pełna piękna i miłości do tajemniczego świata natury.

Stanowisko Behelit Print [B.O.]

Prelegent: Behelit Print

Godziny: Niedziela 10:00 - 16:50 [410 minut]

Miejsce: Namiot (fosa)

Typ atrakcji: Pokaz/Występ

Blok tematyczny: Gry i Multimedia

Linia tematyczna: Fantastyczny karnawał

Opis: Jesteśmy drukarnią 3D Behelit Print, która oferuje wydruki modeli i terenów do gier RPG oraz bitewniaków! Na miejscu oferujemy wystawę oraz kupno modeli figurek gotowych do pomalowania i wystawienia ich do swoich gier. Na miejscu również oferujemy poprowadzenie sesji RPG tzw. jednostrzałów w systemach D&D, WFRP oraz The Walking Dead oraz naukę i rozgrywkę w bitewniaka skirmish Warheim - do poprzednio wymienionych będziemy mieli gotowe karty postaci, kości oraz figurki.

Blood on the Clocktower - gra dedukcyjna [16+]

Prelegent: Ekipa Krew na Zegarze

Godziny: Niedziela 10:00 - 16:50 [410 minut]

Miejsce: Namiot (fosa)

Typ atrakcji: Sesja RPG

Blok tematyczny: Gry i Multimedia

Linia tematyczna: Cienie i światło

Opis: Blood on the Clocktower — dołącz do gry kłamstw, dedukcji i tajemnic! W małym miasteczku zło ponownie budzi się do życia... Jedno z was to demon, inni to jego słudzy, a reszta — mieszkańcy próbujący odkryć prawdę zanim będzie za późno. Blood on the Clocktower to wyjątkowa gra społeczna, w której każda postać ma specjalną moc, nikt nie odpada z rozgrywki, a narracja tworzy niezapomniane historie. Blefuj, dedukuj, oskarżaj i zaufaj... ale uważaj, komu! Dołącz do naszej sesji — wystarczy odrobina odwagi i chęć dobrej zabawy!

Liczba graczy: 15

Wymagana znajomość systemu: Nie

Triggery: fikcyjne morderstwo

Kręcenie patronów

Prelegent: 32 Regiment von Treskow

Godziny: Niedziela 10:00 - 17:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - 32 Regiment von Treskow

Typ atrakcji: Warsztaty

Opis: Czarny proch, który od wieków sieje zniszczenie, jest na wyciągnięcie ręki. Ten wybuchowy materiał, wykorzystywany do produkcji fajerwerków jak i amunicji udostępniony będzie do nauki tworzenia ładunków czarnoprochowych. Spróbuj, zobacz, powąchaj!

Odlewanie kul

Prelegent: 32 Regiment von Treskow

Godziny: Niedziela 10:00 - 17:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - 32 Regiment von Treskow

Typ atrakcji: Warsztaty

Opis: Drugi najważniejszy element amunicji czarnoprochowej. Spróbuj swoich sił przy elaboracji kul, a następnie stwórz scalony ładunek! Czarny proch zostaw daleko od ognia:)

Warsztaty z szycia dla dzieci

Prelegent: 32 Regiment von Treskow

Godziny: Niedziela 10:00 - 17:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - 32 Regiment von Treskow

Typ atrakcji: Warsztaty

Opis: Nie od razu suknię ślubną uszyto, czyli warsztaty o tym jak posługiwać się igłą i nitką. Wbrew pozorom małe paluszki mogą się świetnie bawić szyjąc. Zapraszamy by się o tym przekonać!

Warsztaty z materiałów

Prelegent: 32 Regiment von Treskow

Godziny: Niedziela 10:00 - 17:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - 32 Regiment von Treskow

Typ atrakcji: Warsztaty

Opis: Przerażają Ciebie metki? Bawełna, wełna, jedwab to kompletnie czarna magia? Poznaj zastosowania oraz wszelkie właściwości materiałów! Fun with materials presented by Aleksandra!

Obóz pruskiego Regimentu Piechoty

Prelegent: 32 Regiment von Treskow

Godziny: Niedziela 10:00 - 17:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - 32 Regiment von Treskow

Typ atrakcji: Atrakcja ciągła

Opis: Obóz pruskiego Regimentu Piechoty von Treskow Nr32 z Nysy. Przyjdź i zobacz jak kiedyś żyli żołnierze, co mieli naciągnięte na plecy, a co musieli dźwigać u boku, oraz czym odbierali życie. Zapraszamy!

Pojedynki na bezpieczną broń piankową

Prelegent: Stowarzyszenie Wolnych Szermierzy Freifechter Wrocław

Godziny: Niedziela 10:00 - 17:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - Freifechter

Typ atrakcji: Gra

Opis: Serdecznie zapraszamy na nasze stoisko, gdzie będziecie mieli możliwość nas

poznać! Dowiedziecie się, jak dokładnie wyglądają nasze treningi, czym walczymy, jak wygląda broń ćwiczebna i podstawowy sprzęt. Porozmawiamy o filozofii naszej Szkoły, naszych celach i organizacji Stowarzyszenia. Będziecie mogli także stanąć do pojedynków na bezpieczną broń piankową - sędziowanych, jak na prawdziwych turniejach! Do zobaczenia!

Pazaak

Prelegent: Manda'Yaim

Godziny: Niedziela 10:00 - 17:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - Manda'Yaim

Typ atrakcji: Gra

Opis: Chyba każdy kto grał w KOTOR-a lub KOTOR-a II kojarzy tę słynną gwiezdnowojenną karciankę bardzo podobną do naszego ziemskiego Blackjacka. Nasi Mandalorianie nauczą Was grać w tę grę, a jeśli brakuje Wam partnera lub partnerki do rozgrywki, chętnie się z Wami zmierzą.

Sabacc

Prelegent: Manda'Yaim

Godziny: Niedziela 10:00 - 17:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - Manda'Yaim

Typ atrakcji: Gra

Opis: W naszej kantynie nie mogło zabraknąć sabacca - bodajże najbardziej ikonicznej gry karcianej ze świata Gwiezdných Wojen, w której mistrzami były takie sławy jak Lando Calrissian czy Han Solo. Nasi Mandalorianie nauczą Was grać w tę grę, a jeśli brakuje Wam partnera lub partnerki do rozgrywki, chętnie się z Wami zmierzą.

Mandaloriańskie szachy

Prelegent: Manda'Yaim

Godziny: Niedziela 10:00 - 17:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - Manda'Yaim

Typ atrakcji: Gra

Opis: nasza autorska gra inspirowana grą przedstawioną w 3 sezonie The Mandalorian

Łowy

Prelegent: Manda'Yaim

Godziny: Niedziela 10:00 - 17:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - Manda'Yaim

Typ atrakcji: Gra terenowa

Opis: prosta gra terenowa polegająca na "upolowaniu" jak największej ilości osób w strojach ze SW - im więcej "upolowanych" postaci tym lepsza nagroda. Samo polowanie nie jest niczym inwazyjnym i polega na zrobieniu sobie zdjęcia z osobą w stroju SW - oczywiście na DF-ach.

Szpej z zony

Prelegent: Stalker - Zona

Godziny: Niedziela 10:00 - 17:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - Stalker Zona

Typ atrakcji: Wystawa

Opis: Na naszej wystawie będziecie mogli zobaczyć rozmaity sprzęt używany przez stalkerów w czarnobylskiej strefie wykluczenia, zwanej poprostu Zoną. Zona nie należy do przyjaznych miejsc, więc potrzebne wam, koledzy stalkerzy, będą: pożądne, uniwersalne wyposażenie, pozwalające przetrwać codzienne trudy, świetna i zadbana broń, często decydująca o tym czy w ogóle zobaczycie następny dzień, no i oczywiście medykamenty, bez których w zonie ciężko. Oprócz tego, zobaczycie co stalkerzy robią w wolnej chwili, gdy nie walczą z przeciwnościami ich ciężkiego losu i z pewnością usłyszycie jakieś plotki od naszego starego handlarza... O ile będziecie mieli coś w zamian, bo do szczodrych to on nie należy.

Gwint pod Dziką Kartą

Prelegent: Wiedźmiński Kasztel

Godziny: Niedziela 10:00 - 17:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - Wiedźmiński Kasztel

Typ atrakcji: Gra

Opis: Usiądź na ławie, weź karty w dłoń i poczuj się jak w Białym Sadzie! Czekamy na Was, tym razem w cudownej współpracy z grupą "Pod Dziką Kartą"! Przyjdź, poznaj ich i zagraj! Kto wie, co się wydarzy...

Questy

Prelegent: Wiedźmiński Kasztel

Godziny: Niedziela 10:00 - 17:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - Wiedźmiński Kasztel

Typ atrakcji: Gra terenowa

Opis: W każdej wiosce grasują maskary, ktoś szuka konia czy nawet czasem trzeba odzyskać patelnię. W naszym kasztelu każdy wiedźmin, czarodziejka czy nawet zwykły podróżnik może najać się do wykonania różnych zleceń.

Partyjka w kości

Prelegent: Wiedźmiński Kasztel

Godziny: Niedziela 10:00 - 17:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - Wiedźmiński Kasztel

Typ atrakcji: Gra

Opis: Podobno Talar jest... Mistrzem pokera. Masz szansę przyjść, spróbować swojego szczęścia i zagrać z nami w kościanego pokera. Podejmiesz się?

Zdjęcie w balii Geralta

Prelegent: Wiedźmiński Kasztel

Godziny: Niedziela 10:00 - 17:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - Wiedźmiński Kasztel

Typ atrakcji: Wystawa

Opis: Pamiętasz może tę wspaniałą scenę z początku gry Wiedźmin 3? Może chciałbyś jak Geralt zasiąść sobie w drewnianej balii? U nas gwarantujemy, że nie dopadnie Cię krab, aby cię.... uszczypnąć :)

Wiedźmińskie wygibasy

Prelegent: Wiedźmiński Kasztel

Godziny: Niedziela 10:00 - 17:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - Wiedźmiński Kasztel

Typ atrakcji: Gra

Opis: Trening, siła i determinacja. To cechy, które determinują przetrwanie każdego wiedźmina na szlaku. Niestety często zapomniana gibkość i spryt decydują o życiu lub śmierci. Żeby uprzyjemnić proces treningu warto przyjść i powyginać się na naszej macie wzorowanej na grze Twister ^^

Karty przeciwko hołocie!

Prelegent: Wiedźmiński Kasztel

Godziny: Niedziela 10:00 - 17:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - Wiedźmiński Kasztel

Typ atrakcji: Gra

Opis: W leniwe wieczory i późne poranki warto zasiąść do stołu i zaczerpnąć trochę humoru. Mamy na to sposób, weź karty i w klimatach wiedźmina pośmiej się z hołoty, tak jak śmiałeś się z ludzkości.

Widziałem potwora!

Prelegent: Wiedźmiński Kasztel

Godziny: Niedziela 10:00 - 17:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - Wiedźmiński Kasztel

Typ atrakcji: Gra

Opis: Czy widziałeś jakieś monstrum? Jeśli tak, to mamy robotę dla takich jak Ty! Dla wszystkich tych, co nie boją się stanąć twarzą w twarz z plugastwami tego świata! Przyjdź i opisz nam tę grozę, którą napotkałeś na szlaku. Przyszłe pokolenia łowców potworów będą ci wdzięczne!

Konkurs!

Prelegent: Wiedźmiński Kasztel

Godziny: Niedziela 10:00 - 17:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - Wiedźmiński Kasztel

Typ atrakcji: Konkurs

Opis: Dla uczestników z każdej kategorii wiekowej przygotowaliśmy wyjątkowe wyzwanie: narysuj własnego, oryginalnego potwora, który mógłby zamieszkiwać świat Wiedźmina. Uczestnicy mogą puścić wodzę wyobraźni i pochwalić się talentem artystycznym. Uzupełnieniem pracy plastycznej powinna być odpowiednia nazwa dla stwora oraz jego krótka geneza i opis. Najlepszą pracę na każdym evencie staramy się nagradzać fantastycznym upominkiem.

Muzyka na żywo

Prelegent: Wiedźmiński Kasztel

Godziny: Niedziela 10:00 - 17:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - Wiedźmiński Kasztel

Typ atrakcji: Występ

Opis: Pamiętacie mistrza Jaskra? Otóż tak. Mamy Jaskra w kasztelu. Jaskier w kasztelu: Viimaheim. Gra skocznie, ładnie, zgrabnie, i powabnie. Przyjdźcie i posłuchajcie go na żywo!. Gwarantujemy super wrażenia :)

Herbata i Herbatniki

Prelegent: Capusta Corporation - Wioska Awatara

Godziny: Niedziela 10:00 - 17:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - Wioska Awatara

Typ atrakcji: Atrakcja ciągła

Opis: Herbata w herbaciarni "Jaśminowy Smok" - Napijcie się wraz z nami herbaty od samego Wujka Iroh!

Gry Planszowe Awatara

Prelegent: Capusta Corporation - Wioska Awatara

Godziny: Niedziela 10:00 - 17:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - Wioska Awatara

Typ atrakcji: Atrakcja ciągła

Opis: Gry planszowe w tematyce Awatara! Zagraj z nami w planszówki inspirowane naszą ulubioną kreskówką. A może masz ochotę zagrać w PaiSho jak Wujek Iroh? U nas możesz!

Test na żywioł

Prelegent: Capusta Corporation - Wioska Awatara

Godziny: Niedziela 10:00 - 17:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - Wioska Awatara

Typ atrakcji: Atrakcja ciągła

Opis: Test na żywioł! Nie wiesz jakim żywiołem jesteś? Zrób krótki test i zostań władcą swojego żywiołu!

Tatuaże z żywiołami - pieczętki

Prelegent: Capusta Corporation - Wioska Awatara

Godziny: Niedziela 10:00 - 17:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - Wioska Awatara

Typ atrakcji: Atrakcja ciągła

Opis: Pieczętki, pieczętki, więcej pieczętek! Przyjdź i zrób sobie tatuaż

Awatarowe Złote Myśli

Prelegent: Capusta Corporation - Wioska Awatara

Godziny: Niedziela 10:00 - 17:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - Wioska Awatara

Typ atrakcji: Atrakcja ciągła

Opis: Awatarowe złote myśli: Wylosuj Złotą Myśl dla siebie inspirowaną cytatami postaci z Awatara Aanga.

Spotkania z Bohaterami z Awatara

Prelegent: Capusta Corporation - Wioska Awatara

Godziny: Niedziela 10:00 - 17:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - Wioska Awatara

Typ atrakcji: Atrakcja ciągła

Opis: Spotkania z ulubionymi bohaterami z Awatara: Przyjdź do nas a być może spotkasz Appe, Aanga i wszystkie postacie które odwiedzą naszą herbaciarnie.

Gra karciana „Karty Przeciwno Dragon Age”

Prelegent: Wioska Dragon Age

Godziny: Niedziela 10:00 - 17:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - Wioska Dragon Age

Typ atrakcji: Atrakcja ciągła

Opis: Znana i lubiana gra karciana „Cards Against Humanity” w edycji nawiązującej do Dragon Age. Gracze mogą dołączyć do gry w dowolnym momencie, nie ma też dolnego ani górnego czasu koniecznego na ukończenie rozgrywki (pojedyncza runda to ok. 3 minuty). Gra przeznaczona jest dla minimum 3 graczy.

Gra w memory w klimacie Dragon Age

Prelegent: Wioska Dragon Age

Godziny: Niedziela 10:00 - 17:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - Wioska Dragon Age

Typ atrakcji: Atrakcja ciągła

Opis: Tradycyjne układanie memory z postaciami z serii Dragon Age. Gra dla pojedynczego gracza, pary lub grupy, w zależności od preferencji!

Stół z gratisami

Prelegent: Wioska Dragon Age

Godziny: Niedziela 10:00 - 17:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - Wioska Dragon Age

Typ atrakcji: Atrakcja ciągła

Opis: Ciasteczka, naklejki, zakładki - bierz co chcesz, za darmo to uczciwa cena!

Gra w rzutki

Prelegent: Wioska Dragon Age

Godziny: Niedziela 10:00 - 17:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - Wioska Dragon Age

Typ atrakcji: Atrakcja ciągła

Opis: Sprawdź swój cel, strzelając w ukochanego elfa wszystkich fanów serii Dragon Age - Solasa. Rzutki i tarcza są magnetyczne, więc nikomu oprócz Solasa nie stanie się krzywda!

Atrakcja uzależniona jest od warunków pogodowych.

Malowanie orleżjańskich masek

Prelegent: Wioska Dragon Age

Godziny: Niedziela 10:00 - 17:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - Wioska Dragon Age

Typ atrakcji: Atrakcja ciągła

Opis: Zabaw się w trendsettera cesarstwa Orlais i zaprojektuj najmodniejsze maski sezonu, które z dumą nosiłaby sama Cesarzowa Celene. Stworzoną przez siebie maskę możesz zabrać ze sobą!

Wystawka broni

Prelegent: Wioska Dragon Age

Godziny: Niedziela 10:00 - 17:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - Wioska Dragon Age

Typ atrakcji: Atrakcja ciągła

Opis: Obejrzyj, weź do ręki i zrób sobie zdjęcie z orężem w klimacie Dragon Age!

Kącik biblioteczny

Prelegent: Wioska Dragon Age

Godziny: Niedziela 10:00 - 17:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - Wioska Dragon Age

Typ atrakcji: Atrakcja ciągła

Opis: Przysiadz na chwilę, by zgłębić się w książki i komiksy i lepiej poznać Thedas!

Kolorowanki

Prelegent: Wioska Dragon Age

Godziny: Niedziela 10:00 - 17:00 [420 minut]

Miejsce: Obóz - Wioska Dragon Age

Typ atrakcji: Atrakcja ciągła

Opis: Złap chwilę oddechu i pokoloruj swoje ulubione postacie z serii, a gotowe dzieło zabierz ze sobą!

Wystawa Korfantastic [B.O.]

Prelegent: Instytut im. Wojciecha Korfantego

Godziny: Niedziela 10:00 - 16:50 [410 minut]

Miejsce: Sala kolumnowa (podziemia)

Typ atrakcji: Pokaz/Występ

Blok tematyczny: Popkultura

Opis: Wystawa poświęcona historii ogólnopolskiego konkursu literacko-plastycznego „Korfantastic”. Ekspozycja stanowi podsumowanie dotychczasowych pięciu edycji konkursu, który od 2021 roku gromadzi miłośników historii i fantastyki z całego kraju.

Triggery: brak

RAJZA Z KORFANTYM 360°: STACJA ZAKOPANE – WEJDŹ DO ŚWIATA SPRZED WIEKU W TECHNOLOGII PRZYSZŁOŚCI! (VR) [B.O.]

Prelegent: Instytut im. Wojciecha Korfantego

Godziny: Niedziela 10:00 - 16:50 [410 minut]

Miejsce: Sala kolumnowa #2 (podziemia)

Typ atrakcji: Pokaz/Występ

Blok tematyczny: Popkultura

Opis: Co łączy wirtualną rzeczywistość z II Rzeczpospolitą? Wsiądź do kapsuły czasu i przenieś się do Zakopanego lat 20. XX wieku, gdzie osobiście spotkasz Wojciecha Korfantego – bohatera niepodległości i honorowego obywatela miasta. „Rajza z Korfantym 360°: Stacja Zakopane” to immersyjny pokaz VR, który łączy historię, technologię i opowieść z dreszczykiem podróży w czasie. To nie tylko rozrywka – to doświadczenie dziedzictwa kulturowego w nowej, zaskakującej formie. Poczuj klimat epoki, usłysz głosy przeszłości i zobacz miejsca, które ukształtowały naszą tożsamość – wszystko dzięki technologii wirtualnej rzeczywistości. Projekt wyróżniony przez KPO dla Kultury jako przykład nowoczesnego podejścia do dziedzictwa! Doświadczenie dostępne na stoisku Instytutu im. Wojciecha Korfantego – przez cały czas trwania festiwalu! Nie przegap tej rajzy – historia i dziedzictwo nigdy nie były tak blisko!

Triggery: brak

Strzelnica ASG

Prelegent: FURIA Centrum Gier

Godziny: Niedziela 10:00 - 17:00 [420 minut]

Miejsce: Stanowisko - FURIA Centrum Gier

Typ atrakcji: Atrakcja ciągła

Opis: Na tym stanowisku każdy będzie mógł skorzystać ze strzelnicy ASG i spróbować swoich sił w strzelaniu do celów nieruchomych z replik różnego typu broni.

Cena: Dostępna na miejscu

Bazarek Cosplayowo/LARPowy

Prelegent: FURIA Centrum Gier

Godziny: Niedziela 10:00 - 17:00 [420 minut]

Miejsce: Stanowisko - FURIA Centrum Gier

Typ atrakcji: Atrakcja ciągła

Opis: Furia zaprasza na sklepik/bazar, który oferuje zarówno towary nowe jak i używane, mamy unikatowe przedmioty kolekcjonerskie, skórzane gadżety, biżuterię, militaria, całe stroje oraz elementy wyposażenia na LARPy i cosplay.

Kowalstwo Artystyczne

Prelegent: Kuźnia Karkonosze

Godziny: Niedziela 10:00 - 17:00 [420 minut]

Miejsce: Stanowisko - Kuźnia Karkonosze

Typ atrakcji: Warsztaty

Opis: Warsztaty kowalstwa artystycznego pozwalające pod baczным okiem instruktora wcielić się rolę króla rzemieślników i wykonać własnoręcznie pamiątkowy przedmiot z metalu:

Nóż kabłączkowy - 100zł (30-45 min)

Otwieracz do butelek - 60zł (15-20min)

Kwiatek - 40 - (20min)

Pazur niedźwiedzi (wisior)- 40zł (10-15min)

Wisiołek runiczny - 40zł (5-10min)

Mała podkówka - 40zł (15-20 min)

Szpikuliec do jedzenia - 50zł (15-20min)

Gwóźdź - 10zł (5min)

Cena: Dostępna na miejscu

Zapisy:

<https://forms.office.com/Pages/ResponsePage.aspx?id=MwzJV98HcECWcs0qjJM1q49ZEr7AKj5CmkTot2nd6IZUMehVQzVFWEFYSTNZT1ozSEtBT01HRzFKMS4u>

Rzucanie rzutkami

Prelegent: Kuźnia Mordoru

Godziny: Niedziela 10:00 - 17:00 [420 minut]

Miejsce: Stanowisko - Mordor Forge

Typ atrakcji: Atrakcja ciągła

Opis: Jeśli mówią wam coś techniki no-spin, half spin i full spin to dobrze. Jeśli nie, to zapraszamy na przyspieszony kurs rzucania różnymi przedmiotami.

Działamy przez całe DF w godzinach otwarcia imprezy!

Cena: Dostępna na miejscu

Rzucanie toporkami, nożami i innymi rzeczami do tarczy

Prelegent: Wiking Axe

Godziny: Niedziela 10:00 - 17:00 [420 minut]

Miejsce: Stanowisko - Wiking Axe

Typ atrakcji: Atrakcja ciągła

Opis: Rzucanie toporkami, nożami i innymi rzeczami do tarczy

Cena: Dostępna na miejscu

10:30

Mam RPGowy problem... [B.O.]

Prelegent: Jaxa

Godziny: Niedziela 10:30 - 11:20 [50 minut]

Miejsce: 106 (1 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Gry i Multimedia

Linia tematyczna: Kroniki zaginionych krain

Opis: Jeden z graczy psuje zabawę reszcie? Twoja kampania utknęła w martwym punkcie i nie wiesz, jak ruszyć fabułę do przodu? A może po prostu brakuje Ci pomysłów i czujesz wypalenie? Każdy Mistrz Gry, nieważne czy początkujący, czy weteran, staje czasem pod ścianą.

Zapraszam na "Mam RPGowy problem..." – wyjątkowe pogadanko-warsztaty, na których to Wy przynosicie swoje kłopoty. Dzięki dekadom doświadczenia za ekranem MG, postaram się, wspólnie z resztą sali, znaleźć rozwiązania na wasze problemy. Przyjdź, podziel się swoim kłopotem i wyjdź z gotowymi, praktycznymi rozwiązaniami. Razem znajdziemy wyjście z każdej fabularnej ślepej uliczki.

Od Lovecrafta do „Stamtąd”. Zobaczyć to, co w środku, z perspektywy tego co na zewnątrz [12+]

Prelegent: Kajetan Szokalski

Godziny: Niedziela 10:30 - 11:20 [50 minut]

Miejsce: 205 (2 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Literatura

Opis: Co w danej twórczości sprawia, że budzi się w nas osobliwe poczucie grozy, a kiedy nasze zmysły ogarnia nieodgadniona dziwaczność? Na podstawie wybranych tekstów, kinematografii oraz gier video Kajetan Szokalski spróbuje odnaleźć wspólny mianownik

grozy, osobliwości i dziwaczności.

Abercrombie, George Martin, Berserk, Dark Souls - jak mroczna fantastyka ewoluuje na naszych oczach, wpływa na sposób prowadzenia narracji i rozumienia historii [B.O.]

Prelegent: feranos, Grzegorz Wielgus, Janusz Stankiewicz, Moderator: Kuba Bielawski

Godziny: Niedziela 10:30 - 11:20 [50 minut]

Miejsce: 302 (3 piętro)

Typ atrakcji: Panel dyskusyjny

Blok tematyczny: Literatura

Vtuberki dla początkujących [13+]

Prelegent: Daria Czempiel

Godziny: Niedziela 10:30 - 11:20 [50 minut]

Miejsce: 413 (podziemia)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Manga i Anime

Linia tematyczna: Fantastyczny karnawał

Opis: Dlaczego miliony ludzi śledzą losy osób streamujących za awatarów w stylu anime? Czy każdy może zostać vtuberką i wejść w specyficzny świat rządzący się specyficznymi zasadami i zakazami? Kogo śledzić, by się najlepiej bawić?

11:00

Pokaż się! – warsztaty autoprezentacji z wykorzystaniem elementów teatru improwizacji [B.O.]

Prelegent: Agnieszka Włoka

Godziny: Niedziela 11:00 - 11:50 [50 minut]

Miejsce: 203 (2 piętro)

Typ atrakcji: Warsztaty

Blok tematyczny: Popkultura

Linia tematyczna: Kroniki zaginionych krain

Opis: Jeśli przeraża cię nagrywanie się telefonem i unikasz występów publicznych, a każde zabranie głosu przy ludziach budzi dyskomfort i kosztuje cię nieprzespaną noc. To jest miejsce dla Ciebie! Z wykorzystaniem technik improwizacji teatralnej pokażę ci, jak po prostu wyluzować, aby z czasem występując publicznie dobrze się bawić.

Wiedźówka filmowo-serialowa Nocnego Marka [B.O.]

Prelegent: Marek Kamiński (Nocny Marek, Gotham w Deszczu)

Godziny: Niedziela 11:00 - 11:50 [50 minut]

Miejsce: 204 (2 piętro)

Typ atrakcji: Konkurs

Blok tematyczny: Popkultura

Opis: Nocny Marek zaprasza Cię na kolejny konkurs wiedzy dotyczącej filmów i seriali. Ten quiz jest jak pudełko czekoladek: nigdy nie wiesz, co Ci się trafi. :) Jeśli lubisz X i XI Muzę, wpadnij pograć o nagrody i dobrze się bawić. Rywalizacja solowa lub zespołowa. :)

Flirt przez gorset: Jak pisać (i kochać) romans historyczny [12+]

Prelegent: Katarzyna "PannaN" Wittersheim, Agnieszka "Raven" Szmatoła, Moderator: Marcin "Xulm" Surma

Godziny: Niedziela 11:00 - 11:50 [50 minut]

Miejsce: Galeria (parter)

Typ atrakcji: Panel dyskusyjny

Blok tematyczny: Literatura

Linia tematyczna: Fantastyczny karnawał

Opis: Czy romans historyczny to tylko bale, gorsety i zakazane spojrzenia? A może coś więcej Porozmawiamy o tym, jak opowiadać o miłości w przeszłości z wrażliwością współczesności, z humorem, zadziornością i klasową świadomością

Wspólne malowanie bizonów

Prelegent: Capusta Corporation - Wioska Awatara

Godziny: Niedziela 11:00 - 12:00 [60 minut]

Miejsce: Obóz - Wioska Awatara

Typ atrakcji: Gra

Opis: Wspólne malowanie bizonów! Magowie piasku porwali Appę. Pomóżcie nam go odnaleźć. Wraz z nami narysujcie plakaty i roznieście wieść, by nasz ukochany przyjaciel się odnalazł.

Jak działa piesełek – czyli, jak funkcjonować z psem asystującym i nie zwariować?

Prelegent: Monika Łojba

Godziny: Niedziela 11:00 - 12:00 [60 minut]

Miejsce: Ratusz

Typ atrakcji: Prelekcja

Opis: Czy pies przewodnik prowadzi, czy jest prowadzony? Czy pies asystujący, skoro jest naszym asystentem to bierze na siebie część obowiązków? Czy z psem można do sklepu albo do muzeum? I po co mu to dziwne chomąto? – To jedne z wielu pytań, na które odpowiadamy niemal każdego dnia i podczas wykonywania różnych czynności. Zapraszamy na pokaz połączony z Q&A, podczas którego poznacie psa przewodnika rasy labrador i psa asystującego rasy Husky – dwóch bohaterów, którzy wspierają i ratują nas na co dzień. Podczas spotkania rozwiejemy wszelkie wątpliwości i niejasności dotyczące funkcjonowania

z psami asystującymi. Tylko pamiętajcie, trzymajcie łapki przy sobie!

Repuserstwo

Prelegent: Kuźnia Mordoru

Godziny: Niedziela 11:00 - 14:00 [180 minut]

Miejsce: Stanowisko - Mordor Forge

Typ atrakcji: Warsztaty

Opis: Czyli formujemy przestrzenne kształty z płaskiej miedzi.

Wariant:

Repus mini: 50 PLN (~30 min)

Repus maxi: 100 PLN (~60 min)

Warsztaty zaczynamy o pełnych i połówkowych godzinach.

Zapisy; mordorforge@gmail.com

lub przez formularz

Cena: Dostępna na miejscu

Zapisy:

<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSc5UBj8cJmhXmsaZ2xNkk7QTzIPXhCFpBK4hMwxOb0vTRdEvg/viewform?usp=header>

Podstawy odlewnictwa

Prelegent: Kuźnia Mordoru

Godziny: Niedziela 11:00 - 14:00 [180 minut]

Miejsce: Stanowisko - Mordor Forge

Typ atrakcji: Warsztaty

Opis: Warianty:

Mini kowadło z aluminum - 40 pln (czas trwania ~40 min)

Słowiański medalion Mokosz - 40 pln (czas trwania ~40 min)

Warsztaty zaczynamy o pełnych i połówkowych godzinach.

Zapisy; mordorforge@gmail.com

lub przez formularz

Cena: Dostępna na miejscu

Zapisy:

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSehl1j3laJdkvW0Dk6qizho_sFha-oaIYc0SHPcO2fdy22WCg/viewform?usp=header

Snycerstwo, Warsztaty Obróbki Drewna

Prelegent: Rzeźbiarnia

Godziny: Niedziela 11:00 - 14:00 [180 minut]

Miejsce: Stanowisko - Mordor Forge

Typ atrakcji: Warsztaty

Opis: Warianty warsztatów:

Struganie łyżki: 50 PLN (~90 min)

Deska do krojenia: 50 PLN (~90 min)

Toczenie miski: 70 PLN (~120 min)

Max 10 osób na sesję.

Warsztaty zaczynamy o pełnych i połówkowych godzinach.

Zapisy:

mail: mordorforge@gmail.com

lub przez formularz

Cena: Dostępna na miejscu

Zapisy:

<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLScAvVzUXLFPbFjawoIVoCGa32tmznNyV2b43K9bvOtASn3ADw/viewform?usp=header>

Linoryt

Prelegent: CoRytko

Godziny: Niedziela 11:00 - 14:00 [180 minut]

Miejsce: Stanowisko - Mordor Forge

Typ atrakcji: Warsztaty

Opis: Warianty:

Gotowa kompozycja do odbicia (~15 min):

Mała: 15 PLN

Duża: 20 PLN

Kompozycja własna do odbicia (~30 min):

Mała: 30 PLN

Duża: 40 PLN

Max 10 osób na sesję warsztatową.

Warsztaty zaczynamy o pełnych i połówkowych godzinach.

Zapisy:

mordorforge@gmail.com

lub przez formularz:

Cena: Dostępna na miejscu

Zapisy:

<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfzr6JuF5wftER188hQsHb2U4ER-QltrAcZM6bFehC6XCNIbA/viewform?usp=header>

Malowanie Figurek

Prelegent: Prop Workshop

Godziny: Niedziela 11:00 - 14:00 [180 minut]

Miejsce: Stanowisko - Mordor Forge

Typ atrakcji: Warsztaty

Opis: Warianty:

Malowanie figurki mini – 30 pln

(czas trwania ~30 min, max 6 osób na raz)

Warsztaty zaczynamy o pełnych i połówkowych godzinach.

Zapisy:

mordorforge@gmail.com

lub przez formularz

Cena: Dostępna na miejscu

Zapisy:

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdenB-ardogIsCS-V0dv61K_pPF7U-Tg5IlgKCV EATxBPVECQ/viewform?usp=header

Kaletnictwo

Prelegent: Kuźnia Mordoru

Godziny: Niedziela 11:00 - 14:00 [180 minut]

Miejsce: Stanowisko - Mordor Forge

Typ atrakcji: Warsztaty

Opis: Warianty:

pochewka do kabłączka – 100 pln (czas trwania ~60 min)

bransoletka – 30 pln (czas trwania ~30 min)

wisiorek – 30 pln (czas trwania ~30 min)

Inne warianty do wyceny indywidualnej na miejscu

Zapisy:

mordorforge@gmail.com

lub przez formularz:

Cena: Dostępna na miejscu

Zapisy:

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdpamixxYMe-XMNePn4_MM1Q5Z3fszE3taNH1FXwT4mRZnNpg/viewform?usp=header

Rzeźbienie w glinie

Prelegent: Halldis

Godziny: Niedziela 11:00 - 14:00 [180 minut]

Miejsce: Stanowisko - Mordor Forge

Typ atrakcji: Warsztaty

Opis: Warsztaty z rzeźbienia w glinie:

Gliniany kubek - 30 pln(czas trwania ~30 min)

Gliniany smok - 40 pln (czas trwania ~40min)

Zapisy:

mordorforge@gmail.com

lub przez formularz

Cena: Dostępna na miejscu

Zapisy:

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfWBZYfptyK6ZeJZpjNpljLrG9MT1Z88VfWARpJfP_HcqXWA/viewform?usp=header

Kowalstwo

Prelegent: Kuźnia Mordoru

Godziny: Niedziela 11:00 - 14:00 [180 minut]

Miejsce: Stanowisko - Mordor Forge

Typ atrakcji: Warsztaty

Opis: Warianty warsztatów:

Kabłaczek: 100 pln (~40 min)

Głownia typu hidden lub full tang: 100 pln (~40 min)

Krzesiwo: 60 PLN (~30 min, max 3 osoby)

Podkówka na szczęście z inicjałami: 40 pln (~30 min)

Bransoletka: 40 pln (~40 min)

Grot strzały: 40 pln (~30 min)

Wisior runiczny - 30 pln (~30min)

Haczyk: 20 pln (~20 min)

Inne warianty do wyceny indywidualnej na miejscu

Max 4 osoby na sesję.

Warsztaty zaczynamy o pełnych i połówkowych godzinach.

Zapisy:

mail: mordorforge@gmail.com

lub formularz

Cena: Dostępna na miejscu

Zapisy:

<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfzr6JuF5wftER188hQsHb2U4ER-QltrAcZM6bF>

ehC6XCNIbA/viewform?usp=header

Stawka większa niż bydło [16+]

Prelegent: Konrad Piotr "Kisiel" Paszkowski

Godziny: Niedziela 11:00 - 14:50 [230 minut]

Miejsce: Stół 1 (podziemia)

Typ atrakcji: Sesja RPG

Blok tematyczny: Gry i Multimedia

Linia tematyczna: Fantastyczny karnawał

Opis: Jest jedna tylko rzecz w życiu ludzi, klanów i plemion która jest bezcenna - tą rzeczą są krowy! Kiedy bezcenne jałówki waszego klanu znikają, musicie znaleźć winowajców, odzyskać zwierzęta i wyznaczyć sprawiedliwość według praw bogów i ludzi. Czy jednak odkryjecie prawdę stojącą za zniknięciami stad, czy wystarczy wam honor płynący z pobicia sąsiada i zabrania mu paru cieląt? Kto wie, może wasze problemy hodowlane zapowiadają większe, starsze kłopoty, drzemiące wraz zapomnianymi duchami...

System: Runequest

Liczba graczy: 5

Wymagana znajomość systemu: Nie

Poziom zaawansowania gracza: początkujący

Triggery: Przemoc, polityka międzyplemienna, patologicznie pojmowany honor, bydło hodowlane

Sesja RPG "Zegary zachodu" [16+]

Prelegent: Kacper "Naczelnik" Dąbrowski

Godziny: Niedziela 11:00 - 13:50 [170 minut]

Miejsce: Stół 3 (podziemia)

Typ atrakcji: Sesja RPG

Blok tematyczny: Gry i Multimedia

Linia tematyczna: Dym i lustra

Opis: Wsiądź do pociągu Dzikiego Zachodu i PRZEŻYJ – choćby wielokrotnie – historię jak z mrocznych ogniskowych opowieści poszukiwaczy złota. Czas biegnie nieubłaganie, a każda informacja cenniejsza jest niż złoto. Tylko ci, którzy są wystarczająco zdeterminowani lub szaleni napiszą historię na nowo.

Triggery: Śmierć, Horror, Demony

Jedyny Pierścień 2ed [16+]

Prelegent: Gudlejf Adventures

Miejsce: Stół 4 (podziemia)

Typ atrakcji: Sesja RPG

Blok tematyczny: Gry i Multimedia

Opis: Cienie krążą nad Śródziemiem. Coraz większy mrok zapada nad krainą Mordor. Chodzą pogłoski o koszmarze, który znowu zamieszkał w Barad-dur. Natomiast wciąż ludzie Gondoru i Rohanu stawiają opór Cieniu Mordoru. Ale nie tylko na wschodzie jest niespokojnie. Trolle zaczęły schodzić z Gór Mglistych. Z północy przychodzą coraz większe bandy orków. I słyszeć wieści o odrodzeniu mrocznego królestwa Angmar. Nadchodzi wojna... Ostatnia wojna, która zadecyduje o losach Śródziemia. Jak potoczy się wasza historia w ostatnie lata Trzeciej Epoki?

System: Jedyne Pierścienie 2ed

Liczba graczy: 5

Wymagana znajomość systemu: Nie

Poziom zaawansowania gracza: Początkujący

Triggery: Przemoc, śmierć BN/BG, groza

11:30

Co łączy szaleństwo, zakulisowe piekło i kosmos? Odpowiedź to...
Anime! [12+]

Prelegent: Azjatycka Karczma

Godziny: Niedziela 11:30 - 12:20 [50 minut]

Miejsce: 106 (1 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Manga i Anime

Linia tematyczna: Kosmiczna Odyseja

Opis: Jak powstawały najpopularniejsze anime dziejące się w kosmosie i kto stał za ich sukcesem? Jak Cowboy Bebop prawie został anulowany? W jaki sposób kosmiczna komedia stała się jednym z najbardziej kreatywnych projektów w historii anime? I w końcu - jak znane, ale też i mniej kojarzone dzieła wpłynęły na dzisiejsze anime? Zapraszam na galaktyczną podróż po kulisach japońskich animacji!

Triggery: przepracowanie

Prawo zachowania magii w „Opowieściach z meekhańskiego pogranicza” – jak magia rządzi się własnymi prawami [15+]

Prelegent: Grzegorz Bielęda, Bartłomiej "Robin" Skałbana

Godziny: Niedziela 11:30 - 12:20 [50 minut]

Miejsce: 205 (2 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Literatura

Linia tematyczna: Maskarada w krainie czarów

Opis: „Opowieści z meekhańskiego pogranicza” autorstwa Roberta M. Wegnera to nie tylko doskonale skonstruowana saga o ludziach, wojnach i kulturach, ale także bogaty świat

magii, który podlega własnym, unikalnym zasadom. Jedną z najciekawszych koncepcji w tym uniwersum jest to jak działa magia, jakie konsekwencje ma nadmierne lub nieodpowiedzialne korzystanie z mocy, jak to wzbogaca fabułę, tworząc realistyczny i konsekwentny system magiczny.

Zapraszam wszystkich miłośników uniwersum Wegnera, ale także tych, którzy fascynują się tematem systemów magicznych i ich roli w literaturze fantasy.

[ENG] Artyści Queerowi łączcie się! Czy wydawanie komiksów jest łatwiejsze razem czy osobno? [13+]

Prelegent: Łukasz Majcher, URCA_Illustration, Paul Winck, Amé Binnarae Kim, Moderator: Marta Falkowska

Godziny: Niedziela 11:30 - 13:20 [110 minut]

Miejsce: 302 (3 piętro)

Typ atrakcji: Panel dyskusyjny

Blok tematyczny: Ilustracja i Komiks

Opis: Jak wygląda queerowa scena komiksowa w Niemczech? Twórcy i twórczynie mieszkający w Berlinie – Amé Binnarae Kim, Łukasz Majcher, Paul Winck i Urca – opowiedzą o tym, jak wydają swoje komiksy, z jakimi wyzwaniem się mierzą i jakie tematy są dla nich najważniejsze. Panel odbędzie się w języku angielskim.

Oshi no ko i japoński przemysł rozrywkowy [13+]

Prelegent: Daria Czempiel

Godziny: Niedziela 11:30 - 12:20 [50 minut]

Miejsce: 413 (podziemia)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Manga i Anime

Linia tematyczna: Fantastyczny karnawał

Opis: : Idolki, to w Azji temat znany każdemu. Rzesze fanów w zachwycie śledzą każdy krok swoich ulubionych artystów, gotowych oddać za faworytów wszystko... Ale i żądając od idoli wiele w zamian. Omówimy ten fenomen wspierając się anime Oshi no Ko (Moja Gwiazda).

Triggery: przemoc, w tym wobec nieletnich

12:00

Popkultura jak wyschnięte źródło. Czy wszystko już było i czy teraz żerujemy tylko na nostalgii? [B.O.]

Prelegent: Damian "Nox" Lesicki, Piotr "Minyaelin" Markiewicz, Szymon Makuch, Jakub

Ćwiek, Moderator: Grzegorz Wielgus

Godziny: Niedziela 12:00 - 13:50 [110 minut]

Miejsce: 101 (1 piętro)

Typ atrakcji: Panel dyskusyjny

Blok tematyczny: Filmy i Seriale

Linia tematyczna: Dym i lustra

Opis: W czasach gdy w kinach oglądamy kolejne rebooty, remaki i sequele, a w literaturze i grach coraz częściej sięga się po sprawdzone schematy, rodzi się pytanie: czy popkultura to wyschnięte źródło? Czy twórcy uciekają się do nostalgii, bo to bezpieczne i opłacalne, czy może w niej znajdują nowy sposób opowiadania znanych historii? Podczas dyskusji przyjrzymy się kondycji popkultury i zastanowimy się, czy da się jeszcze na jej polu tworzyć dzieła atrakcyjne i oryginalne.

Howard, Lumley, Masterton, King i inni - mity Cthulhu bez Lovecrafta [16+]

Prelegent: Adam Wieczorek

Godziny: Niedziela 12:00 - 12:50 [50 minut]

Miejsce: 204 (2 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Gry i Multimedia

Linia tematyczna: Fantastyczny karnawał

Opis: Mity Cthulhu są niezwykle pojemne, a przez ponad wiek od ich powołania rozrosły się do gargantuicznych rozmiarów. Opowiemy sobie o ludziach, którzy wzięli je na warsztat, rozwinęli, dopracowali czy też kompletnie przeinaczyli. Zobaczymy czemu warto poświęcić uwagę, a co lepiej omijać szerokim łukiem. A jest to prawdziwe pole minowe.

Trigger: Pojawia się wzmianki o paskudnych odmianach horroru, ale bez epatowania

Warsztaty pajaków ludowych [B.O.]

Prelegent: Natalia Kościńska

Godziny: Niedziela 12:00 - 15:50 [230 minut]

Miejsce: 3 (parter)

Typ atrakcji: Warsztaty

Blok tematyczny: Popkultura

Opis: Pajaki ludowe to przepiękne artefakty folkloru. Nasze przodkinie zdobiły nimi swoje chaty na czas świąteczny, ale mówi się także, że pajaki miały również znaczenie ochronne. Pajaki dzisiaj to także wspaniały dialog tradycji z nowoczesnością, bo sporo osób kojarzy te ozdoby... z growego Wiedźmina!

Stworzymy własne pajaki żyrandolowe, by zdobiły Wasze mieszkania - takie, które możecie kojarzyć z gier i skansenów.

Nie musicie niczego umieć! Na warsztatach otrzymacie wszystkie potrzebne materiały i pełne wsparcie, a nawet więcej: warsztaty rękodzielnicze to zawsze przestrzeń dialogu i opowieści. Porozmawiamy więc o dawnej obrzędowości i nowym życiu starych tradycji.

Pot, krew, łzy i kawa. Czyli organizacja Dni Fantastyki od kuchni? Koordynatorski panel dyskusyjny z okazji 20-lecia DF-ów [12+]

Prelegent: Bożena Korol, Edyta Muł-Pałka, Maciej Kozieł, Piotr Makarewicz, Moderator: Klaudia Korcz

Godziny: Niedziela 12:00 - 13:50 [110 minut]

Miejsce: Galeria (parter)

Typ atrakcji: Panel dyskusyjny

Blok tematyczny: Popkultura

Opis: Za kulisami każdego dużego wydarzenia kryje się mnóstwo pracy, emocji i... hektolitry kawy, oczywiście! Z okazji 20-lecia Dni Fantastyki zapraszamy na wyjątkowy panel dyskusyjny, w którym głos oddajemy tym, bez których ta impreza by się nie odbyła – głównym koordynatorom Dni Fantastyki na przestrzeni wszystkich dwudziestu lat: Edycie, Bożenie, Piotrowi i Maciejowi. Wpuszczą Was za kulisy organizacji DF-ów, opowiedzą o zrealizowanych i tych (jeszcze) niezrealizowanych planach, a jak się poszczęści – podzielią się anegdotą z off-topu!

Turniej Haiku

Prelegent: Capusta Corporation - Wioska Awatara

Godziny: Niedziela 12:00 - 13:00 [60 minut]

Miejsce: Obóz - Wioska Awatara

Typ atrakcji: Gra

Opis: Zmierzcie się z pozostałymi uczestnikami w Wielkim Turnieju Haiku.

12:30

„Doktor Who” w popkulturze. Doktorowe easter eggi. [12+]

Prelegent: Krzysztof Danielak (Gallifrey.pl), Tomasz "I3altazar" Tarnawski (Gallifrey.pl)

Godziny: Niedziela 12:30 - 13:20 [50 minut]

Miejsce: 106 (1 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Filmy i Seriale

Linia tematyczna: Dym i lustra

Opis: „Doktor Who” to najdłużej emitowany serial science fiction na świecie. Naturalne więc, że przez ponad 6 dekad istnienia wywarł znaczny wpływ na popkulturę, a jego echa słychać w różnych, czasami zupełnie nieoczekiwanych miejscach. Opowieść o kosmosie w niebieskiej budce inspirowe filmowców, pisarzy, twórców gier i komiksów, a nawet naukowców. Zapraszamy na podróż w czasie i przestrzeni, podczas której przyjrzymy się tym – często zaskakującym – nawiązaniom do przygód Ostatniego Władcy Czasu.

Korzenie Gwiezdných Wojen [12+]

Prelegent: Mariusz "Mario" Górski

Godziny: Niedziela 12:30 - 13:20 [50 minut]

Miejsce: 205 (2 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Popkultura

Opis: Co inspirowało Georga Lucasa podczas tworzenia Gwiezdných wojen? Bardzo wiele. Film, filozofia... i manga? Chciałbym was zabrać w podróż do źródeł które połączyły się w to dzieło.

Literatura fantastyczna w ujęciu kobiecym [B.O.]

Prelegent: Marta Sobiecka

Godziny: Niedziela 12:30 - 13:20 [50 minut]

Miejsce: 413 (podziemia)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Literatura

Opis: Podczas wykładu zaprezentuję twórczość pisarek z Polski, Ukrainy, Chin, Korei Południowej, Japonii oraz Argentyny

Sakuramai

Prelegent: Sakuramai

Godziny: Niedziela 12:30 - 13:30 [60 minut]

Miejsce: Scena

Typ atrakcji: Pokaz tańca

Opis: Japoński taniec grupowy yosakoi [よさこい] powstał w 1954 roku w prefekturze Kochi. Łączy w sobie elementy tradycyjnych tańców ze współczesnymi dynamicznymi ruchami, a niewątpliwego uroku dodają mu sami tancerze – ich wzorzyste stroje happi, radosne klekotanie kołatek naruko i głośne okrzyki. Współczesność wymieszana z historycznymi detalami i przyprawiona pozytywną energią – oto przepis na sukces yosakoi, który szybko rozpowszechnił się w całej Japonii, a obecnie zyskuje miłośników również poza jej granicami.

5 zespołów yosakoi:

Sakuramai Poland (Polska), Yuurin Yosakoi (Estonia), Yosakoi Hanamaru (Czechy),

Byakuya Yosakoi (Szwecja)

Kagari Yosakoi (Węgry)

Niedziela

Godziny: Niedziela 12:30 - 12:35 [5 minut]

Miejsce: Scena

Typ atrakcji: Otwarcie

Opis: Otwarcie programu scenicznego, powitanie publiki i gości. Omówienie punktów programu i stref Dni Fantastyki.

13:00

Warsztaty Tworzenia Filcowych Zakładek do Książek – Magiczny Karnawał Fantazji [13+]

Prelegent: Justyna Bazylewicz

Godziny: Niedziela 13:00 - 14:50 [110 minut]

Miejsce: 203 (2 piętro)

Typ atrakcji: Warsztaty

Blok tematyczny: Literatura

Linia tematyczna: Fantastyczny karnawał

Opis: Przyjdź, otwórz bramy do świata magii, gdzie każda zakładka to nie tylko przedmiot, ale portal do nieznanых krain, pełnych tajemniczych postaci, zaczarowanych miejsc i niezwykłych przygód.

Podczas tych warsztatów zanurzymy się w procesie tworzenia filcowych zakładek do książek, które będą niczym klucze do fantastycznych światów – pełnych magii, kolorów i niepowtarzalnych historii.

Dołącz do naszego magicznego kręgu, gdzie każda zakładka jest pełna osobistej magii, a każda nić, igła, cekin, tasiemka i filcowy kawałek stają się częścią Twojej własnej opowieści.

Manhwa i kimchi, jak Korea przyprawiła polski rynek [B.O.]

Prelegent: Anna "Anitoria" Sobolewska

Godziny: Niedziela 13:00 - 13:50 [50 minut]

Miejsce: 204 (2 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Manga i Anime

Linia tematyczna: Kosmiczna Odyseja

Opis: Zagłębimy się w zjawisko rosnącej popularności koreańskich komiksów w Polsce. Opowiem jak Korea Południowa zdobyła serca polskich czytelników i co sprawia, że jej wpływ wciąż rośnie.

Turniej Pai Sho

Prelegent: Capusta Corporation - Wioska Awatara

Godziny: Niedziela 13:00 - 14:00 [60 minut]

Miejsce: Obóz - Wioska Awatara

Typ atrakcji: Gra

Opis: Zmierzcie się z pozostałymi uczestnikami w Wielkim Turnieju Paisho.

Haft krzyżykowy

Prelegent: Antek Sikorski - Haft

Godziny: Niedziela 13:00 - 15:00 [120 minut]

Miejsce: Ratusz

Typ atrakcji: Warsztaty

Opis: Haft krzyżykowy to tradycyjna technika zdobienia tkanin, polegająca na tworzeniu wzorów z niewielkich, różnych krzyżyków. Dawniej była to popularna technika w rękodzielnictwie ludowym, a dziś przeżywa renesans jako forma relaksu i twórczej ekspresji. Podczas warsztatu nauczysz się haftować, tworząc własne, unikalne projekty (np. ulubionego bohatera!). Na warsztat musisz przynieść jedynie dobre chęci i odrobinę cierpliwości.

Mówi się, że haft łagodzi obyczaje, relaksuje i pozwala się wyciszyć. Oczywiście - to wszystko prawda, ale zapomnieliśmy o najważniejszym - hafty przepięknie wyglądają. Na warsztacie haftu krzyżykowego (czyli tak zwanego "x") możesz wykonać zakładkę do książki lub mały obrazek, który powieszysz na ścianę.

13:30

Przegląd postaci kobiecych w anime i mandze, które naginają granice płci i chcą być księżkami. [13+]

Prelegent: Daria Czempiel

Godziny: Niedziela 13:30 - 14:20 [50 minut]

Miejsce: 106 (1 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Manga i Anime

Linia tematyczna: Maskarada w krainie czarów

Opis: Przegląd postaci kobiecych w anime i mandze, które naginają to, co jest oczekiwane od płci i chcą same zostać rycerzami. Od Róży Wersalu, poprzez Utenę, do nowych seriach o Gundamach,

Co się kryje pod maską? [B.O.]

Prelegent: Kuba Nurzyński

Godziny: Niedziela 13:30 - 14:20 [50 minut]

Miejsce: 205 (2 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Popkultura

Opis: Dlaczego postaci, których oblicza są skryte pod maską wydają się nam nie tylko bardziej tajemnicze, ale przede wszystkim groźniejsze? Spróbujmy odpowiedzieć na to pytanie na przykładzie najbardziej oczywistych przykładów, jak Darth Vader czy Nazgule

oraz mniej znanych jak Marcus Kane. Nie zabraknie także paru słów o maskach Hannya, Kraboszkach czy kultowych maskach afrykańskich.

Rysując na przekór: Queerowe komiksy w Polsce i ich przyszłość [12+]

Prelegent: Werka Dobro, Katarzyna "PannaN" Witersheim, Mateusz "Leszmar" Leszczyński

Godziny: Niedziela 13:30 - 14:20 [50 minut]

Miejsce: 302 (3 piętro)

Typ atrakcji: Panel dyskusyjny

Blok tematyczny: Ilustracja i Komiks

Opis: Dlaczego tworzymy queerowe komiksy? Jak wygląda ich recepcja w Polsce i co się dzieje, gdy cyfrowe platformy zaczynają ograniczać widoczność treści LGBT+? Porozmawiamy o queerowej erotyce, komiksie jako formie oporu i o tym, co dalej - niezależnie, w duecie, w kolektywie.

Warsztat z tworzenia audiodeskrypcji i narracji [B.O.]

Prelegent: Monika Łojba

Godziny: Niedziela 13:30 - 15:20 [110 minut]

Miejsce: 413 (podziemia)

Typ atrakcji: Warsztaty

Blok tematyczny: Popkultura

Linia tematyczna: Fantastyczny karnawał

Opis: Jaki jest obraz – każdy widzi. Jednak czy da się go poczuć innymi zmysłami? Przyjdź na warsztat z tworzenia audiodeskrypcji i narracji i spróbuj ze mną stworzyć opis świata niemal w 3D. Poczuj, jaką moc mają słowa, kiedy obraz jest niewidoczny dla oczu, a chce być widziany przez wyobraźnię. Dowiedz się, jak tworzyć poprawną audiodeskrypcję i narrację, by dobrze przedstawić świat i nie zanudzić odbiorcy. Nie ważne, czy chcesz sam tworzyć audiodeskrypcję do swoich prac wizualnych, albo lepiej opisywać zdarzenia w swoich książkach, czy grach – ten warsztat jest dla Ciebie.

Tańce balfolkowe i dawne

Prelegent: Agnieszka Kadłubowska

Godziny: Niedziela 13:30 - 14:00 [30 minut]

Miejsce: Scena

Typ atrakcji: Pokaz tańca

Opis: Zapraszamy na wyjątkowy pokaz tańca historycznego, który przeniesie widzów do czasów dworskich balów XV i XVI wieku. Taniec dawny, spisywany od XV wieku przez mistrzów z Włoch, Francji i Anglii, to nie tylko elegancki ruch i wyrafinowana choreografia – to także historia, która ożywa na naszych oczach. Prowadzącą jest Agnieszka Kadłubowska

doświadczona instruktorka tańców ludowych i dworskich, szkolona we Francji i we Włoszech u mistrzów takich jak Bruna Gondoni, Lieven Baert czy Veronique Daniels. Przez 15 lat prowadziła Zespół Tańca Dawnego Serenissima Wratislavia, z którym występowała na

prestiżowych scenach w Europie. Jej zespół zdobył m.in. II miejsce na Międzynarodowym Festiwalu Tańca w Ferrarze (2018). Przez dekadę współorganizowała również Festiwal Tańca Dawn

14:00

To ja go mieczem!, czyli jak barwnie i sensownie opisywać walkę bronią białą [12+]

Prelegent: Valkyrie HEMA Wrocław

Godziny: Niedziela 14:00 - 14:50 [50 minut]

Miejsce: 101 (1 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Literatura

Linia tematyczna: Kroniki zaginionych krain

Opis: Uwielbiasz RPG, ale najbardziej klimatyczne pojedynki zmieniają się w długie godziny monotonnego rzucania kością? A może piszesz opowiadania i postanowiłeś w końcu się dowiedzieć, czym jest owa legendarna finta? Doświadczony szermierz i mistrz gry opowiedzą, jak prosto wykorzystać język szermierczy, by opisy walk były barwne, ciekawe, a jednocześnie poprawne. Dowiesz się, co powinieneś wiedzieć o władaniu bronią (wystarczy niedużo), opowiemy, jak zmieniała się szermierka przez wieki i pokażemy na konkretnych przykładach, jak w opisując walkę pogodzić precyzję z dynamiką starcia, a także... mechaniką gry. Skorzystaj z naszych wskazówek, by zaciekać czytelników, utrzymać uwagę graczy albo lepiej oddać charakter swojej postaci RPG w walce.

Triggery: przemoc (bez epatowania opisem obrażeń)

Kuzynka, której wstydzi się Superman. Nieznana historia Supergirl [B.O.]

Prelegent: Julian Jeliński

Godziny: Niedziela 14:00 - 14:50 [50 minut]

Miejsce: 204 (2 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Ilustracja i Komiks

Linia tematyczna: Fantastyczny karnawał

Opis: Wszyscy jaramy się nowym Uniwersum DC, nadchodzącymi filmami oraz debiutem Supergirl w filmie „Superman”. Ale to nie jest pierwszy raz, gdy Kara Zor-El pojawiła się na wielkim ekranie. Ponad czterdzieści lat temu dostaliśmy film tak ważny, że aż wszyscy o nim zapomnieli. Ale czy powinniśmy go sobie przypomnieć? Czy twór reżysera, który rok później opowiedział nam o złej korporacji, która przejmując tajne proszki Świętego Mikołaja i sprzedaje je dzieciom, by te mogły latać zasługuje na drugą szansę? Przekonajmy się i odkryjmy prawdę skrywaną w filmie „Supergirl” z 1984 roku.

Rzut kapustką do celu

Prelegent: Capusta Corporation - Wioska Awatara

Godziny: Niedziela 14:00 - 15:00 [60 minut]

Miejsce: Obóz - Wioska Awatara

Typ atrakcji: Gra

Opis: Rzut kapustką do celu. Wraz z nami porzucajcie kapustką do celu, ku pamięci Pana Kapustki.

14:20

Centrum Flamenco

Prelegent: Centrum Flamenco

Godziny: Niedziela 14:20 - 14:50 [30 minut]

Miejsce: Scena

Typ atrakcji: Pokaz tańca

Opis: Zanurz się w mozaikę melodii i tańców, zakorzenionych w iberyjskiej tradycji. Usłyszysz wyraźne akcenty Flamenco, które spotkają się z pięknem współczesnych brzmień. Wydarzenie, które łączy temperament, pasję i kulturę w jedno niezapomniane doświadczenie.

✨ Na scenie zobaczysz pokaz tańca na żywo – energia, emocje i magia rytmu w wykonaniu szkoły tańca Centrum Flamenco.

14:30

K-pop Demon Hunters – demony, które nosimy w sobie [13+]

Prelegent: Paula "Rin" Kowalska

Godziny: Niedziela 14:30 - 15:20 [50 minut]

Miejsce: 106 (1 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Manga i Anime

Linia tematyczna: Cienie i światło

Opis: „K-pop Demon Hunters” to film, który z pozoru miał być po prostu bajką dla dzieci, karmiącą się światową popularnością k-popu. Kolorową, lekką, pełną chwytliwych piosenek. Śliczne idolki, na scenie — perfekcyjne, nieskazitelne, w sekrecie — wojowniczeki. Przeciwno nim zaś demoniczny boysband. Nawet sam tytuł produkcji nie zwiastował głębi, a jednak... zaskoczył. Fabuła, a przede wszystkim kreacja postaci poruszyła bardziej niż niejeden dramat. Demony w tym filmie to nie tylko pazurzaste kreatury o fioletowych znakach i złotych oczach. Demony to przede wszystkim emocje: wstyd, strach przed odrzuceniem, brak samoakceptacji.

„Jesteś pomyłką. Do niczego się nie nadajesz. Nie próbuj – i tak nie dasz rady.”
Czy Tobie też Gwi-ma codziennie powtarza jak bardzo beznadziejny/a jesteś? A czy piosenka "What It Sounds Like" sprawiła, że coś w Tobie pękło, ale tylko po to, byś mógł/mogła wreszcie zacząć dostrzegać piękno w tych pęknięciach? Jeśli tak, to prelekcja dla Ciebie. Porozmawiamy o demonach, które żyją w nas, a które pokonać może nie siła, czy odpowiedni kamuflaż, a.... akceptacja.

Trigger: zdrowie psychiczne, depresja

Czy fanfiki to wszystko, co potrafisz napisać? [12+]

Prelegent: Agnieszka "Raven" Szmatoła

Godziny: Niedziela 14:30 - 15:20 [50 minut]

Miejsce: 205 (2 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Literatura

Linia tematyczna: Kroniki zaginionych krain

Opis: Porozmawiamy o tym, jak połączyć twórcze pisanie i fanowską radość, jak nie musieć rezygnować ani z pisania dla siebie, ani z marzeń o słowie, chwale i wydaniu z „prawdziwym” wydawnictwem. W jaki sposób wykorzystać to, czego nauczyło cię pisanie i czytanie fanfików w pracy nad tekstem oryginalnym. Jak wykorzystać doświadczenie fana do tworzenia własnych światów i bohaterów. Czym się różni betowanie od redakcji i dlaczego oba kroki są ważne.

Fantastyczne warsztaty pisarskie i jak odróżnić jadalne porady od trujących? [B.O.]

Prelegent: Grzegorz Wielgus

Godziny: Niedziela 14:30 - 15:20 [50 minut]

Miejsce: 302 (3 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Literatura

Linia tematyczna: Kroniki zaginionych krain

Opis: W sieci można napotkać setki filmików, shortów, postów oraz artykułów zawierających chyba każdą możliwą kombinację porad dla pisarzy. Ale jak odróżnić te wartościowe lekcje od tych, które wywołają zamęt u początkującego adepta pióra? Czy „show” jest zawsze lepsze od „tell” i dlaczego „podróż bohatera” nie zawsze się sprawdza.

15:00

Poszła dziewczyna do fryzjera... [16+]

Prelegent: Mariusz "Mario" Górski

Godziny: Niedziela 15:00 - 15:50 [50 minut]

Miejsce: 203 (2 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Manga i Anime

Linia tematyczna: Cienie i światło

Opis: Interesujesz się japońskim folklorem. A może chciałabyś się przekonać jakie żeńskie demony możesz spotkać w drodze do fryzjera? Możesz się przekonać na mojej prelekcji.

Triggery: Demony, yokai, opętania, głód, creepypasta

Wspólne malowanie bizonów

Prelegent: Capusta Corporation - Wioska Awatara

Godziny: Niedziela 15:00 - 16:00 [60 minut]

Miejsce: Obóz - Wioska Awatara

Typ atrakcji: Gra

Opis: Wspólne malowanie bizonów! Magowie piasku porwali Appę. Pomóżcie nam go odnaleźć. Wraz z nami narysujcie plakaty i roznieście wieść, by nasz ukochany przyjaciel się odnalazł.

Bransoletki Kumihimo

Prelegent: Antek Sikorski - Haft

Godziny: Niedziela 15:00 - 17:00 [120 minut]

Miejsce: Ratusz

Typ atrakcji: Warsztaty

Opis: Warsztat ten to spotkanie z japońską sztuką plecionkarstwa, której korzenie sięgają czasów samurajów, którzy używali splecionych sznurów do wiązania zbroi i elementów ceremonialnych. Kumihimo oznacza dosłownie „złączone nici” i technika ta polega na tworzeniu ozdobnych sznurków poprzez przeplatanie kolorowych nitki na specjalnym, okrągłym dysku. Podczas warsztatu poznasz podstawowe techniki i samodzielnie wykonasz proste, kolorowe bransoletki, które możesz zabrać ze sobą na pamiątkę.

Przyjdź i stwórz swoją wyjątkową bransoletkę przyjaźni! To naprawdę proste - wystarczy tylko polegać na instrukcji. Przepiękne plecionki robione na dyskach Kumihimo podbiły już milion serc na całym świecie.

Zakręcona Szkoła Tańca

Godziny: Niedziela 15:00 - 15:30 [30 minut]

Miejsce: Scena

Typ atrakcji: Pokazy

Opis: Zakręcona Szkoła Tańca czyli Anna Blacha-Spruch jest dyplomowanym instruktorem tańca z 16-letnim doświadczeniem, tancerką i choreografką posiadającą

najwyższą, międzynarodową klasę mistrzowską S w tańcach latynoamerykańskich oraz klasę mistrzowską A w tańcach standardowych. Przez wiele lat startowała w turniejach na parkietach krajowych i międzynarodowych zdobywając liczne sukcesy. Zajęcia z Anią charakteryzują się przyjazną i luźną atmosferą, którą potwierdzają dziesiątki zadowolonych par i kursantów.

15:30

Japońskie legendy o niezwykłych istotach jako inspiracja dla twórców gier wideo [12+]

Prelegent: Julian Marcinów

Miejsce: 106 (1 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Gry i Multimedia

Linia tematyczna: Fantastyczny karnawał

Opis: Ostatnimi laty sporo mówi się o inspiracjach słowiańskim folklorem w grach z uniwersum Wiedźmina, popularnych w wielu produkcjach nawiązaniach do mitologii greckiej czy skandynawskiej... a co z legendami Japonii? W czasie prelekcji dowiedziecie się m.in. co podania o pewnym średniowiecznym astrologu mają wspólnego z „Pokemonami” czy „Personą 5”, które stwory z bestiariusza yokai można spotkać w wirtualnej przestrzeni i jak ich przedstawienia mają się do rzeczywistych mitów, czy po które gry sięgnąć, by zanurzyć się w klimacie kaidan – tradycyjnych japońskich historii z dreszczykiem.

Triggery: Duchy, Upiory, Horror

Krwawe święto boga słońca, czyli azteckie rytuały z perspektywy pisarki fantasy [16+]

Prelegent: Żaneta Siemsia-Pindur

Godziny: Niedziela 15:30 - 16:20 [50 minut]

Miejsce: 205 (2 piętro)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Literatura

Linia tematyczna: Kroniki zaginionych krain

Opis: Kim były ofiary zabijane na szczytach schodkowych piramid? Co wspólnego z wojną mają kolibry? I jak smakują ciasteczka z amarantusem? Autorka "Imperium Kolibra" zabierze was w podróż po świecie azteckich rytuałów i zwyczajów, równocześnie pokazując, jak można wkomponować je we własną opowieść.

Triggery: Będę wspominać o morderstwach rytualnych, więc śmierć, krew, niewolnictwo. Nie planuję jednak robić bardzo graficznych opisów ani pokazywać niepokojących obrazów, chodzi tylko o przekazanie faktów historycznych.

Od Gojiry do Ultramana - historia tokusatsu, czyli japońskich efektów specjalnych [12+]

Prelegent: Sonia Jaxa-Rožen

Godziny: Niedziela 15:30 - 16:20 [50 minut]

Miejsce: 413 (podziemia)

Typ atrakcji: Prelekcja

Blok tematyczny: Filmy i Seriale

Linia tematyczna: Fantastyczny karnawał

Opis: Tokusatsu to japońskie kino efektów specjalnych, które zrodziło się w cieniu wojny i szybko podbiło serca widzów. Podczas prelekcji prześledzimy jego rozwój od pierwszych filmów o gigantycznych potworach, przez narodziny telewizyjnych superbohaterów, aż po współczesne produkcje łączące tradycję z nowoczesnością. To opowieść o kreatywności, wyobraźni i niezwykłych światach, które powstały z potrzeby opowiadania historii większych niż życie.

Belgijka

Prelegent: Żniwa

Godziny: Niedziela 15:30 - 16:00 [30 minut]

Miejsce: Scena

Typ atrakcji: Warsztaty

Opis: Jeden z najbardziej lubianych punktów programu scenicznego Dni Fantastyki! Pełne energii i radości warsztaty tańca belgijskiego prowadzone przez zespół Żniwa prosto ze sceny to doskonała okazja, by nauczyć się podstaw tego wyjątkowego tańca i wspólnie się bawić. Nie trzeba żadnego doświadczenia – wystarczą chęci i odrobina fantazji! Serdecznie zapraszamy wszystkich, którzy chcą poczuć rytm, ruch i atmosferę wspólnego tańca!

16:30

Żniwa

Prelegent: Żniwa

Godziny: Niedziela 16:30 - 17:30 [60 minut]

Miejsce: Scena

Typ atrakcji: Koncert

Opis: Żniwa to zakochane małżeństwo multiinstrumentalistów, Skjere i Raido. Grają neoceltycki, słowiański i nordycki pagan-folk, wyzwalaający pierwotne instynkty, porywający do tańca, a momentami wprowadzający w nostalgię. Usłyszycie autorski materiał inspirowany dawnymi legendami i muzyką, a czasami również fantastyką. Skjere i Raido wykorzystują wyłącznie prawdziwe, akustyczne instrumenty, które zabrzmiały zarówno na scenie z mikrofonami, ale też bez zasilania, w środku lasu.